

Inhaltsverzeichnis

Einführung	6	Malu liebt es, sich seitlich zu schaukeln	44
Gründe für Bewegungsmangel im frühen Kindesalter	7	Malu dreht sich gekonnt um und hat eine Idee	46
Die vielfältigen Auswirkungen von Bewegungsmangel im frühen Kindesalter	8	Malu trifft das Gürteltier Gisela	48
Gezielte Förderung der Bewegungsentwicklung mit Malu	10	Malu macht den Rücken so rund wie das Gürteltier Gisela	50
Aufbau und Förderinhalte des Programms	10	Malu wankt wie das Gürteltier Gisela zur Seite	52
Ablauf der Förderung in der Gruppe	11	Das Gürteltier Gisela setzt Arme und Beine zueinander	54
Kurzvorstellung der einzelnen Übungseinheiten	12	Das Gürteltier Gisela kippt zur Seite und rollt sich zusammen	56
Übungseinheit 1:		Das Gürteltier Gisela rollt zurück auf die Beine	58
Das Faultier Malu wacht auf	12	Malu trifft den Jaguar Jamira	60
Übungseinheit 2:		Jamira zeigt, wie eine Katze sich recken und strecken kann	62
Malu blickt herum	13	Jaguar Jamira zeigt das Heranpirschen	64
Übungseinheit 3:		Jaguar Jamira blickt herum	66
Malu trifft das Gürteltier Gisela	13	Jaguar Jamira wendet den Blick über die Seiten nach hinten	68
Übungseinheit 4:		Jaguar Jamira schaukelt vor und zurück	70
Malu trifft den Jaguar Jamira	14	Malu trifft die Krabbe Karl	72
Übungseinheit 5:		Malu dreht sich in den Krabbenstand	74
Malu trifft die Krabbe Karl	14	Krabbe Karl hebt und senkt den Po	76
Übungseinheit 6:		Krabbe Karl zeigt, wie er mit den Scheren kneifen kann	78
Malu trifft die Echse Eefje	15	Karl zeigt das Krabbenlaufen	80
Übungseinheit 7:		„Bravo“ klatschen mit Armen und Beinen	82
Malu trifft den Amazonasdelfin Dafne	15	Malu schaukelt sich zurück auf ihre Füße	84
Übungseinheit 8:		Malu trifft die Echse Eefje	86
Malu trifft die Schlange Shaana	16	Echse Eefje ist ganz lang gestreckt	88
Übungseinheit 9:		Die Echse Eefje streckt abwechselnd die vorderen Beine	90
Malu trifft den Frosch Frerk	16	Die Echse Eefje zieht abwechselnd die Hinterbeine nach vorn	92
Übungseinheit 10:		Die Echse Eefje zeigt ein Kriechen auf der Stelle	94
Malu trifft den weißen Reiher Richard	17	Die Echse Eefje züngelt und streckt dabei abwechselnd die Vorderbeine	96
Übungseinheit 11 als Abschlussritual:		Die Echse Eefje züngelt und zeigt Kriechbewegungen auf der Stelle	98
Malu wacht langsam auf	17	Die Echse Eefje kriecht mit allen Vieren	100
Malu Übungseinheiten	18	Die Echse Eefje blickt unter ihren Bauch	102
Das Faultier Malu wacht auf	20	Die Echse Eefje blickt über die Seite nach hinten	104
Malu streckt und reckt sich	22	Malu trifft die Amazonasdelfindame Dafne	106
Malu macht Fingergymnastik	24	Malu macht die Delfindame Dafne nach, wie sie auf der Stelle im Wasser steht	108
Malu schaut sich die Hände von allen Seiten an	26	Die Delfindame Dafne bewegt sich im Wasser	110
Malu macht Hand- und Fußgymnastik	28		
Malu klopft sich den Staub aus dem Fell	30		
Malu schaukelt sich in den Sitz	32		
Malu sitzt im Schneidersitz	34		
Malu blickt herum	36		
Guten Morgen, lieber Tag	38		
„Ist hier noch jemand?“	40		
Malu blickt am Busch vorbei	42		

