

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|-----------|
| Vorwort | 9 |
| Einleitung | 11 |
| Für wen ist dieses Buch? | 12 |
| Aufbau und Inhalt | 12 |
| Danksagungen | 14 |
| 1 Überblick und Installation/Administration | 15 |
| 1.1 Der Weg zum TFS | 15 |
| 1.1.1 TFS Express | 15 |
| 1.1.2 Team Foundation Service | 17 |
| 1.1.3 TFS On Premise | 18 |
| 1.1.4 Versionsvergleich | 19 |
| 1.2 Der TFS im Schnelldurchlauf | 20 |
| 1.2.1 Mit dem TFS verbinden | 20 |
| 1.2.2 Ein Teamprojekt anlegen | 21 |
| 1.2.3 Arbeiten mit der Quellcodeverwaltung | 23 |
| 1.2.4 Arbeiten mit Work Items | 27 |
| 1.2.5 Einen Team Build aufsetzen | 30 |
| 1.3 Administration des TFS | 35 |
| 1.3.1 Administration von Teams | 35 |
| 1.3.2 Administration des Servers | 35 |
| 1.3.3 Administration der Team Projekt Collections | 37 |
| 1.3.4 Administration der Build-Dienste | 38 |
| 1.3.5 Administration der Teamprojekte | 39 |
| 2 Work Items und Prozessvorlagen | 41 |
| 2.1 Agile and Scrum with your own words | 41 |
| 2.1.1 Ziele von Scrum | 43 |
| 2.1.2 Rollen in Scrum | 44 |
| 2.1.3 Artefakte und Phasen | 45 |
| 2.1.4 Meetings | 46 |
| TFS 2012 Jumpstart | 5 |

| | |
|---|-----------|
| 2.2 Agiles Anforderungsmanagement mit TFS Express | 47 |
| 2.2.1 Iterationen und Sprints | 48 |
| 2.2.2 Backlog-Verwaltung | 50 |
| 2.2.3 Sprint-Planung | 52 |
| 2.2.4 Daily Scrum | 53 |
| 2.3 Agiles Anforderungsmanagement mit Team Foundation Service | 54 |
| 2.3.1 Backlog-Verwaltung | 54 |
| 2.3.2 Sprint- und Kapazitätsplanung | 57 |
| 2.3.3 Daily Scrum und Taskboard | 61 |
| 2.4 Prozessvorlagen | 65 |
| 2.4.1 Arbeiten mit Prozessvorlagen | 66 |
| 2.4.2 Struktur und Inhalt einer Projektvorlage | 67 |
| 2.4.3 Die Scrum-Projektvorlage | 69 |
| 2.4.4 Weitere Projektvorlagen | 69 |
| 2.5 Fallstudie: Anpassung von Work Items | 70 |
| 2.5.1 Backlog Item mit Reifegrad | 70 |
| 2.5.2 Anpassung des Work-Item-Typs | 72 |
| 2.5.3 Testen des angepassten Backlog Items | 78 |
| 2.6 Fallstudie: Synchronisierung von Work Items mit Drittsystemen | 79 |
| 2.6.1 Vorbereitungen | 80 |
| 2.6.2 Vom SharePoint in den TFS | 82 |
| 2.6.3 Vom TFS in den SharePoint | 87 |
| 2.6.4 TFS Job Service: Die Synchronisierung ausführen | 91 |
| 2.6.5 Zusammenfassung | 98 |
| 3 Versionskontrolle | 99 |
| 3.1 Grundlagen der Versionskontrolle | 99 |
| 3.1.1 Ein Teamprojekt anlegen | 100 |
| 3.1.2 Arbeitsbereich anlegen | 101 |
| 3.1.3 Hinzufügen von Projekten zur Quellcodeverwaltung | 104 |
| 3.1.4 Check-in und Changesets | 106 |
| 3.1.5 Einen Branch erzeugen | 109 |
| 3.1.6 Konfiguration der Versionskontrolle | 114 |

