

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	1	
1	Spielen: wer, wie, was, wann, wozu?	13
1.1	Homo ludens zwischen Kultur und Kosmos	13
1.2	Biologie im Spiel	31
1.3	Nobelpreis für Spielen?	54
2	Teamspiele von A bis Z (Auswahl)	75
	Methodenübersicht	76
2.1	Apfelbaum	77
2.2	Aufstellen	87
2.3	Blindenführung	93
2.4	Botschafter	100
2.5	Brief an mich	108
2.6	Brückenbau	114
2.7	Ei(n)fall	121
2.8	Fair Play: Gefangenendilemma	128
2.9	Fair Play: Gemeinschaftliche Investition (Common Good)	138
2.10	Fair Play: Panik-Experiment	145
2.11	Fair Play: Ultimatum-Spiel	152
2.12	Fair Play: Versteigerung	158

2.13	Hinhören	165
2.14	Hürdenlauf	172
2.15	Kinderleicht	180
2.16	Koffer packen	187
2.17	Kompliment	194
2.18	Malerduo	201
2.19	Namensball	208
2.20	Schiff in Not	215
2.21	Schwebeball	232
2.22	Seilkreis	239
2.23	Stille Post: Pantomime	246
2.24	Stille Post: Tangram	253
2.25	Stille Post: Zuhören	263
2.26	Unter der Hand	270
2.27	Veränderung	277
2.28	Vorurteile	283
2.29	Wortkarten	290
2.30	Zeichnen (Nochmal Stille Post)	297
	Impulse zur Reflexion	307
	Literatur	309
	Stichwortverzeichnis	317