

# Inhalt

<b>Prolog</b> .....	1
<b>1 Klassisches Roulette – das idealisierte Spiel</b> .....	11
1.1 Das Spiel und seine Regeln .....	11
Kessel, Tableau und Gewinnplan .....	11
Wesentliche Bestandteile der Zufallsmaschine .....	17
Der physikalische Prozess .....	19
1.2 Eigenschaften; Verteilungsgesetze; Theorie .....	22
Einige Eigenschaften des klassischen Roulettes .....	22
Verteilungsgesetze .....	38
Klassische Roulettetheorie .....	60
1.3 Spielsysteme; optimale Strategie: <i>bold play</i> .....	63
Der traditionelle Spielsystemwald .....	65
Optimierung von Strategien nach verschiedenen Zielen .....	76
Optimale Strategie: <i>bold play</i> .....	80
1.4 Gewinne bei begrenztem Spiel .....	82
1.5 Anmerkungen und weitere Betrachtungen .....	87
<b>2 Fehlerhaftes Roulette – elementare Unvollkommenheiten</b> .....	143
2.1 Geschichtliches und Grundsätzliches .....	143
2.2 Statistische Datenerhebung; Fehlerauffindung .....	150
2.3 Anmerkungen zu den statistischen Tests .....	157
2.4 (Gegen-)Maßnahmen der Spielbanken .....	165
2.5 Anmerkungen und weitere Betrachtungen .....	170
<b>3 Gleichmäßiges Roulette – der Faktor Mensch</b> .....	185
3.1 Faktoren der Handhabung und Signaturmerkmale .....	187
3.2 Können routinierte Croupiers gezielt treffen? .....	195
3.3 Die Markov-Eigenschaft zahlreicher Croupiers .....	206
Erste elementare Anatomie eines Coups .....	206
Statische Wurfweitenspiele – die Basisstrategie .....	219
Dynamische Wurfweitenspiele: „Alles fließt!“ .....	237
Wurfweitenspiele: Praxis, Theorie, Simulation .....	245

3.4 Gibt es eine spezifische Tischcharakteristik? .....	269
3.5 Anmerkungen und weitere Betrachtungen .....	281
<b>4 Ballistisches Roulette – Geheimnisse des Sichtbaren .....</b>	<b>303</b>
4.1 Geschichtliches und Grundsätzliches .....	304
Geschichtlich Relevantes .....	304
Grundsätzliches zu Prognosen, Normierungen und Berechnungen ..	308
4.2 Kugelverhalten; Rauten (Kessel ohne Tilt) .....	319
Das Kugelstreuverhalten .....	319
Laufzeiten der Kugel und die elementaren Effekte .....	324
4.3 Tilt: Rauteneffekt; Vis-à-vis-Effekt; Kompensationen .....	333
Der Rauteneffekt .....	333
Verstärkung der anderen Effekte .....	336
4.4 Ballistik – Vermessungen; Visualisierungen .....	339
Messungen und Tüfteleien am Computer .....	340
Kesselgucken: Geschicklichkeit <i>non plus ultra</i> .....	363
Der Normcoup und Korrekturen .....	373
Die Kür des Kesselguckens für Profis .....	388
4.5 Anmerkungen und weitere Betrachtungen .....	403
Glückliche Umstände .....	404
Technische Aspekte .....	408
Money-Management .....	414
Fundierte Schätzungen für die Profitbestimmung .....	426
Vergleiche; Millionengewinne; Betrug .....	432
Psychologie und Strategie .....	444
Noch ein paar Fragen und Antworten .....	463
<b>Epilog .....</b>	<b>477</b>
<b>Literatur .....</b>	<b>483</b>
Internet .....	487
<b>Index .....</b>	<b>489</b>