

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	17
Einleitung	19
Über das Buch	19
Teil I – Erste Schritte	19
Teil II – HTML im Detail	20
Teil III – Cascading Style Sheets	20
Teil IV – XHTML-Besonderheiten	21
Teil V – Anhang	21
Schreibweisen	21
Hardwarevoraussetzungen	22
Minimalvoraussetzung	22
Normalvoraussetzung	22
Ein paar Hintergründe	23
Eine kurze Geschichte des WWW	23
Wer entwickelt HTML?	24
Teil I: Erste Schritte in HTML	27
1 Einführung in HTML 5	29
Grundlagen	29
Was ist HTML?	29
HTML 4, XHTML und HTML 5	30
Metasprachen	32
Begriffsklärung	33
Was benötigen Sie zum Programmieren in HTML?	36
Software	37
Wie kommt die Seite ins WWW?	39
Einführung in HTML	40
Seitenaufbau	41
Die Seite	43
Sauberes Programmieren	46
Angabe des Zeichensatzes	48

Entities	50
Der Inhalt	51
Die Attribute eines Tags	57
Hyperlinks	58
2 Text, Tabellen & Formulare	71
Textformatierungen	71
Fett und kursiv	71
Unterstrichen und durchgestrichen	74
Kleiner Text	76
Trennlinien	77
Weitere Textauszeichnungen	78
Listen	82
Tabellen	87
Erstellen einer Tabelle	87
Tabellenkopfzellen	89
Tabellenüberschrift	89
Zellen verbinden	91
Formulare in HTML	93
Das Grundgerüst einer Formulardefinition	93
Textfelder und Beschriftung	95
Größe der Eingabefelder	98
Feldarten	99
Schaltflächen	101
Das Element button	103
Optionsfelder und Kontrollkästchen	104
Mehrzeiliges Texteingabefeld	106
Die Größe des Feldes	107
Auswahllisten	108
3 Grafik & Multimedia	113
Grafiken im Dokument	113
Dateiformate für Grafiken	114
Die Grafikauflösung	118
Grafikeinbindung	119
Lokale Grafiken	119
Datei auf einem anderen Server	121
Grafiken in Tabellen	122

Die Größe anpassen	124
Alternativtext	126
Grafiken als Links	128
Anwendungsbeispiele	130
Video & Audio	131
Videoeinbindung	132
Audioeinbindung	139
Inline-Frames	142
Imagemap	146
Was ist eine Imagemap?	146
Aufbau von Imagemaps	147
Ein Beispiel	149
Mehrere Hotspots	150
Imagemaps in mehreren Bildern einer Seite	151
Das Element object	153
Grafikeinbindung	153
Imagemaps	155
Mehr zum Tag <object>	155
Java-Applets einbinden	157
ActiveX-Controls einbinden	157
Wichtige Möglichkeiten im Dokumentenkopf	158
Das Element meta	158
Weiterleiten zu einer anderen Seite	158
Seiten-Verfallsdatum festlegen	159
Das Element meta & Suchmaschinen	162
Relative Pfade setzen	162
Teil II: HTML im Detail	163
4 Allgemeines zu Befehlen	165
Block- und Inline-Elemente, Flow Content	165
Blockelemente	165
Inline-Elemente	166
Parent- und Child-Elemente	166
Leere Elemente	167
Leere Attribute	167
Veraltetes und Überholtes	167

Änderungen bei HTML 5	168
Neue Elemente	168
Ausgeschiedene Elemente	170
5 Abschnitte definieren	173
Bereiche	173
Der Dokumentenkörper	173
Kopf- und Fußbereich	174
Überschriften	176
Abschnitte	178
Navigations- und Seitenbereiche	179
Artikel	182
Adressangaben	183
Gruppierungen	184
Zeilenumbruch	184
Absätze	185
Horizontale Linie	185
Vorformatierter Text	186
Allgemeines Blockelement	187
Absätze mit Zitaten	188
Listen	189
Sortierte Liste	189
Unsortierte Liste	191
Menüliste	192
Definitionsliste	194
Verschachtelte Liste	195
Abbildungen	196
6 Textauszeichnung	199
Textformatierung	199
Fett markierter Text	199
Kursiv markierter Text	200
Text hochgestellt	201
Text tiefgestellt	202
Text kleiner	203
Unterstrichen markierter Text	204
Unrelevanter Text	205

Abkürzungen	206
Titel markieren	207
Zitate	208
Listing	209
Definition	210
Besonders wichtiger Text	211
Tastatureingaben	212
Beispieltext	213
Hervorgehobener Text	213
Variablen	214
Geänderte Textrichtung	215
Geänderte Textrichtung für kurze Begriffe	216
Inline-Element	217
Zeitangaben	218
Markierte Referenz	219
Aussprachehilfen	220
Zeilenumbruch im Wort (wbr)	222
Änderungsmarkierungen	223
Gelöschter Text	223
Eingefügter Text	224
7 Hyperlinks	227
Link auf ein anderes Dokument	227
Link zu E-Mail	229
Link zu anderen Internetdiensten	230
Linkziele (Anker) festlegen	231
Auf einen Anker verweisen	232
Ping-Funktion	232
Zusammenfassung zum Element a	233
8 Tabellen	235
Tabellengrundgerüst	235
Erweitertes Tabellengerüst	237
Tabellenkopfzellen	239
Tabellenbeschriftung	241
Layout festlegen	242