| | |
|---|------------|
| 3.2 Arbeiten mit der Versionskontrolle | 119 |
| 3.2.1 Ein Work Item abarbeiten | 119 |
| 3.2.2 Die laufende Arbeit unterbrechen | 121 |
| 3.2.3 Code Review durchführen | 123 |
| 3.2.4 Änderungen Mergen | 128 |
| 3.2.5 Änderungen verfolgen | 132 |
| 3.2.6 Arbeiten mit Shelvesets | 133 |
| 3.3 Fallstudie: Check-in Policies entwickeln | 134 |
| 3.3.1 Funktionsweise von Check-in Policies | 135 |
| 3.3.2 Erforderliche Basisklassen und Schnittstellen | 135 |
| 3.3.3 Implementierung der Policy | 137 |
| 3.3.4 Installation der Policy | 141 |
| 3.3.5 Die Policy in Aktion | 141 |
| 3.4 Fallstudie: Work Items beim Merge übertragen | 142 |
| 3.4.1 TFS Plug-ins | 143 |
| 3.4.2 Übertragung von Work Items beim Mergen | 146 |
| 3.5 Für Fortgeschrittene: Branch-Modelle | 153 |
| 3.5.1 Grundlagen | 154 |
| 3.5.2 Einfaches Branch-Modell: Haupt-, Entwicklungs- und Releaselinie | 158 |
| 3.5.3 Standard-Branch-Modell: mehrere Releases | 161 |
| 3.5.4 Erweitertes Branch-Modell: Unterstützung von Hotfixes | 167 |
| 3.5.5 Fortgeschrittenes Branch-Modell: Isolation verschiedener Entwicklungen | 171 |
| 4 Team Build | 175 |
| 4.1 Team-Build-Grundlagen | 175 |
| 4.1.1 Architektur | 175 |
| 4.1.2 Installation und Konfiguration | 178 |
| 4.1.3 Arten von Team Builds | 182 |
| 4.1.4 Überblick über den Team Build Workflow | 186 |
| 4.2 Arbeiten mit Team Builds | 190 |
| 4.2.1 Build-Definition anlegen | 190 |
| 4.2.2 Einen Build ausführen | 194 |
| 4.2.3 Build-Ergebnisse einsehen | 196 |
| 4.2.4 Parameter des Team Build Workflows | 198 |
| 4.2.5 Builds verwalten | 205 |

| | |
|---|------------|
| 4.3 Fallstudie: Anpassung des Team Build Workflows | 206 |
| 4.3.1 Build-Definition und Arbeitskopie des Workflows anlegen | 207 |
| 4.3.2 Orientierung im Workflow-Designer | 208 |
| 4.3.3 Kopieren an mehrere Drop Locations | 209 |
| 4.3.4 Parameter an den Workflow übergeben | 212 |
| 4.4 Eigene Workflow Activities entwickeln | 216 |
| 4.4.1 Projektstruktur und Referenzen | 216 |
| 4.4.2 Hello World | 218 |
| 4.4.3 Eigene Aktivitäten einbinden | 219 |
| 4.4.4 Eigene Aktivitäten mit Parametern | 223 |
| 4.5 Fallstudie: Erhöhung der Versionsnummern im Build | 226 |
| 4.5.1 Vorschlag für die Vergabe der Versionsnummern | 227 |
| 4.5.2 Entwicklung der notwendigen Workflow Activities | 229 |
| 4.5.3 Anpassung des Workflows | 234 |
| 4.5.4 Den angepassten Workflow ausführen | 237 |
| 4.6 Fallstudie: Reaktion auf Build-Ereignisse | 238 |
| 4.6.1 Den Ereignisdienst implementieren | 238 |
| 4.6.2 Den Ereignisdienst registrieren | 240 |
| Stichwortverzeichnis | 243 |