

Inhalt

Kein Vorwort – lieber: vor Ort	8
1 Architektur und die Zukunft der Zunft	11
Die Zukunft der Zunft	11
Im Reich der Untoten	14
Mehr Bau als Kunst!	18
Marmor, Stein und Eisen	20
Die Dinosaurier sind unter uns	23
Die Rückkehr des Ingenieurs	26
Die Galle des Architekten	29
Die Väter der Kulisse	33
Eine Pose ist eine Pose ist eine Pose	35
Der Friede von München	38
Der Hauch des Architekten	41
Spektakel des Alltags	45
Endlich Pause	49
Die Form folgt der Macht	52
Architektur des Wissens	55
Wettrüsten am Bau	58
Deutschland erbaue!	61
Denken müssen wir selbst	64
Helles Deutschland	68
Vom Erfinden des Glücks	71
2 Die Stadt – eine Geschichte von Siegern und Verlierern	75
SimCity ist überall	75
Vom König lernen	77
Götterdämmerung	81
Reiche Stadt, armes Land	84
Das Townhouse	87
Das Individuum schlägt zurück	91
Runter von der Holztribüne	95

Ich chille, also bin ich	98
Gottes unheilige Untermieter	102
Rundum schlecht	106
Stadt, Land, Hunger	110
Weg damit!	113
Event, Event, ein Lichtlein brennt	118
Der Fluch des Events	120
3 Mobilität: Auto, Motor und Gott	123
Schneller, höher, weiter, irrer	124
Alle Räder stehen still	127
Eine schwarze Messe zu Ehren Velozifers	130
Auto, Motor und Gott	133
Wir Kellerkinder vom Bahnhof der Zukunft	137
Bahnhof verstehen	140
4 Wohnen et cetera	145
Bauherren am Gängelband	145
Das Gemütchen kühlen	148
Nachruf auf das Auge	151
So was von Regal	152
Tintentod	155
Schicke Kiste	158
Die Pappe ist Programm	161
Wo die wilden Kerle wohnen	164
Bauwelt Fundamente	168