

Inhaltsübersicht

Vorwort	V
Abkürzungsverzeichnis	XV
1. Erkenntnisziele der Entscheidungstheorie	1
2. Das Grundmodell der betriebswirtschaftlichen Entscheidungslehre	13
3. Entscheidungen bei Sicherheit	41
4. Entscheidungen bei Risiko	67
5. Entscheidungen bei Ungewissheit	109
6. Entscheidungen bei variabler Informationsstruktur	123
7. Entscheidungen bei bewusst handelnden Gegenspielern	155
8. Entscheidungen durch Entscheidungsgremien	211
9. Mehrstufige Entscheidungen	233
Lösungen zu den Aufgaben	257
Literaturverzeichnis	281
Stichwortverzeichnis	305

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	V
Abkürzungsverzeichnis	XV
1. Erkenntnisziele der Entscheidungstheorie	1
1.1 Präskriptive Entscheidungstheorie	3
1.2 Deskriptive Entscheidungstheorie	5
1.3 Die Entscheidungstheorie als Grundlage der Betriebswirtschaftslehre	11
2. Das Grundmodell der betriebswirtschaftlichen Entscheidungslehre	13
2.1 Modellbegriff	13
2.2 Das Entscheidungsfeld	15
2.2.1 Der Aktionenraum	15
2.2.2 Der Zustandsraum und das Informationssystem	18
2.2.3 Handlungskonsequenzen und Ergebnisfunktion	22
2.3 Das Zielsystem	26
2.3.1 Bestandteile des Zielsystems	27
2.3.2 Anforderungen an das Zielsystem	30
2.4 Messtheoretische Aspekte und Rationalitätspostulate	32
2.4.1 Bewertung der Aktionen und der Ergebnisse	32
2.4.2 Nutzenmessung	33
2.4.3 Entscheidungsmatrix, Nutzenmatrix, Schadensmatrix, Opportunitätskostenmatrix	35
2.4.4 Dominanzprinzip	37
2.5 Klassifikation von Entscheidungsmodellen	38
3. Entscheidungen bei Sicherheit	41
3.1 Sicherheitssituationen	41
3.2 Entscheidungen bei einer Zielsetzung	42
3.3 Entscheidungen bei mehreren Zielsetzungen	45
3.3.1 Praktische Bedeutung	45
3.3.2 Präferenzunabhängigkeit	46
3.3.3 Zielanalyse	48
3.3.4 Effiziente Aktionen	50
3.4 Spezielle Entscheidungsregeln für multikriterielle Entscheidungsprobleme	52
3.5 Sonstige Lösungsmöglichkeiten für multikriterielle Probleme	57
3.5.1 Saatys Methode (Analytic Hierarchy Process)	60
3.5.2 Interaktive Methoden	60
3.5.3 Prävalenzrelationen; Electre	61
3.6 Aufgaben	63

4. Entscheidungen bei Risiko	67
4.1 Risikosituationen	67
4.2 Die Wahrscheinlichkeitsverteilung der Umfeldzustände	69
4.3 Das Bernoulli-Prinzip	71
4.4 Empirische Ermittlung des Bernoulli-Nutzens	79
4.5 Diskussion einiger Nutzenfunktionen	81
4.6 Risikoprämien und Arrow-Pratt-Maß für die Risikoaversion	84
4.7 Begründung des Bernoulli-Prinzips	87
4.8 Klassische Entscheidungsprinzipien	91
4.9 Welche Präferenzen berücksichtigt das Bernoulli-Prinzip?	97
4.10 Stochastische Dominanz	100
4.11 Kritische Zusammenfassung	104
4.12 Aufgaben	106
5. Entscheidungen bei Ungewissheit	109
5.1 Ungewissheitssituationen	109
5.2 Möglichkeiten zur Lösung von Ungewissheitssituationen	110
5.3 Spezielle Entscheidungsregeln	112
5.4 Kritische Zusammenfassung	118
5.5 Aufgaben	121
6. Entscheidungen bei variabler Informationsstruktur	123
6.1 Entscheidungsregeln; LPI-Modelle	123
6.1.1 Entscheidungsregeln bei unzuverlässiger Zustandsverteilung	124
6.1.2 Entscheidungsregeln bei partieller Information; LPI-Modelle	125
6.2 Informationsbeschaffungsaktionen bei vollkommenen Informationssystemen	128
6.3 Informationsbeschaffungsaktionen bei unvollkommenen Informationssystemen; Information durch Stichproben	132
6.4 Bayes-Analyse	136
6.5 Die allgemeine Entscheidungssituation bei Informationsbeschaffungsmöglichkeiten	141
6.6 Informations-Asymmetrie und Prinzipal-Agent-Ansätze	143
6.6.1 Beispiele für Prinzipal-Agent-Beziehungen	144
6.6.2 Relevante und optimale Anreizschemata	145
6.6.3 Extreme Informations-Asymmetrie; Informations-Extraktion	146
6.7 Aufgaben	151

