

INHALT

Einführung.....X

ÜBERLEBENSCHANCE: DU KÖNNTEST ES SCHAFFEN

PROBLEM 1

Der Kerker und die Klinge ...1

PROBLEM 2

Das Pizza-Problem9

MATHE-MAGIE: SCHLAG DEN TASCHENRECHNER 19

PROBLEM 3

Weg mit der Million!21

MATHE-MAGIE: DER ELFERTRICK29

PROBLEM 4

Liter oder Leben!31

ÜBERLEBENSCHANCE: GERINGE BIS KEINE CHANCE

PROBLEM 5

Die weise Frau im Turm 9

PROBLEM 6

Die „Lösungs“-Lösung . . 49

PROBLEM 7

Wüste ohne Wiederkehr. . 59

MATHE-MAGIE: DER VERSCHWUNDENE EURO . . 67

PROBLEM 8

Reicht das Wasser? 69

PROBLEM 9

Der Geheimcode 79

PROBLEM 10

Schnelles Umziehen im Zug 89

PROBLEM 11

Eine Pyramide kaufen 99

PROBLEM 12

Lebendig begraben? 107

PROBLEM 13

Die Hängebrücke 117

MATHE-MAGIE:

GEMEINWISSEN? NEIN, GAUSS! 125

PROBLEM 14

Die Possen der Punkband ..127

MATHE-MAGIE:

DIE VIER NEUNEN135

PROBLEM 15

Tödlicher Tornado137

PROBLEM 16

Zerstöre den Asteroiden145

PROBLEM 17

Die Zeit verrinnt 155

PROBLEM 18

Der letzte Countdown 163

MATHE-MAGIE: DER 1089-TRICK169

ÜBERLEBENSCHANCE: DU BIST TOT

PROBLEM 19

Besiege die Vampire 171

MATHE-MAGIE: ZWEI MINUTEN ... 178

PROBLEM 20

Auf hoher See verschollen 181

PROBLEM 21

Achtung, Taucherkrankheit!...191

PROBLEM 22

Explosiver Ausbruch! 203

PROBLEM 23

Der tödliche Schatz 213

MATHE-MAGIE: KANN 2 = 1 SEIN? .223

PROBLEM 24

Welche Tür ist die richtige? 225

REGISTER 234