

Inhalt

Einleitung: Die zerbrochene Wirklichkeit	9
--	---

Erster Teil

Warum Spiele uns glücklich machen

1. Was genau ist ein Spiel?	31
2. Der Aufstieg der Glücksproduzenten	51
3. Befriedigende Arbeit.	73
4. Vom Spaß am Scheitern und besseren Erfolgsaussichten	88
5. Stärkere soziale Bindungen.	105
6. Wie wir Teil von etwas Größerem werden	129

Zweiter Teil

Die Wirklichkeit neu erfinden

7. Vom Sinn und Nutzen alternativer Realitäten	159
8. Im Leben »aufleben«	196
9. Spaß mit Unbekannten	225
10. Glückshacking.	243

Dritter Teil

Wie Computerspiele die Welt verändern

11. Die Macht der Massenbeteiligung	289
12. Missions Impossible	325
13. Kollaborative Superkräfte	350
14. Wie wir gemeinsam die echte Welt retten	387
Fazit: Die Wirklichkeit ist besser!	448
Danksagung	461
Anhang: So spielen Sie mit	465
Anmerkungen	470
Index	491