

Vorwort	1
----------------------	----------

Teil I: Android-Grundlagen

1 Die Plattform	7
Architektur	7
Versionsgeschichte	11
Android-Apps	13
2 Die Entwicklungsumgebung	21
Das Android-SDK	21
IDE-Unterstützung	24
Der SDK-Manager	27
Virtuelle Geräte	29
3 Der Entwicklungszyklus	31
Ein neues Projekt anlegen	31
Programmieren	36
Der Build-Prozess	38
Starten und Debuggen	39
Testen	44
Veröffentlichen	49

Teil II: Mit Android programmieren

4	Bevor es losgeht	55
	Eine einfache Beispiel-App	55
	Intents und Parcels	63
	Der Kontext	72
	Hinweise zur Programmierung	73
5	Komponenten	79
	Eigene Komponenten implementieren	79
	Activities	82
	Services	98
	Broadcast-Receiver	105
	Content-Provider	111
6	Ressourcen	121
	Struktur und Form	121
	Auf Ressourcen zugreifen	125
	Einfache Ressourcentypen	129
	Freie Ressourcen (Assets)	133
7	GUI-Gestaltung	135
	Layout-Definition	135
	Layout-Views	147
	Dekorator-Views	155
	Elementare Views	156
	Button-Views	159
	Text-Views	162
	Auswahl-Views	166
	Adapter-Views	169

8	Desktop-Funktionen	175
	Menüs	175
	Dialoge	179
	Mitteilungen	181
9	Datenhaltung	185
	Dateien im internen Speicher	185
	Dateien im externem Speicher	187
	Shared Preferences	189
	SQLite-Datenbanken	191

Teil III: Referenz

Android-Tools	199
API-Übersichten	201
Standard-Aktionen	209
Manifest	210
Index	215