

# INHALTSVERZEICHNIS

<b>GRUNDLAGEN . . . . .</b>	<b>14</b>
<b>Survival Evolved VS Survival Ascended</b>	<b>16</b>
<b>Spiel beginnen</b>	<b>17</b>
Singleplayer-Spiel	17
Detaillierte Einstellungen	20
Einstellungen	24
<b>Spielgrundlagen</b>	<b>26</b>
Charaktererstellung	26
Spawn-Ort	27
Die ersten Spielminuten	27
<b>SPIELMECHANIK . . . . .</b>	<b>30</b>
<b>Erfahrung</b>	<b>32</b>
<b>Attribute</b>	<b>33</b>
Attributsübersicht	33
Statuseffekte	35
<b>Engramme &amp; Craften</b>	<b>38</b>
Engramme erlernen	38
Ressourcen	41
Crafting-Stationen	44
Rezepte für Speisen, Farben und Trockenfutter	46
Farben	51
Technologiestufen	54
<b>BAUEN . . . . .</b>	<b>60</b>
<b>Schnellanleitung Bauen</b>	<b>62</b>
<b>Allgemeines zu Bauwerken</b>	<b>63</b>
Material	63
Fundamente	64
Einrasten und Ausrichtung	65
Einrasten von Säulen	67
Säulen am Hang und Brücken	68
Rampenbau	69

<b>Bauen mit Zaunfundamenten</b>	<b>70</b>
<b>Floß und Plattform-Sattel</b>	<b>71</b>
Allgemeines zum Bauen auf Plattformen	71
Auf Flößen	72
<b>Weitere Bautipps</b>	<b>73</b>
Dreieckige Fundamente	73
Flexible Strom- und Wasserversorgung	75
 <b>DIE WELT IST DEIN. . . . .</b>	 <b>76</b>
<b>Die ARK-Vielfalt</b>	<b>78</b>
Geschichtliche ARKs	78
Eigenständige ARKs	80
Zusatzcontent	80
<b>Die Gegend erforschen</b>	<b>81</b>
Versorgungskisten	81
Höhlen und Artefakte	82
Entdecker Notizen	83
Zeitlicher Ablauf der Geschichte	90
 <b>DIE INSEL. . . . .</b>	 <b>96</b>
<b>Orte</b>	<b>98</b>
Obelisken	98
Landhöhlen	98
Unterwasserhöhlen	99
Artefakte	101
Bergspitzen	102
Ressourcen-Übersicht	103
<b>ARK-Bosse</b>	<b>104</b>
<b>Ascension</b>	<b>114</b>
Vorbereitungen	114
Tek-Höhle	116
Aufseher	118



<b>EXTINCTION. . . . .</b>	<b>142</b>
<b>Neues in Extinction</b>	<b>144</b>
Neue Karte	144
Neue Kreaturen	145
Neuer Endgegner / Bosskampf	146
Meks	146
Orbital Supply Drops	147
Neue Ressourcen und Objekte (kleiner Auszug)	148
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>149</b>
Obelisken / Höhlen / Artefakte	149
Boss Terminals	150
Interessante Orte in Sanctuary	150
Ressourcen-Übersicht	152
<b>Tipps zu Extinction</b>	<b>153</b>
 <b>LOST COLONY . . . . .</b>	<b>162</b>
<b>Neues in Lost Colony</b>	<b>164</b>
Neue Karte / Neue Kreaturen	164
Neuer Endgegner / Bosskampf	165
Was wird es noch Neues geben?	165
Schablonenhammer	166
TEK-Bunker	166
Spieler-Fähigkeitsbaum	168
 <b>THE CENTER . . . . .</b>	<b>170</b>
<b>Neues in The Center</b>	<b>172</b>
Neue Karte	172
Neue Kreaturen	172
Endgegner / Bosskampf	172
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>173</b>
Obelisken	173
Die Unterwelt	173
Unterwasserkuppel	173
Höhlen	174
Artefakte	174
Ressourcen-Übersicht	175

