

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	7
Systematik der Spielbeschreibung	9
 I. Vorstellung und Kennenlernen	11
a) Namen – Kontaktaufnahme – Gespräche	
1. Namen verstecken – dann entdecken	13
2. Wandzeitung	13
3. Mein rechter Platz ist leer	14
4. Namensgedächtnis	14
5. Name und Bewegung	15
6. Kontaktaufnahme	15
7. Austausch von Gruppenerfahrungen	16
8. Erwartung – Befürchtung	17
9. Partner-Vorstellen	18
10. Portrait und Interview	19
11. Schneckenhaus	19
12. Vornamen in Kreuzworträtsel-form	20
b) Versuch einer Charakterisierung der Gruppenmitglieder durch die Gruppe im Spiel	
13. Erkennen durch Markenzeichen I	21
14. Erkennen durch Markenzeichen II	21
15. Bilder auswählen	22
16. Beurteilung einer Person aufgrund einer einmaligen Äußerung	23
 II. Kommunikation und Gruppenbildung	24
a) Bewegungsspiele	
17. Verständigungsspiel	26
18. Atomspiel	26
19. Blinzeln	27
20. Jakob, wo bist du?	27
21. Familie Lehmann	28
22. Ebbe und Flut	28
23. Alle machen, was Heidi macht	29
b) Körperlicher Ausdruck	
24. Rakete	29
25. Der Spaziergang	30
26. Spiegelpantomime	30
27. Gruppenpantomime	31
28. Händespiel	31

29. Contrary Game I	32
30. Contrary Game II	32
31. Menschliche Maschine I	33
32. Seilübung	33
c) Kooperation	
33. Fotolotto	34
34. Tierformen entwickeln	34
35. Sätze bilden	35
36. Sich unterhalten	35
37. Geschichte aus einem Werbespruch	36
38. Nonsense-Debatte	36
39. Kommunikationsspiel	37
d) Kooperation und Entscheidung	
40. Bauklötzenspiel	37
41. Städtebauspiel	38
42. Turmbau I	39
43. Turmbau II	39
44. Gruppengemälde	40
45. Wir drehen einen Film	40
46. Nasa-Spiel	41
47. Model-Spiel	43
48. Reporter-Spiel	43
49. Entscheidungsspiel	44
e) Selbsteinschätzung – Fremdeinschätzung	
50. Jeder schreibt einen Brief	44
51. Verhalten und Wirkung	45
52. Wen denk ich mir?	45
f) Soziometrische Spiele	
53. Siedeln	46
g) Spezifisches Rollenverhalten der Geschlechter	
54. Kontaktaufnahme der Geschlechter	47
55. Burgspiel	48
III. Beobachtung und Wahrnehmung	49
a) Subjektivität der Wahrnehmung	
56. Beobachten eines Gruppenmitgliedes	51
57. Wir schreiben einen Bericht	51
58. Lügendetektor	52

b) Visuelle Wahrnehmung und Beschreibung der Gruppenmitglieder	
59. Beschreibungsspiel	52
60. Eine Person beschreiben	53
61. Hände raten	53
62. Augen raten	54
63. Was hat sich verändert?	54
c) Erkennen durch Fühlen und Hören	
64. Personen tasten	55
65. Bettlakenspiel	55
66. Wer von uns fehlt?	56
67. Hänschen, piep mal!	56
68. Flüstern	57
d) Wahrnehmung von Schwierigkeiten bei der Weitergabe von Information	
69. Stille Post	57
70. Gerüchte verbreiten	58
71. Überlieferungskette	58
72. Pantomimen nachahmen	59
73. Die Tauben und die Stummen	59
IV. Identifikation und Einfühlung	60
a) Einübung in Identifikation	
74. Gesprächskontrolle	62
75. Partner-Vertrauensübung	62
76. Schlange	63
77. Statue	63
78. Menschenbauspiel	64
b) Einfühlung in Rollen	
79. Gegensätzliches Verhalten	64
80. Unbekannt trifft Unbekannt	65
81. Fotografien darstellen	65
82. Unterbrochene Szene	66
83. Elterninterview	66
84. Patchwork-Familie	67
85. Emanzipationsspiel zum Thema Vorurteil	68
86. Vereins-Spiel	69
87. Rede halten	69
88. Vertauschte Rollen	70
89. Rollendiskussion mit Schatten	70
90. Telefonieren	71
91. Gibberish – die Sprache der Kinder der Welt	71

- c) Selbsteinschätzung und Fremdeinschätzung in der Gruppe
 - 92. Einer geht auf die Reise 72
 - 93. Bekanntschaftsanzeige 72
 - 94. Was würden Sie tun, wenn ...? 73
 - 95. Der beleidigte König 74
 - 96. Analogien herstellen 74
 - 97. Sich in einen Gegenstand versetzen 75
 - 98. Sich als Tier charakterisieren 75
 - 99. Schweige-Spiel 76
- V. Aggression und Durchsetzung 77
 - a) Durchsetzung von Interessen
 - 100. Spieleabend 79
 - 101. Durchsetzungs- und Konfliktlösungsspiele 80
 - 102. Basar 82
 - 103. Wer war das? 82
 - 104. Idealisten und Realisten 83
 - 105. Die Zwangsräumung 83
 - 106. Die Wahlrede 84
 - 107. Ich möchte gern – Du darfst aber nicht! 84
 - 108. Aber ich! 85
 - b) Durchsetzung mit körperlichen Mitteln
 - 109. Contrary Game III 85
 - 110. Schieben 86
 - 111. Druck und Gegendruck 86
 - c) Einzelinteresse kontra Gruppeninteresse
 - 112. Party-Spiel 87
 - 113. Ballonreise 87
 - 114. Selbstbehauptung 88
 - 115. Menschliche Maschine II 88