

Inhalt

Einleitung 3

GRUNDLAGEN

01 Das Internet 4
02 Das World Wide Web 8
03 Internet-Provider 12
04 E-Mail 16
05 Personal Computer 20
06 Server 24
07 Browser 28
08 Markierungssprachen 32
09 Suchmaschinen 36

DER WEG IN DIE DIGITALE GEGENWART

10 Web 2.0 40
11 Netiquette 44
12 Blogs 48
13 Aggregation 52
14 Chat 56
15 Filesharing 60
16 Streamen von Medien 64
17 Rich Content 68
18 Drahtlos ins Internet 72
19 Smartphones 76

DIE DUNKLEN SEITEN DER CYBERWELT

20 Malware, Spyware, Junkware 80
21 Spam 84
22 Privatsphäre im Internet 88
23 Das „Deep Web“ 92
24 Hacker 96
25 Cyberwar 100

SPASS UND UNTERHALTUNG

26 Soziale Netzwerke 104
27 Spielkonsolen 108

28 Mashups 112
29 Culture Jamming 116

STAAT UND WIRTSCHAFT

30 Online-Handel 120
31 Online-Werbung 124
32 Analyse des Web-Verkehrs 128
33 OCR 132
34 Maschinelle Übersetzungen 136
35 Standortbezogene Dienste 140
36 Virtuelle Objekte 144
37 E-Government 148

DIE NEUESTEN TRENDS

38 Crowdsourcing 152
39 Freie Software 156
40 Digitaler Vertrieb 160
41 Cloud Computing 164
42 Verbreitung nach Virenart 168

DIE DIGITALE ZUKUNFT

43 Virtuelle Welten 172
44 Avatare 176
45 Netzneutralität 180
46 Das semantische Netz 184
47 Erweiterte Realität 188
48 Konvergenz 192
49 Das Internet der Dinge 196
50 Aufmerksamkeit, Ablenkung,
Zerstreuung 200

Glossar 204
Index 206
Impressum 208