

Auf einen Blick

Über den Autor	9
Einleitung	21
Teil I: Spielprinzipien	25
Kapitel 1: Schacheröffnungen verstehen	27
Kapitel 2: Grundlagen für Ihre Eröffnungen	33
Kapitel 3: Die richtige Art der Eröffnung auswählen	43
Teil II: Mit Offenen Spielen gewinnen	51
Kapitel 4: Das Spiel mit Gambits	53
Kapitel 5: Sanfte Eröffnung: Der Läufer ist am Zug	75
Kapitel 6: An Springerzügen arbeiten	89
Kapitel 7: Die königliche Ruy-López-Eröffnung	97
Kapitel 8: Das Beste aus den restlichen Offenen Spielen	117
Teil III: Halboffene Spiele – beides ist möglich	129
Kapitel 9: Schärfen der Sizilianischen Verteidigung	131
Kapitel 10: Kennen Sie die Franzosen?	153
Kapitel 11: Jeder kann Caro-Kann	173
Kapitel 12: Taktische Spielchen mit Pirc und Moderner Verteidigung	189
Kapitel 13: Das Beste aus den restlichen Halboffenen Spielen	203
Teil IV: Eroberung mit Geschlossenen und Halbgeschlossenen Spielen	213
Kapitel 14: Das Damengambit anbieten	215
Kapitel 15: Ablehnung mit der Slawischen und Halbslawischen Verteidigung	233
Kapitel 16: Hypermodern mit der Nimzo-Indischen Verteidigung	249
Kapitel 17: Mit Königsindisch zurückschlagen	263
Kapitel 18: Grünfeld-Indisch üben	277
Kapitel 19: Das Beste vom Rest der Halbgeschlossenen Spiele	287
Teil V: Vorrücken mit Flankenöffnungen	305
Kapitel 20: Das königliche Englisch	307
Kapitel 21: Die Réti-Eröffnung	327
Kapitel 22: Das Beste der übrigen Flankeneröffnungen	335

Teil VI: Der Top-Ten-Teil 349

Kapitel 23: Zehn häufige Fehler, die Sie bei der Eröffnung vermeiden sollten..... 351

Kapitel 24: Zehn Tipps, wie Sie Eröffnungen studieren 361

Kapitel 25: Zehn großartige Schach-Websites 367

Abbildungsverzeichnis.....371

Stichwortverzeichnis381

Inhaltsverzeichnis

Über den Autor	9
Einleitung	21
Über dieses Buch	21
Konventionen in diesem Buch	22
Was Sie nicht lesen müssen	22
Törichte Annahmen über den Leser	22
Wie dieses Buch aufgebaut ist	22
Teil I: Spielprinzipien	23
Teil II: Mit Offenen Spielen gewinnen	23
Teil III: Halboffene Spiele – beides ist möglich	23
Teil IV: Eroberung mit Geschlossenen und Halbgeschlossenen Spielen	23
Teil V: Vorrücken mit Flankeneröffnungen	23
Teil VI: Der Top-Ten-Teil	24
Symbole, die in diesem Buch verwendet werden	24
Wie es weitergeht	24
 TEIL I	
SPIELPRINZIPIEN	25
 Kapitel 1	
Schacheröffnungen verstehen	27
Eine Schacheröffnung erkennen	27
Unterscheidung zwischen »der« Eröffnung und »einer« Eröffnung	27
Wie aus einem Zug eine Eröffnung wird	28
Beobachten, wie sich eine Eröffnung direkt vor Ihren Augen verändert	29
Die passende Eröffnung für sich finden	29
Die Schachnotation	31
Beschreibung des Bretts und der Spielsteine	31
Beschreibung der Aktion	32
 Kapitel 2	
Grundlagen für Ihre Eröffnungen	33
Achten Sie auf die Zeit	33
Wenn Raumvorteil gut ist	35
Das Beste aus Ihrem Material herausholen	37
Strukturieren Sie Ihre Bauern	38
Doppelbauern: Ärger am Horizont	38
Isolierte Bauern: 1 ist eine einsame Zahl	39
Bauernketten: Nur so stark wie ihr schwächstes Glied	40
Sichern Sie Ihren König!	41

