

# Inhalt

**Einleitung..... 9**

**1. Wo erlernen Kinder die Fähigkeit zur Kooperation? ..... 10**

1.1 Kooperation in der Familie..... 10

1.2 Kooperation im Kindergarten..... 11

**2. Wie kann die Grundschule kooperatives Verhalten fördern? ..... 12**

2.1 Sportunterricht in der Grundschule .....13

2.2 Zum Umgang mit leistungsschwächeren Schülern im Sportunterricht.....13

2.3 Vom Wert des Spielens..... 14

**3. Was sind Kooperative Spiele und was können sie leisten?..... 16**

3.1 Kennzeichen von Kooperativen Spiele ..... 16

3.2 Kooperative Spiele und die Freude am Spiel ..... 18

3.3 Kooperative Spiele und Kreativität..... 19

**4. Praxis: Kooperationsspiele ..... 20**

**Gegenseitige Hilfestellung**

Komm-Hoch ..... 21

Menschenpyramide..... 22

Schoßsitzen ..... 23

Deckenball..... 23

Die große Spirale..... 24

Hol den Ball ein ..... 25

Nordpol..... 26

**Vertrauen**

Blindlauf..... 27

Chauffeur ..... 28

Hundeführer ..... 29

Steife Puppe..... 29

Flieger ..... 30

Tuchlaufspiel ..... 31

**Körperkontakt**

Einer zum Anderen ..... 33

Bildhauer ..... 34

Der Blinde Sucher ..... 35

Gemeinsam sind wir stark ..... 35

Farben berühren ..... 36

Gewicht abgeben..... 37

Fliesendrehen..... 38

Erdbeben..... 38

|                              |    |
|------------------------------|----|
| <b>Anpassungsfähigkeit</b>   |    |
| Siamesischer Fußball .....   | 39 |
| Drachenschwanzjagen .....    | 40 |
| Taulaufen .....              | 41 |
| Monster Harry .....          | 41 |
| Luftballontransport .....    | 42 |
| Schmelzende Eisscholle ..... | 43 |
| <b>Selbstkontrolle</b>       |    |
| Tote Löwen .....             | 45 |
| Aura .....                   | 46 |
| Mäuse und Katze .....        | 46 |
| Spürnase .....               | 47 |
| <b>Kreativität</b>           |    |
| Gesichterschneiden .....     | 49 |
| Blasebalg .....              | 50 |
| Figurenwerfen .....          | 51 |
| Familiengeschichte .....     | 52 |
| <b>Spontanität</b>           |    |
| Oh-Ah .....                  | 53 |
| Doppelpose .....             | 54 |
| Ich stelle mich vor .....    | 55 |
| Finger weg .....             | 56 |
| <b>Nachahmungsspiele</b>     |    |
| Pantomime .....              | 57 |
| Die große Maschine .....     | 58 |
| Verkehrte Welt .....         | 59 |
| Lebende Bilder .....         | 60 |
| <b>Visuelle Wahrnehmung</b>  |    |
| Such den Schuh .....         | 61 |
| Kapitän Video .....          | 62 |
| Detektiv .....               | 63 |
| Kängurus und Koalabär .....  | 63 |
| Affe und Kokosnuss .....     | 64 |
| Schuhsalat .....             | 64 |
| <b>Geschicklichkeit</b>      |    |
| Reifenspringen .....         | 65 |
| Gordischer Knoten .....      | 66 |
| Dreieckfangen .....          | 66 |
| Partnerrolle .....           | 67 |
| Außen-Innenkreis .....       | 68 |

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| Nur nicht hinein .....           | 68 |
| Planetenbahn .....               | 69 |
| <b>Reaktionsfähigkeit</b>        |    |
| Obstkorb.....                    | 71 |
| Die Latte fällt.....             | 72 |
| Stein-Papier-Schere .....        | 72 |
| Hasenjagd .....                  | 73 |
| Beintreffen.....                 | 74 |
| Drachenschatz .....              | 75 |
| Die Löwen sind los.....          | 76 |
| Flipper.....                     | 76 |
| <b>Ausdauer</b>                  |    |
| Gefrorener Bohnenbeutel .....    | 77 |
| Feuerwehr .....                  | 78 |
| Zauberer .....                   | 78 |
| Riesenturm .....                 | 79 |
| Astronautenspiel.....            | 80 |
| Blinder Floh.....                | 81 |
| Steckmücke .....                 | 81 |
| <b>Laufen</b>                    |    |
| Speichenrennen .....             | 83 |
| Einer zu viel .....              | 84 |
| Fliegender Holländer .....       | 84 |
| Namenwerfen .....                | 85 |
| Such das Quartett .....          | 86 |
| Letztes Paar muss raus .....     | 86 |
| Octopussy.....                   | 87 |
| Wie viel Uhr ist es, Wolf? ..... | 88 |
| <b>Gleichgewicht</b>             |    |
| E.T.-Telefon .....               | 89 |
| Standschaukel.....               | 90 |
| Quak .....                       | 90 |
| Kamelreiter .....                | 91 |
| Stand Halten .....               | 92 |
| Chinesische Mauer .....          | 92 |
| Sohlenkampf .....                | 93 |
| <b>Krabbeln</b>                  |    |
| Raupe.....                       | 95 |
| Krabbenfangen.....               | 96 |
| Waschanlage.....                 | 96 |
| Krokodil Dundee .....            | 97 |

**5. Kooperative Spiele neu erfinden..... 99**

**Schlusswort .....101**

**Literaturverzeichnis ..... 102**