

# Inhalt

1 Wie heißt das Spiel?	9
2 Zufall	40
3 Zeit	60
4 Konventionen	91
5 Wechselseitigkeit	111
6 Information	135
7 Auktionen	155
8 Evolutionsbiologie	177
9 Verhandeln und Koalieren	210
10 Rätsel und Paradoxien	235
Verwendete und weiterführende Literatur	258
Abbildungsnachweis	264
Register	266