

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1 Programmieren mit Java	3
1 Objektorientierte Programmierung.....	5
2 Plattformunabhängigkeit	5
3 Parallelverarbeitung.....	6
4 Applet, Application.....	6
5 Editoren	6
6 Dokumentationen im Netz	7
 Kapitel 2 Begriffe, Grundlagen, Editor	 9
1 Begriffe	10
1.1 Klassen.....	11
1.2 Objekte.....	11
1.3 Methoden	11
1.4 Konstruktoren.....	12
1.5 Schnittstellen.....	12
1.6 Pakete.....	12
1.7 Vererbung	13
1.8 Syntax	14
2 Programmstrukturen, -anweisungen.....	16
2.1 Klassen.....	16
2.2 Methoden	17
2.3 Blöcke	17
2.4 Kommentare	18
2.5 Variablen	18
2.6 Einfache, elementare Variablen	19
2.7 Referenzvariablen	19
2.8 Ergibtanweisungen	20
2.9 Operatoren	20
2.10 Inkrement, Dekrement.....	21

2.11 Vergleichsoperationen	21
2.12 Boolesche Algebra	22
2.13 Punktnotation.....	22
3 Eclipse	23
3.1 Entwicklungsumgebung	23
3.2 Projekt.....	24
3.3 WindowBuilder.....	26
3.4 Java-Archive	27
 Kapitel 3 Lektionen Applet I	 29
 1 Lektion 1: Zeichnen	 30
1.1 Pakete, Klassen, Objekte, Methoden	30
1.2 Vererbung	32
1.3 Applet: Zeichnen	33
1.4 Quelltext	34
1.5 Farbsetzung.....	36
1.5 Aufgaben.....	37
1.6 Nachbereitung.....	38
1.7 Test.....	39
 2 Lektion 2: Interaktion	 40
2.1 Pakete	41
2.2 Qualifizierte & einfache Namen.....	41
2.3 Applet Interaktion	42
2.4 Objekte	42
2.5 Ereignis.....	42
2.6 Punktnotation.....	44
2.7 Quelltext	44
2.8 Graphics2D.....	46
2.9 Strichstärke	47
2.10 Farbverlauf.....	47
2.11 Aufgaben.....	48
2.12 Nachbereitung.....	49
2.13 Test.....	49
2.14 Nachtrag	50

3 Lektion 3: Formeln	53
3.1 Modifikatoren	53
3.2 Listener.....	54
3.3 Float.parseFloat().....	56
3.4 Applet: Formeln	57
3.5 if-else.....	57
3.6 Quelltext.....	58
3.7 Unicode.....	61
3.8 Aufgaben.....	62
3.9 Nachbereitung	62
3.10 Test	63
4 Lektion 4: Layout.....	64
4.1 Layout.....	64
4.2 Applet: Layout	66
4.3 Casting	70
4.4 Aufgaben.....	72
4.5 Nachbereitung	72
4.6 Test	73

Kapitel 4 Lektionen Applet II.....75

1 Lektion 5: Kurven	76
1.1 Applet.....	76
1.2 Elementare Variablen.....	77
1.3 Casting	78
1.4 Fields.....	78
1.5 Applet: Kurven.....	79
1.6 Zählschleife	79
1.7 Quelltext	80
1.8 MouseListener	82
1.9 Aufgaben.....	83
1.10 Nachbereitung	84
1.11 Nachtrag	84
1.12 Test	85

2	Lektion 6: Taschenrechner	86
2.1	Swing	86
2.2	Container und Komponenten.....	87
2.3	Applet : Taschenrechner	87
2.4	Array	88
2.5	switch.....	89
2.6	Quelltext	90
2.7	Look & Feel.....	99
2.8	Ausnahmemanagement.....	101
2.9	Aufgaben.....	102
2.10	Nachbereitung.....	102
2.11	Test.....	102
3	Lektion 7: Animation.....	104
3.1	Thread.....	104
3.2	Applet: Animation	104
3.3	Quelltext	105
3.4	Aufgaben.....	109
3.5	Nachbereitung.....	109
4	Lektion 8: Ostern	110
4.1	Applet: Ostern.....	110
4.2	Nachbereitung.....	112
	Kapitel 5 Lektionen Applikationen	113
1	Lektion 9: ASCII.....	114
1.1	Applikationen	114
1.2	Stream Teil 1	115
1.3	Ausnahmemanagement.....	116
1.4	Application: ASCII.....	116
1.5	Quelltext	117
1.6	Aufgaben.....	119
1.7	File.separator.....	121
1.8	Nachbereitung:.....	122
1.9	Nachtrag	122

2	Lektion 10: Verzeichnisse	123
2.1	Stream Teil 2.....	123
2.2	Application: Verzeichnisse	124
2.3	Rahmen und Container.....	125
2.4	Quelltext.....	126
2.5	Bedingungsschleifen	129
2.6	Filter	130
2.7	Aufgaben.....	131
2.8	Nachbereitung:.....	133
2.9	Test.....	133
3	Lektion 11: Internet	134
3.1	Konstruktoren.....	134
3.2	IPv4-Adresse.....	135
3.3	Application: IpAdresse	135
3.4	Aufgaben.....	139
3.5	Nachbereitung	139
3.6	Test	140
4	Lektion 12: Muster	140
4.1	Musterprüfung	141
4.2	String	141
4.3	Application: Muster	141
4.4	Aufgaben.....	144
4.5	Nachbereitung	145
4.6	Test	145
5	Lektion 13: Drucken mit Java	146
5.1	Teil 1: PrintJob	146
5.2	Application: Print.....	147
5.3	Teil 2: Printable.....	150
5.4	Application: Druck	151
5.5	Aufgaben.....	153
5.6	Nachbereitung	153
5.7	Test	154

Kapitel 6	Programmbausteine	155
1	Applet.....	156
2	JFrame	156
3	JApplet	157
4	Bedingte Anweisung	158
5	Zählschleife.....	159
6	Mehrfachverzweigung.....	160
Kapitel 7	Literatur	161
	Monographien.....	162
	iPhone App	162
Kapitel 8	Anlage: Anwendungen	163
1	Durchlaufträger.....	165
2	Knickbiegeschwingungen	170
3	Biegeschwingungen.....	178
4	Hauptspannungen 3D.....	184
5	Peilung geostationärer Satelliten	188
6	GridBagLayout	191
Kapitel 9	Lösungen zu den Testfragen	197
	Lösungen Kapitel 3	198
	Lösungen Kapitel 4	201
	Lösungen Kapitel 5	202
Kapitel 10	Glossar	205