

# Inhalt

<b>Einführung .....</b>	<b>1</b>
<b>1 Grundlagen .....</b>	<b>5</b>
Ein erstes Beispiel .....	5
Code schreiben und kompilieren .....	6
Headerdateien .....	8
Frameworks .....	9
<b>2 Syntax .....</b>	<b>11</b>
Klassen und Objekte .....	11
Nachrichten .....	12
Compilerdirektiven .....	13
Literaldeklarationen .....	14
Blocks .....	18
Ein zweites Beispiel .....	19
<b>3 Objekte .....</b>	<b>23</b>
Objektvariablen und Zeiger .....	23
Objekte erstellen .....	27
Mit Objekten interagieren .....	28
Objekte vergleichen .....	29
Objekt-Enumeration .....	30
Objektindizierung .....	30
<b>4 Klassen .....</b>	<b>33</b>
Klassendeklaration und -definition .....	33
Felder .....	35
Methoden .....	38
Eigenschaften .....	47

Vererbung und Polymorphie.....	56
Typumwandlungen .....	61
<b>5 Kategorien und Klassenerweiterungen .....</b>	<b>63</b>
Klassenerweiterungen.....	65
<b>6 Protokolle.....</b>	<b>67</b>
Ein Protokoll deklarieren.....	67
Protokolle implementieren .....	69
Optionale Methoden aufrufen .....	70
Protokolle als Referenztypen .....	71
Informelle Protokolle.....	71
<b>7 Fehler und Ausnahmen.....</b>	<b>73</b>
Fehler.....	74
NSError-Referenz .....	76
Ausnahmen.....	78
NSEException-Referenz .....	83
<b>8 NSObject .....</b>	<b>85</b>
<b>9 Objektlebenszyklus .....</b>	<b>87</b>
Objekte erstellen .....	88
Objekte kopieren .....	95
Objektvernichtung.....	99
<b>10 Speicherverwaltung .....</b>	<b>101</b>
Was Speicherverwaltung ist .....	101
Speicherverwaltungstechnologien unter Objective-C.....	102
ARC (Automatic Reference Counting).....	104
MRC (Manuel Reference Counting) .....	110
<b>11 Laufzeitinformationen.....</b>	<b>115</b>
Objektinformationen .....	116
Klasseninformationen .....	117
Funktionsinformationen.....	123
Protokollinformationen .....	124
<b>12 Messaging .....</b>	<b>127</b>
Kompilierung.....	128
Selektoren .....	129

Implementierungen .....	130
Selektoren dynamisch ausführen .....	131
Implementierungen cachen .....	135
Dynamische Methodenimplementierung .....	137
Nachrichtenweiterleitung .....	139
<b>13 Key/Value-Coding .....</b>	<b>143</b>
KVC-Konformität .....	143
Schlüsselbasierte Interaktion mit Objekten .....	144
Schlüsselpfade .....	145
Virtuelle Schlüssel .....	146
KVC-Validierung .....	147
Schlüsselpfadoperatoren .....	148
<b>14 Objektarchivierung .....</b>	<b>151</b>
Sequenzielle und schlüsselbasierte Archive .....	153
Die NSCoder-Methoden implementieren .....	153
Coder-Objekte .....	156
<b>15 Blocks .....</b>	<b>159</b>
Blocks definieren .....	159
Blocks als Objekte .....	161
Zugriff auf den Kontext .....	161
Lokale Variablen .....	165
Globale und kontextgebundene Blocks .....	168
<b>16 NSObject-Referenz .....</b>	<b>173</b>
<b>17 Compilerdirektiven .....</b>	<b>185</b>
<b>18 Alternative Plattformen .....</b>	<b>195</b>
Compiler .....	196
Clang/LLVM .....	196
Laufzeitumgebungen und Plattformen .....	197
<b>19 Clang-Optionen .....</b>	<b>201</b>
<b>Index .....</b>	<b>205</b>