

# **Inhalt**

## **Einleitung**

*Kai-Uwe Hugger und Markus Walber*

Digitale Lernwelten: Annäherungen aus der Gegenwart ..... 9

## **I. Theoretische Facetten digitaler Lernwelten**

*Stefan Iske und Norbert Meder*

Lernprozesse als Performanz von Bildung in den Neuen Medien ..... 21

*Johannes Fromme, Ralf Biermann und Alexander Unger*

»Serious Games« oder »taking games seriously«? ..... 39

*Ulf-Daniel Ehlers*

Qualität für digitale Lernwelten: Von der Kontrolle zur Partizipation und  
Reflexion ..... 59

*Gabi Reinmann*

Selbstorganisation auf dem Prüfstand: Das Web 2.0 und seine  
Grenzen(losigkeit) ..... 75

*Wolfgang Jütte und Markus Walber*

Interaktive Professionalisierung in Digitalen Sozialräumen ..... 91

## **II. Digitale Lernwelten in pädagogischen Aufgaben- und Professionsfeldern**

*Bardo Herzog und Silke Grafe*

Digitale Lernwelten und Schule ..... 115

<i>Dorothee M. Meister und Anna-Maria Kamin</i>	
Digitale Lernwelten in der Erwachsenen- und Weiterbildung.....	129
<i>Michael Kerres, Jörg Stratmann, Nadine Ojstersek und Annabell Preußler</i>	
Digitale Lernwelten in der Hochschule .....	141
<i>Roland Bader</i>	
Orientierung im virtuellen Raum – Mentale Modelle internetgestützter Lernumgebungen im Studium der Sozialen Arbeit.....	157
<b>III. Best Practice-Beispiele digitaler Lernwelten</b>	
<i>Klaus Schirra und Roger Schlag-Schöffel</i>	
Digitale Lernwelten in der Beruflichen Bildung. Die Praxis entwickelt sich langsam, aber sie tut es! .....	177
<i>Theo Hug</i>	
Mobiles Lernen.....	193
<i>Markus Walber und Dennis Schäffer</i>	
Web <sup>3</sup> im Hochschuleinsatz: Potenziale digitaler Lernwelten .....	213
<i>Marina Böhner und André Mersch</i>	
Selbststudium und Web 2.0 .....	229
<i>Veronika Hornung-Prähäuser und Diana Wieden-Bischof</i>	
Selbstorganisiertes Lernen und Lehren in einer digitalen Umwelt: Theorie und Praxis zu E-Portfolios in der Hochschule .....	245
<i>Olaf Schneider und Volker Wittenbröker</i>	
Digitale Lernwelten und Lernsoftware: Die ›Designer-Perspektive‹ oder Wie kann man Metaphern mit Leben füllen?.....	269
<b>IV. Ausblick</b>	
<i>Rolf Arnold und Gabi Reinmann</i>	
Digitale Lernwelten: Annäherungen an die Zukunft. Eine Diskussion.....	287
Autorinnen und Autoren .....	295