<b>RAGNAROK . . . . .</b>	<b>178</b>
<b>Neues in Ragnarok</b>	<b>180</b>
Neue Karte	180
Neue einzigartige Kreaturen	180
Endgegner / Bosskampf	180
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>181</b>
Obelisken	181
Interessante Orte	181
Artefakte	182
Ressourcen-Übersicht	183
<b>ASTRAEOS . . . . .</b>	<b>186</b>
<b>Neues in astraeos</b>	<b>188</b>
Neue Karte	188
Neue einzigartige Kreaturen	189
Endgegner / Boss	189
Teleportation	189
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>190</b>
Obelisken	190
Interessante Orte	190
Artefakte	191
Höhleneingänge der Artefakte	191
Ressourcen-Übersicht	192
Orbitale Vorratsabwürfe & Elementknoten	193
<b>VALGUERO . . . . .</b>	<b>198</b>
<b>Neues in Valguero</b>	<b>200</b>
Neue Karte	200
Neue einzigartige Kreaturen	200
Endgegner / Bosskampf	200
<b>Karten-Übersicht</b>	<b>201</b>
Obelisken	201
Artefakte	201
Höhleneingänge	201
Interessante Orte	203

Wyvern-Nester (Auszug)	205
Deinonychus-Nester (Auszug)	206
Ressourcen-Übersicht	207
<b>BOB'S TALL TALES. . . . .</b>	<b>210</b>
<b>Frontier Showdown</b>	<b>214</b>
Neues aus Frontier Showdown	214
Notizen	215
<b>Steampunk Ascent</b>	<b>216</b>
Neues aus Steampunk Ascent	216
Notizen	217
<b>Wasteland War</b>	<b>218</b>
Neues aus Wasteland War	218
Notizen	219
<b>FANGEN + ZÄHMEN . . . . .</b>	<b>220</b>
<b>Schnellanleitung Zähmen</b>	<b>222</b>
<b>Allgemeines zum Zähmen</b>	<b>223</b>
Warum Kreaturen zähmen?	223
Vorbereitung zum Zähmen	223
Der Zähmvorgang	224
<b>Zähmen durch Betäubung</b>	<b>225</b>
Jagdmethoden	225
Betäubungsmittel	227
Normales Betäubungsfüttern	228
Verhungerungszähmen	229
<b>Zähmen durch aktives Füttern</b>	<b>229</b>
<b>Trockenfutter / Kibble</b>	<b>230</b>
Trockenfutter & Eierproduktion	230
Trockenfutter-Herstellung	231
Trockenfutter-Rezepte	232
Eiergrößen	232
Trockenfutter und Kreaturen	233
<b>Baby-Dinos Zähmen</b>	<b>234</b>
<b>Spezielle Zähmung</b>	<b>235</b>

<b>ZUCHT . . . . .</b>	<b>236</b>
<b>Züchten Schnellanleitung</b>	<b>238</b>
<b>Auswahl und Paarung von Tieren</b>	<b>239</b>
<b>Ausbrüten und Schwangerschaft</b>	<b>240</b>
<b>Aufzucht der Tierbabys</b>	<b>242</b>
<b>Prägen der Tiere</b>	<b>243</b>
<b>Bessere Tiere züchten</b>	<b>244</b>
Werte verbessern	244
Mutationen	245
<b>KREATUREN ALLGEMEIN . . . . .</b>	<b>246</b>
<b>Erklärung zu den allgemeinen Werten</b>	<b>248</b>
<b>Erklärung zu den besonderen Werten</b>	<b>249</b>
<b>Varianten von Kreaturen</b>	<b>250</b>
<b>Zu Land, zu Luft und zu Wasser</b>	<b>252</b>
Bossgegner	252
Alphas	253
<b>Schultertiere</b>	<b>254</b>
<b>Chibis</b>	<b>255</b>
<b>Liste aller Dinos</b>	<b>256</b>
<b>LANDKREATUREN . . . . .</b>	<b>260</b>
<b>FLUGKREATUREN . . . . .</b>	<b>490</b>
<b>WASSERKREATUREN . . . . .</b>	<b>544</b>
<b>MULTIPLAYER . . . . .</b>	<b>598</b>
<b>Multiplayer-Grundlagen</b>	<b>600</b>
<b>Stammesmitglied werden</b>	<b>602</b>
Die Stammverwaltung	603
Stammregierungsform	606

<b>SPIELHILFEN . . . . .</b>	<b>608</b>
<b>Konsolenbefehle</b>	<b>610</b>
Allgemeine Cheats	610
Übermenschliche Fähigkeiten	611
Rüstung + Waffen	611
Kreaturen	612
Spieler	613
Admin	614
<b>Kreativmodus</b>	<b>614</b>
Funktionen	614
<b>Photo-Modus</b>	<b>615</b>
Allgemeines	615
Auswahl an Einstellungen	616
<b>Überleben der Stärksten</b>	<b>618</b>
<b>Mods installieren</b>	<b>619</b>
<b>Mod-Auswahl</b>	<b>621</b>
<b>INDEX . . . . .</b>	<b>622</b>