

Inhaltsverzeichnis

Vorwort und didaktische Hinweise	5
Topografie-Wettkämpfe.....	8
Atlasrennen.....	8
Immer wieder samstags	9
Die chinesische Mauer.....	11
„Stadt-Land-Fluss“ kontinental	12
Topografischer Schnelligkeitsrekord	14
Atlasbeweise.....	15
Karte und Co.....	16
Es war einmal ... Legenden erzählen Legenden.....	16
Luftlinie.....	17
Traumschiff.....	18
Sprechende Karten und Bilder.....	19
TTG-Spiele.....	20
Kategorisieren – Passt oder passt nicht.....	20
Kategorisieren – Variantenreich	22
Kategorisieren – Gemeinsamkeiten gesucht	24
Kategorisieren – Quartett einmal anders.....	25
Mystery – Atomausstieg.....	28
Mystery – Nico und Nomtha aus Südafrika.....	32
Planen und entscheiden – Wer kommt in die EU?.....	34
Außenseiter – Wer fällt aus der Reihe?	36
Bilder befragen – Luftikus.....	38
Wo ist was möglich? – Eine Zukunft für Kinder in Südafrika	39
Wo ist was möglich? – Unterwegs im tropischen Regenwald	41
Tabu – Passt auf, was ihr sagt!	43
Fachgespräche	44
Der bessere Redner gewinnt.....	44
Täuschungsmanöver.....	46
Geografische Begriffskette	47
Breaking news – Erdkunde aktuell.....	48
Legespiele	49
Memory® – Rekorde der Welt	49
Domino – Querbeet durch Europa	51
Dreieckspuzzle	52
Rollenspiele	54
Land in Sicht – Das Kap der Guten Hoffnung	54
Stell dir vor, du lebst in	56
Der Ätna bricht aus!	58

Inhaltsverzeichnis

Hart, aber gerecht.....	60
Bevölkerungsentwicklung als Perlenspiel.....	62
Zwei Stühle, zwei Meinungen.....	67
Mensch, du hast Rechte.....	69
Ratespiele, Rätsel und Co.	70
Wunschland	70
Die Künstler vom Montmartre	71
Um die Ecke gedacht.....	72
Gipfelstürmer	73
Die magische Wand.....	75
Europaexperte	77
Textdetektive	78
City Cinema	79
Wo lebe ich?	80
Geografisches Gehirnjogging.....	81
Kannst du mitreden?.....	82
Schreibspiele.....	84
Klar definiert.....	84
Haiku.....	85
Planquadrat	86
Tornado!.....	88
Fachbegriffsgenerator	89
Länderkette	91
Geografenkästchen.....	92
Akrostichon.....	94
Kreativspiele	95
Weltausstellung.....	95
Als Reporter auf Katastrophenjagd	96
Werbeagentur	97
Würfelspiele.....	98
Wettkauf zum Pol	98
Mit der Karawane unterwegs	101
Zufallsgenerator	103
Aktionsspiele.....	106
Lebendige Buchstaben.....	106
Richtig oder falsch?.....	107
Pantomime	108
Bingo!.....	109
Quellen und Medientipps.....	111