

# Inhalt

- 1 Einleitung
- 8 Eine kurze Geschichte des Schachspiels
- 14 Schach und Politik im 20. Jahrhundert
- 23 Spitzenschach in der Gegenwart
- 32 Ratings, Titel und Turniere
- 39 Die Dramaturgie einer Schachpartie
- 47 Freuden und Leiden eines Amateurs
- 57 Mensch und Maschine: vom Gegner zum Partner
- 64 Digital Chess: Altes Spiel auf neuen Kanälen
- 73 Fünf spektakuläre Partien der Schachgeschichte
- 79 Wie man sein Schach *wirklich* verbessert
- 84 Spielstärke: Was macht den Unterschied?
- 92 Psychologie und Mindset im Schach
- 99 Epilog

Im Anhang    Lektüreempfehlungen