

| | |
|--|----------|
| C# 5.0 – kurz & gut | 1 |
| Ein erstes C#-Programm | 2 |
| Syntax | 5 |
| Typgrundlagen | 9 |
| Numerische Typen | 18 |
| Der Typ bool und die Booleschen Operatoren | 25 |
| Strings und Zeichen | 27 |
| Arrays | 31 |
| Variablen und Parameter | 35 |
| Ausdrücke und Operatoren | 43 |
| Anweisungen | 49 |
| Namensräume | 57 |
| Klassen | 60 |
| Vererbung | 72 |
| Der Typ object | 81 |
| Structs | 85 |
| Zugriffsmodifikatoren | 86 |
| Interfaces | 88 |
| Enums | 92 |
| Eingebettete Typen | 94 |
| Generics | 95 |
| Delegates | 104 |
| Events | 111 |
| Lambda-Ausdrücke | 117 |
| Anonyme Methoden | 120 |
| try-Anweisungen und Exceptions | 121 |
| Enumeration und Iteratoren | 129 |

| | |
|---|------------|
| Nullbare Typen | 135 |
| Überladen von Operatoren | 140 |
| Erweiterungsmethoden | 143 |
| Anonyme Typen | 145 |
| LINQ | 146 |
| Die dynamische Bindung | 171 |
| Attribute | 180 |
| Aufrufer-Info-Attribute (C# 5.0) | 184 |
| Asynchrone Funktionen (C# 5.0) | 186 |
| Unsicherer Code und Zeiger | 195 |
| Zeiger auf nicht verwalteten Code | 200 |
| XML-Dokumentation | 202 |
| Index | 207 |