

Inhalt

Vorwort	5
1 Einführung	13
1.1 Was ist .NET?	13
1.2 Versionen und Varianten von Visual Basic .NET und Visual Studio	15
1.3 Alternativen zu .NET und Visual Studio	17
1.4 Übungen: Erste Schritte mit .NET und Visual Studio	17
2 Grundkonzepte und Sprachelemente von Visual Basic .NET	31
2.1 Anweisungen und Kommentare	31
2.2 Variablen	32
2.3 Einfache Datentypen	34
2.4 Vereinbarung von einfachen Variablen	36
2.5 Konstanten	37
2.6 Zuweisung und Ausdrücke	37
2.7 Umwandlung zwischen Datentypen	40
2.8 Komplexe Variablen	41
2.8.1 Felder (Arrays)	42
2.8.2 Enum-Aufzählungen	44
2.9 Kontrollstrukturen	45
2.9.1 Auswahl	45
2.9.2 Bedingungen	48
2.9.3 Wiederholung	50
2.10 Prozeduren	52
2.10.1 Argumente und Parameter	55
2.10.2 Generate From Usage	57
2.10.3 Rekursion	59
2.11 Zusammenfassung	60
2.12 Übungen	61

3	Klassen und Objekte, Vererbung und Schnittstellen	63
3.1	Überblick	63
3.2	Objekte erzeugen und Methoden benutzen.....	66
3.3	Konstruktoren	69
3.4	Objektvariablen.....	71
3.5	Klassen entwickeln	74
3.6	Generate From Usage	79
3.7	Klassenvariablen und –methoden	80
3.8	Ein komplettes Beispiel: Mitarbeiter 1	81
3.9	Referenz- und Wertetypen	87
3.10	Vererbung	89
3.11	Mitglieder der Klasse Object	93
3.12	Schnittstellen.....	96
3.12.1	Definition und Benutzung von Schnittstellen	96
3.12.2	Wichtige Schnittstellen im .NET Framework	99
3.13	Übungen.....	106
4	Ereignisse	109
4.1	Herausgeber	111
4.2	Abonnent.....	112
4.3	Parameter von Ereignissen.....	114
4.4	Ereignisse und Vererbung.....	115
4.5	Klassenereignisse.....	115
4.6	Übungen.....	116
5	Fehlerbehandlung	117
5.1	Code-Absicherung durch Try und Catch	119
5.2	Die Fehlerklasse Exception und davon abgeleitete Klassen.....	121
5.3	Übungen.....	125
6	Fenster und Menüs	127
6.1	Vorbereitung	127
6.2	Überblick	128
6.3	Steuerelemente.....	128
6.4	Ereignisprozeduren	137

6.5	Menüs	139
6.6	Das Timer-Steuerelement.....	142
6.7	Vererbung von Elementen der Benutzeroberfläche	144
6.8	Übungen	147
7	Eingabe und Ausgabe	151
7.1	Verzeichnisse und Dateien	151
7.2	Standarddialoge	157
7.3	Datenströme (Streams).....	160
7.4	Objektpersistenz: Serialisierung und Deserialisierung	168
7.5	Übungen	176
8	.NET-Programmdateien (Assemblies)	179
8.1	Weitergabe von Visual Basic .NET-Programmen	179
8.2	Assemblies	180
	Literatur	185
	Index	187