Die Delfindame Dafne dreht sich vom Kopf aus durch das Wasser	112
Die Delfindame Dafne zeigt Malu Lockerungsübungen für das Becken	114
Die Delfindame Dafne dreht sich von der Schwanzflosse aus durch das Wasser	116
Die Delfindame Dafne spielt Baumstamm	118
Die Delfindame Dafne dreht sich um die eigene Achse durch das Wasser	120
Malu trifft die Schlange Shaana	122
Die Schlange Shaana macht sich fit für den Tag	124
Die Schlange Shaana richtet sich auf	126
Die Schlange Shaana führt die ersten Schlängelbewegungen am Morgen durch	128
Die Schlange Shaana duckt sich auf den Boden	130
Die Schlange Shaana schaukelt zu den Seiten	132
Die Schlange Shaana kann nach hinten ausweichen	134
Malu trifft den Frosch Frerk	136
Der Frosch Frerk richtet sich auf	138
Der Frosch Frerk wechselt in seine Sprunghaltung	140
Der Frosch Frerk lernt das Schaukeln	142
Der Frosch Frerk dehnt seine Beine	144
Der Frosch Frerk übt mit Malu für den großen Sprung	146
Der Frosch Frerk hüpfte mit hohen Sprüngen	148
Der Frosch Frerk trainiert auch mit den Vorderbeinen	150
Der Frosch Frerk zeigt seine schöne Tanzbewegung	152
Malu trifft den weißen Reiher Richard	154
Der weiße Reiher Richard schlägt mit seinen Flügeln auf und ab	156
Der weiße Reiher Richard schwingt mit seinen Flügeln nach hinten, um mächtig auszusehen	158
Der weiße Reiher Richard beginnt zu fliegen	160
Der weiße Reiher Richard steht auf dem rechten Bein und breitet die Flügel aus	162
Der weiße Reiher Richard steht auf dem linken Bein und breitet die Flügel aus	164
Der weiße Reiher Richard klappert mit dem Schnabel	166
Der weiße Reiher Richard schlägt mit den Flügeln und dreht sich dabei im Kreis	168
Malu wacht langsam auf	170

Pädagogische Anregungen	174
Spielideen	174
Einstimmung mit Lied	174
Hokuspokus Fidibus, das Faultier kommt erst ganz zum Schluss!	174
Stopp-Schaukeln – Spiel zu „Malu schaukelt sich in den Sitz“	174
Ich habe dich erkannt! – Spiel zum Jaguar	175
Wipp und Wapp – Spiel zur Krabbe	175
Echsenpiel – Spiel zur Echse	175
Schlange häutet sich – Spiel zur Schlange	176
Tiere raten – Spiel mit eingeübten Tieren	176
Lirum, larum, Löffelstiel, wer das hier schafft, der kann ganz viel! – Spiel mit eingeübten Tieren	177
Faultier-Spiel – Spiel mit eingeübten Tieren	177
Tiermemory – Spiel mit eingeübten Tieren	177
Übungsabfolgen kombinieren – Spiel mit eingeübten Tieren	178
Klatschverse, Finger- und Fußspiele	179
Malu, das kleine Faultier – Klatschspiel	179
Gisela und Malu – Klatschspiel	179
Jamira, das Jaguarweibchen – Krabbelspiel	180
Karl, die Krabbe – Bewegungsspiel für junge Krabben	180
Eefje, die Echse – Kriechspiel	181
Malu und Dafne am Fluss – Fingerspiel	181
Shaana, die Schlange – Fingerspiel	181
Frerk, der bunte Frosch – Hüpfspiel für kleine Frösche	182
Richard, der weiße Reiher – Gleichgewichtsspiel für unruhige Reiher-Kinder	182
Bodypercussion mit Tieren im 4/4-Takt	183
Lied „Malu möchte sich so gern' bewegen“	184
Fremdwörterverzeichnis	186
Literatur	187
Malvorlagen	188