

Inhalt

Eine kleine Geschichte der Gesellschaftsspiele

	Vorwort	6
1	Die ältesten Spiele der Menschheit: das <i>Königliche Spiel von Ur</i> , <i>Senet</i> , <i>Go</i> und <i>Schach</i>	8
2	Spiele in der Antike und Mittelalter: von <i>Mühle</i> bis <i>Tafl</i>	10
3	Der Aufstieg des modernen Brettspiels: Vom 19. Jahrhundert bis heute	12
4	Die Entstehung der Eurogames – wie Deutschland das moderne Brettspiel veränderte	14
5	Die Entwicklung von Fantasy-Spielen: Dungeons & Dragons und mehr	16
6	Digitale Evolution – wie Brettspiele ins Internet kamen	18
7	Brettspiele als Kulturgut – Museen und Ausstellungen weltweit	20
8	Nationale Unterschiede in der Brettspielkultur	22
9	Die Zukunft des Brettspiels: Trends und Innovationen	24
10	Donnerstags-Proklamation, oder das Bierdeckel-Manifest	26
11	Kompetitive vs. kooperative Brettspiele	28

Erfolgreiche Brettspiele und ihre Geschichten

12	Die Siedler von Catan: ein Spiel, das die Welt verändert hat	30
13	Carcassonne: die Kunst der Plättchen	32
14	Risiko: Krieg auf dem Spielbrett	34
15	Cluedo: das erste Detektivspiel	36
16	Magic: The Gathering: der Beginn der Sammelkartenspiele	38
17	Warhammer: Miniaturen und Tabletop	40
18	Dixit: kreative Geschichten ohne Worte	42
19	Scrabble: Wortschatz auf dem Brett	44
20	Azul: die Eleganz der Kacheln	46
21	Monopoly: das Spiel der Geschäftswelt und Kapitalismus-Kritik	48
22	Mensch ärgere dich nicht: der Klassiker für die ganze Familie	50
23	Zug um Zug – wie aus einem Spiel eine große Spielfamilie wurde	52
24	EXIT – Von einer Idee zum erfolgreichsten Brettspiel Deutschlands	54
25	Elfer raus! – ein Klassiker mit Luftpost und Lernziel	56
26	Von der Lagerfeuer-Legende zum Netflix-Film: Die Erfolgsgeschichte der Werwölfe von Dusterwald	58

Wie entsteht ein Brettspiel?

27	Von der Idee zum Prototyp – die ersten Schritte	60
28	Playtesting – warum Feedback alles ist	62
29	Mechaniken und Themen – ein Balanceakt	64
30	Die Rolle von Illustrationen und Design	66
31	Materialauswahl und Produktion – von Holzfiguren bis Plastik	68
32	Crowdfunding – Finanzierung durch Fans	70
33	Zusammenarbeit zwischen Verlagen – Einblicke in Lizenzverhandlungen	72
34	Messepräsentationen: die Bedeutung von Events wie der SPIEL in Essen	74
35	DIE Faszination SPIEL	75
36	Lokalisierung – Spiele für den globalen Markt anpassen	76
37	Erfolgsfaktoren: Was ein Spiel zum Klassiker macht	78
38	Spielkarten und deren Entwicklung	80

Berühmte Spieleautoren und Verlage

39	Alex Randolph, spielender Kosmopolit	82
40	Wolfgang Kramer, Profi und Partner	84
41	Klaus Teuber und die Erfolgsgeschichte von <i>Die Siedler von Catan</i> ...	86
42	Michael Menzel: ein Grafiker wird Autor.....	88
43	Elizabeth Hargrave: der Erfolg von <i>Flügelschlag</i>	90
44	Matt Leacock: die Pandemie-Reihe	92
45	Vlaada Chvatil: von Partyspiel bis Strategie	94
46	Die Ursprünge von Ravensburger und ihre Prägung der Branche	96
47	Asmodee: der Aufstieg eines Brettspielimperiums	98
48	Kosmos: die Verbindung von Buch und Brettspiel	100
49	Hasbro: vom Familienverlag zu einem Giganten mit Marken wie Parker Brothers und Wizards of the Coast	102
50	Pegasus: von einem Spieleladen zu einem Verlag	104