7. Entscheidungen bei bewusst handelnden Gegenspielern	155
7.1 Spielsituationen	155
7.2 Klassifikation und grundlegende Definitionen	156
7.2.1 Baumdarstellung	158
7.2.2 Spiele in Normalform	160
7.2.3 Das Dyopol	163
7.2.4 Klassifikation; Programm dieses Kapitels	164
7.2.5 Gleichgewichtspunkte	166
7.3 Zweipersonennullsummenspiele	168
7.3.1 Gleichgewichtspunkte	169
7.3.2 Maximin-Strategien und Spielwerte	169
7.3.3 Determinierte Spiele	171
7.3.4 Indeterminierte Spiele und gemischte Erweiterung	172
7.3.5 Berechnung des Spielwertes und der Maximin-Strategien von gemischten Erweiterungen	175
7.4 Allgemeine nichtkooperative Zweipersonenspiele	178
7.4.1 Spiele vom Typ „Gefangenendilemma“	178
7.4.2 Spiele vom Typ „Kampf der Geschlechter“	181
7.4.3 Auszahlungsdiagramm und Garantiepunkt	184
7.4.4 Diskussion verschiedener Lösungsansätze	187
7.5 Allgemeine kooperative Zweipersonenspiele	191
7.5.1 Die Nash-Lösung	193
7.5.2 Die Nash-Lösung eines Tarifkonfliktes	196
7.5.3 Das verallgemeinerte Verhandlungsmodell von Nash	198
7.6 Kooperative N-Personenspiele	199
7.6.1 Imputationen und Kern eines Spiels	202
7.6.2 Die Von-Neumann-Morgenstern-Lösung	204
7.7 Kritische Zusammenfassung	206
7.8 Aufgaben	207
8. Entscheidungen durch Entscheidungsgremien	211
8.1 Probleme einer gerechten Aggregation individueller Präferenzen	212
8.2 Das Unmöglichkeitstheorem von Arrow	216
8.3 Modifizierung der Forderungen des Unmöglichkeitstheorems	219
8.4 Traditionelle Entscheidungsverfahren	223
8.5 Strategisches Verhalten	226
8.6 Aufgaben	229
9. Mehrstufige Entscheidungen	233
9.1 Mehrstufige Entscheidungen	233
9.2 Klassifikation und grundlegende Definitionen	234
9.3 Mehrstufige Entscheidungen bei Sicherheit	238
9.3.1 Das Optimalitätsprinzip	239
9.3.2 Ein Beispiel aus der Lagerhaltung	241

9.4 Mehrstufige Entscheidungen bei Risiko	245
9.4.1 Entscheidungsbaumanalyse bei Risikoneutralität	246
9.4.2 Entscheidungsbaumanalyse bei beliebiger Risikonutzenfunktion	251
9.5 Aufgaben	252
Lösungen zu den Aufgaben	257
Literaturverzeichnis	281
Stichwortverzeichnis	305