

# INHALTSVERZEICHNIS

<b>GRUNDLAGEN</b> . . . . .	<b>14</b>
<b>Survival Evolved VS Survival Ascended</b>	<b>16</b>
<b>Spiel beginnen</b>	<b>17</b>
Singleplayer-Spiel	17
Detaillierte Einstellungen	20
Einstellungen	24
<b>Spielgrundlagen</b>	<b>26</b>
Charaktererstellung	26
Spawn-Ort	27
Die ersten Spielminuten	27
<b>SPIELMECHANIK</b> . . . . .	<b>30</b>
<b>Erfahrung</b>	<b>32</b>
<b>Attribute</b>	<b>33</b>
Attributsübersicht	33
Statuseffekte	35
<b>Engramme &amp; Craften</b>	<b>38</b>
Engramme erlernen	38
Ressourcen	41
Crafting-Stationen	44
Rezepte für Speisen, Farben und Trockenfutter	46
Farben	51
Technologiestufen	54
<b>BAUEN.</b> . . . . .	<b>60</b>
<b>Schnellanleitung Bauen</b>	<b>62</b>
<b>Allgemeines zu Bauwerken</b>	<b>63</b>
Material	63
Fundamente	64
Einrasten und Ausrichtung	65
Einrasten von Säulen	67
Säulen am Hang und Brücken	68
Rampenbau	69

<b>Bauen mit Zaunfundamenten</b>	<b>70</b>
<b>Floß und Plattform-Sattel</b>	<b>71</b>
Allgemeines zum Bauen auf Plattformen	71
Auf Flößen	72
<b>Weitere Bautipps</b>	<b>73</b>
Dreieckige Fundamente	73
Flexible Strom- und Wasserversorgung	75
 <b>DIE WELT IST DEIN. . . . .</b>	 <b>76</b>
<b>Die ARK-Vielfalt</b>	<b>78</b>
Geschichtliche ARKs	78
Eigenständige ARKs	80
Zusatzcontent	80
<b>Die Gegend erforschen</b>	<b>81</b>
Versorgungskisten	81
Höhlen und Artefakte	82
Entdecker Notizen	83
Zeitlicher Ablauf der Geschichte	90
 <b>DIE INSEL . . . . .</b>	 <b>96</b>
<b>Orte</b>	<b>98</b>
Obelisk	98
Landhöhlen	98
Unterwasserhöhlen	99
Artefakte	101
Bergspitzen	102
Ressourcen-Übersicht	103
<b>ARK-Bosse</b>	<b>104</b>
<b>Ascension</b>	<b>114</b>
Vorbereitungen	114
Tek-Höhle	116
Aufseher	118

<b>SCORCHED EARTH. . . . .</b>	<b>120</b>
<b>Neues in Scorched Earth</b>	<b>122</b>
Neue Karte	122
Neue Kreaturen	122
Neuer Endgegner / Bosskampf	122
Mehr Überlebenskampf	122
Neue Ressourcen und Objekte	123
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>124</b>
Obelisk	124
Höhlen	124
Artefakte	124
Ressourcen-Übersicht	125
<b>Überleben in Scorched Earth</b>	<b>126</b>
 <b>ABERRATION . . . . .</b>	 <b>130</b>
<b>Neues in Aberration</b>	<b>132</b>
Neue Karte	132
Fruchtbares Biom (grün)	132
Fluoreszierendes Biom (blau, siehe Kapitelbild)	132
Element-Biom (rot / violett)	132
Oberwelt	133
Neue Kreaturen	133
Neuer Endgegner / Bosskampf	134
Neue Ressourcen und Objekte (kleiner Auszug)	134
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>136</b>
Obelisk	136
Höhlen	136
Artefakte	136
Interessante Orte	136
Charge Nodes	137
Ressourcen-Übersicht	138
<b>Tipps zu Aberration</b>	<b>139</b>

<b>EXTINCTION . . . . .</b>	<b>142</b>
<b>Neues in Extinction</b>	<b>144</b>
Neue Karte	144
Neue Kreaturen	145
Neuer Endgegner / Bosskampf	146
Meks	146
Orbital Supply Drops	147
Neue Ressourcen und Objekte (kleiner Auszug)	148
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>149</b>
Obeliskten / Höhlen / Artefakte	149
Boss Terminals	150
Interessante Orte in Sanctuary	150
Ressourcen-Übersicht	152
<b>Tipps zu Extinction</b>	<b>153</b>
 <b>LOST COLONY . . . . .</b>	 <b>162</b>
<b>Neues in Lost Colony</b>	<b>164</b>
Neue Karte / Neue Kreaturen	164
Neuer Endgegner / Bosskampf	165
Was wird es noch Neues geben?	165
Schablonenhammer	166
TEK-Bunker	166
Spieler-Fähigkeitsbaum	168
 <b>THE CENTER . . . . .</b>	 <b>170</b>
<b>Neues in The Center</b>	<b>172</b>
Neue Karte	172
Neue Kreaturen	172
Endgegner / Bosskampf	172
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>173</b>
Obeliskten	173
Die Unterwelt	173
Unterwasserkuppel	173
Höhlen	174
Artefakte	174
Ressourcen-Übersicht	175

