

Inhalt

Einleitung

<i>Kai-Uwe Hugger und Markus Walber</i> Digitale Lernwelten: Annäherungen aus der Gegenwart	9
--	---

I. Theoretische Facetten digitaler Lernwelten

<i>Stefan Iske und Norbert Meder</i> Lernprozesse als Performanz von Bildung in den Neuen Medien	21
---	----

<i>Johannes Fromme, Ralf Biermann und Alexander Unger</i> »Serious Games« oder »taking games seriously«?	39
---	----

<i>Ulf-Daniel Ehlers</i> Qualität für digitale Lernwelten: Von der Kontrolle zur Partizipation und Reflexion	59
---	----

<i>Gabi Reinmann</i> Selbstorganisation auf dem Prüfstand: Das Web 2.0 und seine Grenzen(losigkeit)	75
--	----

<i>Wolfgang Jütte und Markus Walber</i> Interaktive Professionalisierung in Digitalen Sozialräumen	91
---	----

II. Digitale Lernwelten in pädagogischen Aufgaben- und Professionsfeldern

<i>Bardo Herzig und Silke Grafe</i> Digitale Lernwelten und Schule	115
---	-----

<i>Dorothee M. Meister und Anna-Maria Kamin</i> Digitale Lernwelten in der Erwachsenen- und Weiterbildung.....	129
<i>Michael Kerres, Jörg Stratmann, Nadine Ojstersek und Annabell Preußler</i> Digitale Lernwelten in der Hochschule	141
<i>Roland Bader</i> Orientierung im virtuellen Raum – Mentale Modelle internetgestützter Lernumgebungen im Studium der Sozialen Arbeit.....	157
III. Best Practice-Beispiele digitaler Lernwelten	
<i>Klaus Schirra und Roger Schlag-Schöffel</i> Digitale Lernwelten in der Beruflichen Bildung. Die Praxis entwickelt sich langsam, aber sie tut es!	177
<i>Theo Hug</i> Mobiles Lernen.....	193
<i>Markus Walber und Dennis Schäffer</i> Web ³ im Hochschuleinsatz: Potenziale digitaler Lernwelten	213
<i>Marina Böhner und André Mersch</i> Selbststudium und Web 2.0	229
<i>Veronika Hornung-Prähauser und Diana Wieden-Bischof</i> Selbstorganisiertes Lernen und Lehren in einer digitalen Umwelt: Theorie und Praxis zu E-Portfolios in der Hochschule	245
<i>Olaf Schneider und Volker Wittenbröcker</i> Digitale Lernwelten und Lernsoftware: Die »Designer-Perspektive« oder Wie kann man Metaphern mit Leben füllen?.....	269
IV. Ausblick	
<i>Rolf Arnold und Gabi Reinmann</i> Digitale Lernwelten: Annäherungen an die Zukunft. Eine Diskussion.....	287
Autorinnen und Autoren	295