

<b>C# 5.0 – kurz &amp; gut</b>	<b>1</b>
Ein erstes C#-Programm	2
Syntax	5
Typgrundlagen	9
Numerische Typen	18
Der Typ <code>bool</code> und die Booleschen Operatoren	25
Strings und Zeichen	27
Arrays	31
Variablen und Parameter	35
Ausdrücke und Operatoren	43
Anweisungen	49
Namensräume	57
Klassen	60
Vererbung	72
Der Typ <code>object</code>	81
Structs	85
Zugriffsmodifikatoren	86
Interfaces	88
Enums	92
Eingebettete Typen	94
Generics	95
Delegates	104
Events	111
Lambda-Ausdrücke	117
Anonyme Methoden	120
try-Anweisungen und Exceptions	121
Enumeration und Iteratoren	129

Nullbare Typen .....	135
Überladen von Operatoren .....	140
Erweiterungsmethoden .....	143
Anonyme Typen .....	145
LINQ .....	146
Die dynamische Bindung .....	171
Attribute .....	180
Aufrufer-Info-Attribute (C# 5.0) .....	184
Asynchrone Funktionen (C# 5.0) .....	186
Unsicherer Code und Zeiger .....	195
Zeiger auf nicht verwalteten Code .....	200
XML-Dokumentation .....	202
<b>Index .....</b>	<b>207</b>