

Inhaltsverzeichnis

Kapitel-Seite

VORWORT	5
KAPITEL 1 – ALLGEMEINE GRUNDLAGEN	1–7
BASECAMP INSTALLIEREN UND STARTEN	1–9
GARMIN KARTENDATEN-DVD AM PC INSTALLIEREN	1–14
<i>Garmin Benutzerkonto anlegen</i>	<i>1–14</i>
SONSTIGE OPTIONALE KARTEN	1–16
DAS BASECAMP-ARBEITSFENSTER EINRICHTEN	1–21
<i>Das Kartenfenster</i>	<i>1–21</i>
<i>Steuerelemente der Karte</i>	<i>1–25</i>
<i>Symbolleisten anordnen</i>	<i>1–26</i>
<i>Bibliothek, Listen, Listenordner und Gerätespeicher</i>	<i>1–30</i>
ROUTEN UND TRACKS	1–34
WEGPUNKTE UND POIs	1–36
UPDATES	1–38
KAPITEL 2 – TOUREN ZEICHNEN	2–41
START EINER JEDEN ZEICHNUNG	2–41
WEGPUNKTE ERSTELLEN	2–44
<i>Wegpunkt mit Alarmierungsfunktion</i>	<i>2–46</i>
ELEMENTE LÖSCHEN ODER ENTFERNEN	2–48
ROUTEN ANHAND EIGENER WEGPUNKTE ERSTELLEN	2–49
<i>Höhenprofilgrafik</i>	<i>2–55</i>
DATEN AM PC ABSPEICHERN UND SICHERN	2–58
ROUTEN ZEICHNEN	2–60
<i>Mit Wegpunkten</i>	<i>2–60</i>
<i>Ohne Wegpunkte</i>	<i>2–64</i>
<i>verschiedene Wegmarkierungen</i>	<i>2–71</i>
<i>Route erweitern</i>	<i>2–76</i>
<i>Track aus Route erstellen</i>	<i>2–78</i>
<i>Teilen und Zusammenfügen</i>	<i>2–78</i>
<i>Streckenverlauf anhand des Höhenprofils beurteilen</i>	<i>2–82</i>
<i>Trackpunkte einfügen oder verschieben</i>	<i>2–84</i>
TOUREN AUS MARKIERTEN WEGEN ERSTELLEN	2–86
<i>Tipps und Tricks</i>	<i>2–91</i>
ROUTEN ANHAND EINER TOURENBeschreibung ERSTELLEN	2–94

TOUREN AUSDRUCKEN	2-98
DATEN ZUM GPS-GERÄT ÜBERTRAGEN	2-104
<i>Achtung - Gerätedaten sichern</i>	2-104
<i>Objekte umsortieren / bestimmten Listen zuordnen</i>	2-105
<i>Garmin Dateiformate: GPX, GDB, FIT, TCX, CRS</i>	2-110
KARTEN VOM PC ZUM GPS-GERÄT ÜBERTRAGEN	2-111
KAPITEL 3 - TOUREN NACHBEREITEN.....	3-117
TOUREN AUS DEM „NETZ“	3-117
<i>Daten importieren und bearbeiten</i>	3-118
AUFZEICHNUNGEN AUS DEM GPS-GERÄT AUSLESEN	3-119
<i>Höhenwerte: barometrisch, per GPS oder aus der Karte</i>	3-122
<i>Aufzeichnungen vom Gerät empfangen, bearbeiten und abspeichern</i>	3-124
<i>Einen Track (oder Route) als Animation betrachten</i>	3-127
<i>Sonstige Tools.....</i>	3-128
GARMIN-ABENTEUER.....	3-130
<i>Abenteuer erstellen.....</i>	3-130
<i>Abenteuer veröffentlichen</i>	3-134
<i>Nach Abenteuern suchen</i>	3-135
KAPITEL 4 - SPEZIELLES	4-139
GEOCACHES.....	4-139
WEGPUNKTE MITTELS KOORDINATEN ERSTELLEN.....	4-141
EIGENE WEGPUNKT-SYMBOLE ERSTELLEN	4-144
CUSTOMMAPS	4-145
WEITERFÜHRENDE HILFE	4-149
INDEX	151