

# I Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b>	<b>3</b>
<b>Haftungsausschluss für Links und QR-Codes</b>	<b>5</b>
<b>Ein Wort der Anerkennung</b>	<b>7</b>
<b>Einstimmung</b>	<b>9</b>
<b>Ein Dank an die Akteure</b>	<b>11</b>
<b>Symbolerklärung</b>	<b>19</b>
<b>1 Prolog</b>	<b>23</b>
<b>2 Problemsituationen analysieren und reagieren</b>	<b>33</b>
2.1 Ideenkonferenz mit Brainstorming	36
2.2 Projektidee Bienen – in der Schule!?	40
<b>3 Der Einsatz methodischer Mittel als Lösung</b>	<b>45</b>
3.1 Der Einsatz von Lerntechniken	45
3.2 Der Einsatz von Lehr- und Lernmethoden	46
	<b>13</b>

## 14 | Der Wirtschaftsfaktor Bienen – ein Praxisprojekt

3.3	Die Anwendung des Prinzips der schöpferischen Tätigkeit	48
<b>4</b>	<b>Erforderliche infrastrukturelle Bedingungen</b>	<b>51</b>
4.1	Einführung	51
4.2	Die materiellen Voraussetzungen	52
4.3	Die instrumentellen Voraussetzungen	56
4.4	Die finanziellen Voraussetzungen	58
4.5	Die personellen Voraussetzungen	59
<b>5</b>	<b>Fachübergreifende Integration des Bienen-Projekts in die Bildung</b>	<b>65</b>
5.1	Kunst und bildendes Gestalten	70
5.2	Geschichte und Religion	71
5.3	Sport	74
5.4	Englisch	75
5.5	Deutsch	76
5.6	Geographie	78
5.7	Heimat- und Sachkunde (HSU), Natur und Technik	80
5.8	Mathematik	84
5.9	Physik und Chemie	85
5.10	Biologie	87
5.11	Informatik	88
5.12	Werken und Hauswirtschaft	91
5.13	Weitere Verbündete	94

<b>6 Die Projektdurchführung und -ausstrahlung</b>	<b>105</b>
6.1 Realisierung und erste Erkenntnisse	105
6.2 Die Geschichte eines Schülers: Wie ich zum Imkern kam	107
6.3 Bienen im Kindergarten	111
6.4 Interesse an Bienen wecken – Projekt Kindergarten	118
6.5 Kooperationsbeispiel Mittagsbetreuung – Grundschule	127
6.6 Bienen-AGs als fester Bestandteil der Ganztagschule	135
6.7 Eine Bienen-AG an der Realschule	142
6.8 Ein Wahlkurs „Gymkerei“	156
6.9 Schulimkerei – Bees4Gymeck	167
6.10 Eine Schulimkerei am Stadtgymnasium	182
6.11 Initiative: Digitalisierung und Imkerei	201
6.12 Auch wir Lehrer lernen im Bienen-Projekt	209
<b>7 Ein vorausschauender Rückblick</b>	<b>221</b>
7.1 Nach dem Spiel ist vor dem Spiel – die methodologische Reflektion	221
7.2 10 Regeln für eine erfolgreiche Projektarbeit	225
<b>8 Epilog</b>	<b>229</b>
<b>Anhang</b>	<b>233</b>
Bildverzeichnis	233
QR-Code-Verzeichnis	236
Literaturverzeichnis	239