

Inhalt

Vorwort.7

Der Rückgang der Spielkultur und der Verlust sozialer Bindungen.8

Was sind Teamspiele?10
*Philosophie der Teamspiele 11 / Die sieben Teamtypen 13 /
Zu den Altersangaben und dem Einsatz der Teamspiele 14*

Strategiespiele16
A bis Z 18 / Tarzan 20 / Reifenschwingen 22 / Die Mauer 24 /
Stringball 26 / Mission 28 / Code-Knacker 30 / Schachbrett 32 /
Eisberg 34 / Rettung 36

Sportspiele38
Olympos 40 / Blaubart 42 / Ratten und Räuber 44 /
Zetteljagd 46 / Huckleberry Win 48 / Piraten 50 /
Safari 52 / Insel 54 / Verlies 56 / Riesenwelle 58

Bauprojekte60
Protektor 62 / Rennkiste 64 / Keine Panik! 66 / Floßbau 68 / Baumhaus 70 /
Turm zu Babel 72 / Die Leonardo-Brücke 74 / Dreigliederung 76 /
Trojaner! 78 / LandArt 80 / Dreiländerexpress 82

Expeditionen84
Die Brücke am Kwai 86 / Zickzack 88 / Chaos-Orchester 90 / Der
Kerker 92 / Spinnennetz 94 / Drunter und drüber 96 / Magier Merlin 98 /
Bürgeroberung 100 / Der Lindwurm 102 / Land of Mystery 104

Vertrauensspiele	106
Kap der letzten Hoffnung 108 / Hexenritt 110 / Über Stock und Stein 112 /	
Zitterpartie 114 / Giftteich 116 / Seil-Master 118 / Der Flug des Ikarus 120 /	
Titanic 122 / Vertrauens-Check 124 / Vertrauensfall 126	
 Blindspiele	128
Blindkick 130 / Nebel von Avalon 132 / Der blinde Mathematiker 134 /	
Marterpfahl 136 / Der Golem 138 / Odyssee 140 / Nürburgering 142 /	
Crashtest 144 / Gordischer Knoten 146 / Fledermäuse 148	
 Orientierungsspiele	150
Parkuring 152 / Angel Pilot 154 / Moorpfad 156 / Basiscamp 158 / Öko-	
Memory 160 / Löschtrupp 162 / Die Tafelrunde 164 / Die Schatzkarte 166 /	
Zum Waldkönig 168 / EOS-Caching 170	
 Geländespiele	172
Spitzeljagd 174 / Free Frisbee 176 / In 80 Minuten um die Welt 178 /	
Bannmeile 180 / Schmuggler 182 / Zeitbombe 184 / Nibelungenschatz 186 /	
Der Kaiser ruft 188 / Drei feindliche Stämme 190 / Waldschach 192	
 Nachtspiele	194
Shamballah 196 / Druden und Druiden 198 / Geisterzelt 200 /	
Schlaraffenland 202 / Labyrinth 204 / Das Paradies 206 / Schatzhauser 208 /	
Die Festung 210 / Musketiere 212 / Die Treiber 214	
 Abenteuerprojekte	216
Eiger-Südwand 218 / Alle für einen 220 / Lebensbahn 222 / Am Rand der	
Unterwelt 224 / Seilbrücke 226 / Plan B 228 / In der Pampa 230 / Im nächsten	
Leben 232 / Mister X 234 / Aventüre 236	
 Anhang	238
Materialien zu den Spielen	239
Literatur	248
Spielerregister	250