

Vorwort	xi
Danksagungen	xii
Einleitung	xiii

Teil Eins/Das Konzept der Ungleichgewichte 1

Ungleichgewichte / Die Grundlagen	3
Bessere Leichtfigur — Läufer gegen Springer	4
Bauernstruktur — Schwache Bauern, Freibauern, usw.	5
Raum — Gebietsgewinn	6
Material — Die Philosophie der Gier	7
Kontrolle einer wichtigen Linie — Einfallsstrassen für Türme	8
Kontrolle eines Loches/schwachen Feldes — Platz für Pferde	8
Entwicklungsvorsprung — Wir sind in der Überzahl!	9
Initiative — Das Heft in der Hand halten	10
Königssicherheit — Den gegnerischen König zur Strecke bringen	11
Statisches kontra Dynamisches Spiel — Der Kampf zwischen kurzfristigen und langfristigen Ungleichgewichten	12
Planung — Die Zukunft gestalten	13
Sprich mit dem Brett und es spricht mit Dir	23
Zusammenfassung	28

Teil Zwei / Leichtfiguren 29

Springer / Psychopathen des Schachbretts!	31
Zusammenfassung	50
Springer — Tests	52
Läufer / Schnelle Dämonen der Diagonalen	54
Der Aktive Läufer	54
Der Nützliche Läufer	58
Der Großbauer	62
Ungleichfarbige Läufer	69
Zusammenfassung	74
Läufer — Tests	75
Läufer gegen Springer / Erbitterter Zweikampf	77
Die Leichtfigurenspannung spüren	78
Das Läuferpaar	83
Das Mittel gegen das Läuferpaar — tauschen Sie einen ab	83

Freilaufende Läufer sind glücklicher	85
Läufer gegen Springer	87
Der große Durchbruch	87
Der eingesperrte Springer	91
Bauern und Felder bestimmen oft den Wert einer Leichtfigur	92
Selbst der harmloseste Bauernzug kann potenziell zur Felderschwäche führen	93
Alle Bauern auf einer Seite des Bretts = Ein Paradies für Pferde	97
Herr Springer will verreisen	99
Zusammenfassung	102
Läufer gegen Springer—Tests	103

Teil Drei / Türme 107

Türme / Linien, Reihen und Angriffsziele	109
Eine Linie öffnen	109
Eine offene Linie stehlen	114
Auf den Moment zur Linienöffnung warten	116
Kontrolle der siebten oder achten Reihe	119
Zusammenfassung	130
Türme—Tests	131

Teil Vier / Psychologische Streifzüge 133

Material / Angst, Material zu geben oder zu nehmen	135
Die Angst überwinden	135
Die innere Gier umarmen	142
Ungleichgewichte gegen Material	144
Die Stockholmer Variante im klassischen Drachen	149
Katalanisch	150
Spanisch, Marshall-Angriff	151
Zusammenfassung	154
Material—Tests	155
Geistiger Zusammenbruch / Die Falle des „Ich kann nicht“ und „Ich muss“ überwinden	158
In Panik geraten	158
Was und wen ich ziehe, entscheide immer noch ich	160
Das unheimliche Phänomen beidseitiger Täuschung	163
Der Fluch des „Ich kann nicht“	167
Zusammenfassung	172
Mentaler Zusammenbruch—Tests	174
Macho-Schach / Die Kunst der Beharrlichkeit	176
Seine Interessen vertreten	176
Schlüsselstellungen	187

Zusammenfassung	194
Macho-Schach—Tests	195
Verschiedene Stufen des Schachbewusstseins	197
Mangelnde Geduld	201
Faule/Weiche Züge	208
Passen Sie auf!	217
Zusammenfassung	220
Verschiedene Stufen des Schachbewusstseins—Tests	221
Teil Fünf / Gespür für Angriffsziele	223
Einleitung	225
Schwache Bauern / Der Klang, wenn reife Früchte fallen	227
Der isolierte Bauer	227
Der rückständige Bauer	235
Doppelbauern	239
Das irische Bauernzentrum	244
Zusammenfassung	246
Schwache Felder	248
Zusammenfassung	258
Den gegnerischen König im Zentrum zur Strecke bringen!	259
Zusammenfassung	273
Gespür für Angriffsziele—Tests	274
Teil Sechs / Statisches gegen Dynamisches	277
Statisches gegen Dynamisches	279
Boxer gegen Schläger—Ein Kampf unterschiedlicher Philosophien	279
Statik gegen Dynamik in der Eröffnung	283
Zusammenfassung	297
Statik gegen Dynamik—Tests	298
Teil Sieben / Raum	301
Den Gegner Raum greifend erdrücken	303
Der große Landraub	303
Raumvorteile im Wettstreit	316
Raumvorteil bekämpfen	323
Figuren tauschen!	323
Bauernvorstöße nutzen!	325
Raumgewinn = Potenziell schwache Felder	332
Ein raumgreifendes Zentrum kann ein Angriffsziel sein	337
Zusammenfassung	348
Raum—Tests	350

Teil Acht / Freibauern 353

- Werdende Damen auf der Flucht 355
 - Entstehung 356
 - Hilfreiche Freunde 360
 - Freibauerntango 363
 - Der dynamische Freibauer 364
 - Drei Arten nutzloser Freibauern 367
 - Blockaden 374
 - Gescheiterte Blockaden 374
 - Erfolgreiche Blockaden 379
 - Blockade—Caveat (Obicem) Emptor 381
- Zusammenfassung 385
- Freibauern—Tests 386

Teil Neun / Andere Ungleichgewichte 389

- Ungleichgewichte in der Eröffnung 391
 - Der Aufbau eines Eröffnungsrepertoires 391
 - Ungleichgewichte in die Eröffnungswahl integrieren 393
 - Ins Eröffnungschaos gelockt 416
- Zusammenfassung 420
- Ungleichgewichte in der Eröffnung—Tests 421
- Ungleichgewichte kombinieren 424
- Ungleichgewichte kombinieren—Tests 424

Lösungen der Tests 429

Anhang / Lehrreiche Aufsätze 611

- Einleitung 613
- Ungleichgewichte 613
- Hilfe! Ich brauche einen Plan! 616
- Zwei Fragen zur Planung 625
- Die Kunst und Wissenschaft des isolierten d-Bauern 627
- Die Kunst, Eröffnungsideen zu stehlen 631
- Einen Trainingsplan erstellen 636
- Das Studium von Meisterpartien 639
- Remis anbieten 641
- Die richtige Ernährung während eines Turniers 643
- Ist Schach ein Spiel für Gentlemen? 644
- Mit Kindern Schach trainieren 646

Bibliographie 647

Konzeptindex 649

Spieler- / Partienindex 652