

Einführung	1
1 Grundlagen	5
Ein erstes Beispiel	5
Code schreiben und kompilieren	6
Headerdateien	8
Frameworks	9
2 Syntax	11
Klassen und Objekte	11
Nachrichten	12
Compilerdirektiven	13
Literaldeklarationen	14
Blocks	18
Ein zweites Beispiel	19
3 Objekte	23
Objektvariablen und Zeiger	23
Objekte erstellen	27
Mit Objekten interagieren	28
Objekte vergleichen	29
Objekt-Enumeration	30
Objektindizierung	30
4 Klassen	33
Klassendeklaration und -definition	33
Felder	35
Methoden	38
Eigenschaften	47

Vererbung und Polymorphie	56
Typumwandlungen	61
5 Kategorien und Klassenerweiterungen	63
Klassenerweiterungen	65
6 Protokolle	67
Ein Protokoll deklarieren	67
Protokolle implementieren	69
Optionale Methoden aufrufen	70
Protokolle als Referenztypen	71
Informelle Protokolle	71
7 Fehler und Ausnahmen	73
Fehler	74
NSError-Referenz	76
Ausnahmen	78
NSException-Referenz	83
8 NSObject	85
9 Objektlebenszyklus	87
Objekte erstellen	88
Objekte kopieren	95
Objektvernichtung	99
10 Speicherverwaltung	101
Was Speicherverwaltung ist	101
Speicherverwaltungstechnologien unter Objective-C	102
ARC (Automatic Reference Counting)	104
MRC (Manuel Reference Counting)	110
11 Laufzeitinformationen	115
Objektinformationen	116
Klasseninformationen	117
Funktionsinformationen	123
Protokollinformationen	124
12 Messaging	127
Kompilierung	128
Selektoren	129

Implementierungen	130
Selektoren dynamisch ausführen	131
Implementierungen cachen	135
Dynamische Methodenimplementierung	137
Nachrichtenweiterleitung	139
13 Key/Value-Coding	143
KVC-Konformität	143
Schlüsselbasierte Interaktion mit Objekten	144
Schlüsselpfade	145
Virtuelle Schlüssel	146
KVC-Validierung	147
Schlüsselpfadoperatoren	148
14 Objektarchivierung	151
Sequenzielle und schlüsselbasierte Archive	153
Die NSCoder-Methoden implementieren	153
Coder-Objekte	156
15 Blocks	159
Blocks definieren	159
Blocks als Objekte	161
Zugriff auf den Kontext	161
Lokale Variablen	165
Globale und kontextgebundene Blocks	168
16 NSObject-Referenz	173
17 Compilerdirektiven	185
18 Alternative Plattformen	195
Compiler	196
Clang/LLVM	196
Laufzeitumgebungen und Plattformen	197
19 Clang-Optionen	201
Index	205