Brettspielbegriffe

51	Der Alphaspieler – wenn einer zu viel will	106
52	Brettspielfiguren und Begrifflichkeiten: Meeple, Pöppel und mehr	108
53	Der Würfel – mehr als nur ein Sechsseiter	110

54	Escape Rooms und Brettspiele: die Verbindung beider Welten	112
55	Hausregeln: Wie Spieler ihre eigenen Regeln erfinden	113
56	Solospiele – vom Lückenfüller zum eigenen Genre	114
57	Spielzeit – warum die Länge (nicht) alles sagt	116
58	Komplexität vs. Quantität: Spieltypen und Spielverhalten im Vergleich	117
59	Was sind Mechanismen im Brettspiel?	118
60	Analyse-Paralyse – wenn Grübeln zur Geduldsprobe wird	120
61	Downtime – wenn du nicht dran bist, aber trotzdem dabei	121

Tipps und Tricks für Spieler

62	Wie wähle ich das richtige Spiel für meine Gruppe?	122
63	Spielregeln effektiv erklären – so klappt's!	124
64	Brettspielen unterwegs: Spielen auf Reisen	126
65	Umgang mit Regelstreitigkeiten – so bleibt der Spielspaß erhalten	127
66	Wie man einen Spieleabend perfekt organisiert	128
67	Das gelungene Brettspiel-Setup – So gelingt ein runder Spieleabend	130
68	Pflege von Spielmaterialien: So bleiben Brettspiele lange wie neu	132
69	Tipps für den Einstieg in komplexere Spiele	134
70	Wie kann man neue Mitspielende begeistern?	136
71	Die besten Apps und Tools für Brettspieler	138
72	Brettspiele und Snacks: Genuss oder Gefahr?	140

Fun Facts und kuriose Geschichten

73	Die teuersten Brettspiele und Spielkomponenten der Welt	142
74	Brettspiele im Weltall – wenn Astronauten auf der ISS spielen	144
75	Brettspiele in Filmen und Serien: Wenn Spiele Geschichten erzählen	146
76	Kontroversen um Brettspiele	148
77	Verrückte Spielformen: Riesige und Miniaturausgaben	150
78	Rekorde in der Brettspielwelt	152
79	Verbotene Brettspiele – wenn Spielen unerwünscht ist	154
80	Brettspielcafés: ein globaler Trend	156
81	Berühmte Persönlichkeiten und ihre Lieblingsspiele	158

82	Die größten Brettspielsammlungen der Welt	160
83	Spiele, die von Büchern oder Filmen inspiriert wurden	162
84	Cthulhu und Brettspiele:	
85	Die Entwicklung eines Mythos auf dem Spieltisch	164
	Spiele, die von Videospielen inspiriert wurden	166
86	Die Legende des Schachspiels	168
87	Ungewöhnliche Spielmaterialien – Wenn Brettspiele kreativ werden	170
88	BoardGameGeek – die wichtigste Plattform der Brettspielwelt	172
89	Brettspielflohmärkte – zwischen Schnäppchenjagd und Schatzsuche	173

Auszeichnungen und Preise

90	Publikumspreise vs. Fachpreise: zwei Perspektiven auf gute Spiele	174
91	Spiel des Jahres.....	176
92	Internationale Spielepreise – Ein kurzer Blick über den Tellerrand	178
93	Der Einfluss von Auszeichnungen auf den Verkaufserfolg von Brettspielen	179
94	Bedeutung von Community-Bewertungen auf Plattformen wie BoardGameGeek	180
95	Besondere Spielepreise abseits des Mainstreams	181

Psychologie und Brettspiele

96	Warum wir spielen – und warum uns das so guttut	182
97	Wie Brettspiele Kreativität und Problemlösungsfähigkeiten fördern	183
98	Warum wir verlieren können müssen:	
99	Lektionen fürs Leben vom Spieltisch	184
	No-Gos beim Brettspielen – was den Spielspaß ruiniert	186
100	Schummeln – Spaßbremse oder Spielmechanik?	188
101	Teamgeist fördern: die sozialen Vorteile von kooperativen Spielen.....	189

	Bildnachweis	191
--	--------------------	-----

	Impressum	192
--	-----------------	-----