

INHALT

TEIL EINS: DIE REVOLUTION	11
Kapitel 1: Die Revolution der Erfinder	13
Die Geburt eines Makers	19
Zines, Sex Pistols und die Geburtsstunde des Indie	21
Kapitel 2: Die neue industrielle Revolution.....	29
Vereinigung der Maker	33
Richtige Länder stellen Dinge her	35
DIY-Herstellung	37
Die Neuerfindung der Sprinkleranlage	39
Weitere Entwicklungen	43
Kapitel 3: Die Geschichte der Zukunft.....	45
Was Revolutionen bewirken können	48
Die zweite industrielle Revolution	50
Die dritte industrielle Revolution?	52
Manchester, gestern und morgen	54
Kapitel 4: Wir alle sind jetzt Designer	65
Das Zauberwort »Desktop« verändert alles	68
Do-it-yourself-Design	71

Kapitel 5: Der Long Tail der Dinge	73
Störung nach Plan	75
Der industrielle Kunsthandwerker	79
Glückswirtschaft	83
Information enthalten	85
Remix der materiellen Welt	87
Small Batch	91
 TEIL ZWEI: DIE ZUKUNFT	 93
 Kapitel 6: Die Werkzeuge der Transformation	 95
Einfach nur XYZ	105
Der Homebrew Printing Club	108
Die Einstiegsdroge	112
Reality Capture	114
 Kapitel 7: Open Hardware	 117
Meine erste Manufaktur	121
Vom Maker zu Millionen	123
Gewinn zu machen ist nicht schwer	124
Die Vorteile von Open Design	126
Wie man eine Gemeinschaft aufbaut	130
Festungen ohne Mauern	132
Wie Sie Ihre »Piraten« dazu bringen, für Sie zu arbeiten ..	134
 Kapitel 8: Die Neuerfindung der größten aller Fabriken ..	 139
Die Leiden eines Erfinders im 20. Jahrhundert	140
Flash of Genius – die nächste Generation	143
Ein Wettbewerb für jede Radkappe	146
DIY der nächsten Generation	152
Detroit West (die Zweite)	156
 Kapitel 9: Die offene Organisation	 165
Ein höchst ungewöhnlicher CEO	168
Joy gewinnt: Das Modell der offenen Produktion	172
Die offene Versorgungskette	173

Können Maker Arbeitsplätze schaffen?	176
Geografie als Kalkulationsfaktor	180
Eine hochmoderne Fabrik	182
Kapitel 10: Die Finanzierung der Maker-Bewegung	189
Eine Subkultur des Risikokapitals	192
Maker versus multinational	194
Die Zukunft der Finanzierung?	196
Soziales Kapital	198
Die Bank wider Willen	202
Stimmberechtigtes Kapital	204
Industrialisiertes Handwerk	207
Kapitel 11: Maker-Firmen	211
Der ehrgeizige Hobbybastler	212
Der Long Tail von Lego	218
Die ultimative Kombination aus Atomen und Bits	223
Kapitel 12: Die Fabrik in der Cloud	231
Raketentechnik	234
Sesam öffne dich	237
Die Heimwerkerfabrik	241
Kapitel 13: Biologie für Heimwerker	245
Programmierbare Materie	247
Maker und die DNA	249
EPILOG	253
Kapitel 14: Die neue Gestalt der industriellen Welt	255

ANHANG	261
Kapitel 15: Der Workshop für das 21. Jahrhundert.....	263
Erste Schritte mit CAD	264
Erste Schritte mit 3-D-Druck	266
Erste Schritte mit 3-D-Scans	267
Erste Schritte mit Laserschnitt	268
Erste Schritte mit CNC-Maschinen	269
Erste Schritte mit Elektronik	270
Dank	273
Anmerkungen	275
Register	279