

<b>Kein Vorwort – lieber: vor Ort</b> .....	8
<b>1 Architektur und die Zukunft der Zunft</b> .....	11
Die Zukunft der Zunft .....	11
Im Reich der Untoten .....	14
Mehr Bau als Kunst! .....	18
Marmor, Stein und Eisen .....	20
Die Dinosaurier sind unter uns .....	23
Die Rückkehr des Ingenieurs .....	26
Die Galle des Architekten .....	29
Die Väter der Kulisse .....	33
Eine Pose ist eine Pose ist eine Pose .....	35
Der Friede von München .....	38
Der Hauch des Architekten .....	41
Spektakel des Alltags .....	45
Endlich Pause .....	49
Die Form folgt der Macht .....	52
Architektur des Wissens .....	55
Wettrüsten am Bau .....	58
Deutschland erbaue! .....	61
Denken müssen wir selbst .....	64
Helles Deutschland .....	68
Vom Erfinden des Glücks .....	71
<b>2 Die Stadt – eine Geschichte von Siegern und Verlierern</b> .....	75
SimCity ist überall .....	75
Vom König lernen .....	77
Götterdämmerung .....	81
Reiche Stadt, armes Land .....	84
Das Townhouse .....	87
Das Individuum schlägt zurück .....	91
Runter von der Holztribüne .....	95

Ich chille, also bin ich .....	98
Gottes unheilige Untermieter .....	102
Rundum schlecht .....	106
Stadt, Land, Hunger .....	110
Weg damit! .....	113
Event, Event, ein Lichtlein brennt .....	118
Der Fluch des Events .....	120
 <b>3 Mobilität: Auto, Motor und Gott .....</b>	<b>123</b>
Schneller, höher, weiter, irrer .....	124
Alle Räder stehen still .....	127
Eine schwarze Messe zu Ehren Velozifers .....	130
Auto, Motor und Gott .....	133
Wir Kellerkinder vom Bahnhof der Zukunft .....	137
Bahnhof verstehen .....	140
 <b>4 Wohnen et cetera .....</b>	<b>145</b>
Bauherren am Gängelband .....	145
Das Gemütchen kühlen .....	148
 Nachruf auf das Auge .....	151
So was von Regal .....	152
Tintentod .....	155
Schicke Kiste .....	158
Die Pappe ist Programm .....	161
Wo die wilden Kerle wohnen .....	164
 <b>Bauwelt Fundamente .....</b>	<b>168</b>