<b>RAGNAROK . . . . .</b>	<b>178</b>
<b>Neues in Ragnarok</b>	<b>180</b>
Neue Karte	180
Neue einzigartige Kreaturen	180
Endgegner / Bosskampf	180
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>181</b>
Obelisk	181
Interessante Orte	181
Artefakte	182
Ressourcen-Übersicht	183
 <b>ASTRAEOS . . . . .</b>	 <b>186</b>
<b>Neues in astraeos</b>	<b>188</b>
Neue Karte	188
Neue einzigartige Kreaturen	189
Endgegner / Boss	189
Teleportation	189
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>190</b>
Obelisk	190
Interessante Orte	190
Artefakte	191
Höhleneingänge der Artefakte	191
Ressourcen-Übersicht	192
Orbitale Vorratsabwürfe & Elementknoten	193
 <b>VALGUERO . . . . .</b>	 <b>198</b>
<b>Neues in Valguero</b>	<b>200</b>
Neue Karte	200
Neue einzigartige Kreaturen	200
Endgegner / Bosskampf	200
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>201</b>
Obelisk	201
Artefakte	201
Höhleneingänge	201
Interessante Orte	203

Wyvern-Nester (Auszug)	205
Deinonychus-Nester (Auszug)	206
Ressourcen-Übersicht	207
<b>BOB'S TALL TALES. . . . .</b>	<b>210</b>
<b>Frontier Showdown</b>	<b>214</b>
Neues aus Frontier Showdown	214
Notizen	215
<b>Steampunk Ascent</b>	<b>216</b>
Neues aus Steampunk Ascent	216
Notizen	217
<b>Wasteland War</b>	<b>218</b>
Neues aus Wasteland War	218
Notizen	219
<b>FANGEN + ZÄHMEN. . . . .</b>	<b>220</b>
<b>Schnellanleitung Zähmen</b>	<b>222</b>
<b>Allgemeines zum Zähmen</b>	<b>223</b>
Warum Kreaturen zähmen?	223
Vorbereitung zum Zähmen	223
Der Zähmvorgang	224
<b>Zähmen durch Betäubung</b>	<b>225</b>
Jagdmethoden	225
Betäubungsmittel	227
Normales Betäubungsfüttern	228
Verhungerungszähmen	229
<b>Zähmen durch aktives Füttern</b>	<b>229</b>
<b>Trockenfutter / Kibble</b>	<b>230</b>
Trockenfutter & Eierproduktion	230
Trockenfutter-Herstellung	231
Trockenfutter-Rezepte	232
Eiergrößen	232
Trockenfutter und Kreaturen	233
<b>Baby-Dinos Zähmen</b>	<b>234</b>
<b>Spezielle Zähmung</b>	<b>235</b>

<b>ZUCHT. . . . .</b>	<b>236</b>
Züchten Schnellanleitung	238
Auswahl und Paarung von Tieren	239
Ausbrüten und Schwangerschaft	240
Aufzucht der Tierbabys	242
Prägen der Tiere	243
Bessere Tiere züchten	244
Werte verbessern	244
Mutationen	245
 <b>KREATUREN ALLGEMEIN . . . . .</b>	 <b>246</b>
Erklärung zu den allgemeinen Werten	248
Erklärung zu den besonderen Werten	249
Varianten von Kreaturen	250
Zu Land, zu Luft und zu Wasser	252
Bossgegner	252
Alphas	253
Schultertiere	254
Chibis	255
Liste aller Dinos	256
 <b>LANDKREATUREN . . . . .</b>	 <b>260</b>
 <b>FLUGKREATUREN . . . . .</b>	 <b>490</b>
 <b>WASSERKREATUREN . . . . .</b>	 <b>544</b>
 <b>MULTIPLAYER . . . . .</b>	 <b>598</b>
Multiplayer-Grundlagen	600
Stammesmitglied werden	602
Die Stammverwaltung	603
Stammregierungsform	606

<b>SPIELHILFEN . . . . .</b>	<b>608</b>
<b>Konsolenbefehle</b>	<b>610</b>
Allgemeine Cheats	610
Übermenschliche Fähigkeiten	611
Rüstung + Waffen	611
Kreaturen	612
Spieler	613
Admin	614
<b>Kreativmodus</b>	<b>614</b>
Funktionen	614
<b>Photo-Modus</b>	<b>615</b>
Allgemeines	615
Auswahl an Einstellungen	616
<b>Überleben der Stärksten</b>	<b>618</b>
<b>Mods installieren</b>	<b>619</b>
<b>Mod-Auswahl</b>	<b>621</b>
 <b>INDEX . . . . .</b>	 <b>622</b>