9 Grafik und Multimedia	245
Grafiken einbinden	245
Grafiken mit dem Element object	247
Video einbinden	249
Audiodateien einbinden	252
Inline-Frames	254
Imagemap	256
Objekte einbinden	259
Das Element embed	262
Zeichenoberfläche	263
10 Formulare	265
Formularbereich	265
Formularfelder	267
Texteingabefeld	267
Kontrollkästchen	269
Optionsfeld	271
Schaltfläche	273
Schaltfläche (Button)	275
Mehrzeiliges Texteingabefeld	276
Listenfeld	278
Listenfelder mit Unterlisten	281
Gruppe von Formularelementen	282
Überschrift für Formularelementgruppe	284
Zuordnung von Text zu einem Formularfeld	285
Kontrollelement zur Verschlüsselung	286
Berechnungen ausgeben	288
11 Weitere neue Möglichkeiten	291
Grafische Anzeige metrischer Werte	291
Fortschrittsbalken	292
Interaktivität	294
Ergänzende Inhalte	295
12 Definitionen im Dokumentenkopf	299
Dokumentenkopf	299
Dokumententitel	299
Basiseinstellungen für Links	300

Beziehungen definieren	301
Internes Style Sheet definieren	304
Metadaten definieren	305
Skripte einbinden	307
Anzeige ohne Skript	309
13 HTML-Elementreferenz	311
Anmerkung zu Attributen	382
14 HTML-Attributreferenz	383
Event-Attribute	413
· Fenster-Event-Attribute	414
Formular-Event-Attribute	414
Tastaturereignisse	415
Mausereignisse	415
Media Events	416
Teil III: Erste Schritte in CSS	419
15 Cascading Style Sheets: CSS	421
Was sind Style Sheets?	421
Vorteile des CSS-Einsatzes	422
Style Sheets einbinden	423
Internes Style Sheet	423
Internes Style Sheet (Attribut)	424
Externes Style Sheet	425
Was Sie benötigen	426
Style Sheets definieren	427
Werte einer Eigenschaft	428
Textformatierung	429
Schriftfamilien	429
Schriftgrößen	431
Schriftstil	432
Schriftvarianten	433
Schriftstärken	434
Farben definieren	435

Erweiterter Einsatz	435
Mehrere Schlüsselwörter	435
Mehrere Elemente	436
Verschachtelte Elemente	437
Hintergrund	438
Hintergrundgrafik definieren	438
Hintergrundgrafik wiederholt anzeigen	439
Hintergrundfarben definieren	441
Hintergrundposition	441
Hintergrund fixieren	443
Positionieren	444
Festlegen des Bezugspunkts	446
Festlegen der horizontalen Position	446
Festlegen der vertikalen Position	447
Genaue Positionierung	447
Klassen bilden	448
Textoptionen	449
Abstände zwischen Wörtern	449
Abstände zwischen Buchstaben	450
Zeilenhöhe	451
Vertikale Textausrichtung	452
Weitere Textformatierungen	453
Text ausrichten	453
Texttransformation	454
Text einrücken	455
Textumbruch	456
Listen	457
Listenzeichen	457
Anwendung auf verschachtelte Elemente	458
Grafiken als Listenzeichen	459
Einrücken von Listen	460
Rahmen	461
Rahmen definieren	461
Rahmenstärke	462
Rahmenfarben	463
Abstände im Rahmen	464

Abstände	465
Oberer Abstand	465
Tabellen	466
Tabellenrahmenoptionen	466
Optionen für leere Tabellenzellen	467
Abstand der Tabellenzellen	467
Tabellenüberschrift ausrichten	468
Tabellenlayout	469
Effekte durch Pseudoklassen	470
Pseudoklassen für Hyperlinks	470
Mauszeigeroptionen	473
Mauszeiger definieren	473
Mauszeiger durch eine Grafik ersetzen	475
16 CSS-Referenz	477
Schrift	478
Textdarstellung	481
Listen	484
Tabellen	486
Rahmen	488
Hintergründe	498
Abstände	501
Größenangaben	503
Positionierung	504
Allgemeines Layout	506
Teil IV: XHTML	513
17 HTML und XHTML	515
Warum noch XHTML?	515
XHTML-Basics	516
Elemente	517
Leere Elemente	518
Schreibweisen	519
Erlaubte Zeichen	519
Das Seitengrundgerüst	519

XHTML muss wohlgeformt sein	520
Keine überlappenden Elemente	521
Elementverschachtelungen	521
Alle Tags und Attribute werden kleingeschrieben	522
Nicht leere Elemente müssen geschlossen werden	522
Leere Elemente	523
Alle Attributwerte in Anführungsstrichen schreiben	523
Attributminimierung unzulässig	523
Leerzeichen in Attributwerten	523
Das Attribut lang	524
Unterschiede im fertigen Dokument	524
Der Dateiname	524
MIME-Typen	525
Modularisierung	525
Das modulare Modell	525
Die Module	526
Modularität und HTML5	528
Teil V: Anhang	531
A Häufig benötigte Entities	533
B Farben	535
C MIME-Typen	543
Was sind MIME-Typen?	543
Liste der MIME-Typen	543
Index	549