

INHALT

Vorwort	6	Fliegende Tiere	56
Einleitung	8	Wassertiere	60
Kapitel 1:		Berittener Krieger	66
DIE WELT VON PANDORA	10	Korallen und Anemonen	68
Pandora	12	<i>Tulkun</i>	70
Pandoras Geologie	14	Kapitel 4:	
Die Hallelujah-Berge	16	DIE NA'VI	72
Der Regenwald	18	Na'vi-Körperbau	74
Atolle	20	Na'vi-Gesellschaft	76
Vielfältige Landschaften	22	Jagd zum Leben	78
Kapitel 2: FLORA	24	Meeresleben	80
Bäume	26	Zeremonien und Riten	82
Pflanzen	28	Na'vi-Sprache	84
Kapitel 3: FAUNA	32	Geschichte der Na'vi	86
Thanator	34	Kapitel 5:	
Natterwolf	36	CLANS DER NA'VI	88
Hammerkopf Titanother	38	Omatikaya-Clan	90
Schreckenspferd	40	Omatikaya-Clan-Mitglieder	92
Landtiere	42	Familie Sully	94
Am Wasserloch	48	Heimatbaum	96
Großer Leonopteryx	50	Im Heimatbaum	98
Berg-Banshee	52	High Camp	100
Die Erste Jagd eines Kriegers	54	Alltagsleben	102
		Metkayina-Clan	104

Metkayina-Clan-Mitglieder	106
Metkayina-Dorf	108
Tlalim-Clan	110
Mangkwan-Clan	112
Weitere Na'vi-Clans	114

Kapitel 6:

HEILIGE STÄTTEN

Glaube der Na'vi	124
<i>Eywas</i> Boten	126
Der Baum der Seelen	128
Der Baum der Stimmen	130
Auf ewig verbunden	132
Der Baum der Geister	134

Kapitel 7:

DIE RDA

ISV <i>Venture Star</i>	138
Rückkehr nach Pandora	140
Valkyrie-Shuttle	142
Hell's Gate	144
Anrückende Bedrohung	146
Bridgehead	148
Bauwesen	150
Roboterschwarm	152
RDA-Personal	154

Zerstörung	158
RDA-Militärmaschinen	160
MPA-Anzug	162
MPA-Varianten	164
Skel	166
RDA-Waffen	168
Luftangriff	172
RDA und Cet-Ops-Vehikel	174

Kapitel 8:

DAS AVATAR-PROGRAMM

Avatar-Programm	178
Forschungspersonal	180
Erwachen	182
Forschungstechnik	184
Mensch-Na'vi-Programme	186
Recom-Ausrüstung	188

Kapitel 9: NEUE

HERAUSFORDERUNGEN

Bridgehead: Eine neue Gemeinschaft	192
Fabrikschiff	194
Ein Kampf ums Überleben	196

Register	198
Dank	200