Kapitel 3	
Die richtige Art der Eröffnung auswählen	43
Namenskonventionen berücksichtigen	43
Eröffnungsarten untersuchen	45
Das Spielfeld mit Offenen Spielen aufbrechen	46
Konter mit Halboffenen Spielen	46
Den Gegner mit Geschlossenen Spielen ausschalten	48
Mit Halbgeschlossenen Spielen zurückhaltend spielen	48
Spielen an der Seitenlinie mit Flankenspielen	49
 TEIL II	
MIT OFFENEN SPIELEN GEWINNEN	51
Kapitel 4	
Das Spiel mit Gambits	53
Warum mit einem Gambit spielen?	53
Das Königsgambit auf die Bühne bringen	54
Das Königsgambit annehmen	55
Das Königsgambit ablehnen	61
Das Dänische Gambit	64
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	65
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	67
Mit dem Lettischen Gambit auf der Lauer liegen	69
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	69
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	71
 Kapitel 5	
Sanfte Eröffnung: Der Läufer ist am Zug	75
Jagd mit dem Läuferspiel	75
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	76
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	78
Die Aufstellung für das Giuoco Piano	79
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	80
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	82
Angriff mit dem Evans-Gambit	85
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	85
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	87
 Kapitel 6	
An Springerzügen arbeiten	89
Die Kavallerie rückt an: Die vier Springer	89
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	90
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	92
Anspruchsvoll, aber eher zweideutig: Das Zweispringerspiel	93
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	93
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	95

Kapitel 7	
Die königliche Ruy-López-Eröffnung.....	97
Das Spiel mit der Ruy López.....	97
Der Deal mit der Offenen Variante.....	98
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	98
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	100
Der Geschlossenen Variante gegenüber aufgeschlossen bleiben.....	102
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	102
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	106
Truppenaufstellung mit dem Marshall-Angriff.....	108
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	109
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	111
Aufstockung der Abtauschvariante.....	112
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	113
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	114
 Kapitel 8	
Das Beste aus den restlichen Offenen Spielen.....	117
Es wird Schottisch.....	117
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	118
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	120
Der Kampf mit dem Göring-Gambit.....	121
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	122
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	123
Mit der Russischen Verteidigung experimentieren.....	124
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	125
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	126
 TEIL III	
HALBOFFENE SPIELE – BEIDES IST MÖGLICH.....	129
 Kapitel 9	
Schärfen der Sizilianischen Verteidigung.....	131
Allseits beliebt.....	131
Den Drachen von der Leine lassen.....	132
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	133
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	135
Den Drachen beschleunigen.....	137
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	137
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	139
Mit Najdorf experimentieren.....	141
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	142
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	143
Spielereien in Scheveningen.....	145
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	145
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	147

16 Inhaltsverzeichnis

Spaß mit den vier Springern	148
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	149
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	150

Kapitel 10

Kennen Sie die Franzosen? 153

Wenig Diplomatie	153
Den Vorstoß berechnen	154
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	155
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	157
Klassisch bleiben	159
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	159
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	161
Mit der Winawer-Variante gewinnen	162
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	163
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	165
Tarrasch ins Spiel bringen	168
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	168
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	170

Kapitel 11

Jeder kann Caro-Kann 173

Caro-Kann vorbereiten	173
Die Klassische Variante	174
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	175
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	177
Die Smyslov-Variante	179
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	180
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	181
Einen Vorstoß wagen	183
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	184
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	186

Kapitel 12

Taktische Spielchen mit Pirc und Moderner Verteidigung ... 189

Die Pirc-Methode wählen	189
Der Österreichische Angriff	190
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	190
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	192
Die klassische Pirc-Verteidigung	194
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	194
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	196
Durch und durch moderne Manöver	198
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	198
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	200

Kapitel 13
Das Beste aus den restlichen Halboffenen Spielen 203
 Analyse der Aljechin-Verteidigung 203
 Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen 204
 Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen 206
 Mit der Skandinavischen Verteidigung zurückschlagen. 208
 Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen 208
 Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen 210

TEIL IV
EROBERUNG MIT GESCHLOSSENEN UND
HALBGESCHLOSSENEN SPIELEN 213

Kapitel 14
Das Damengambit anbieten 215
 Das Damengambit. 215
 Das Angenommene Damengambit. 216
 Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen 217
 Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen 218
 Orthodoxe Verteidigung. 220
 Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen 221
 Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen 222
 Die Tartakower-Variante probieren 224
 Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen. 225
 Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen 226
 Geschickt getauscht 228
 Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen. 228
 Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen. 230

Kapitel 15
Ablehnung mit der Slawischen und Halbslawischen
Verteidigung 233
 Ablehnen oder verzögern? 233
 Der Hauptlinie entlang 234
 Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen 235
 Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen 237
 Die Meraner Variante der Halbslawischen Verteidigung. 239
 Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen 240
 Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen 241
 Wetten auf die Botwinnik-Variante 243
 Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen 244
 Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen 246

Kapitel 16
Hypermodern mit der Nimzo-Indischen Verteidigung 249
 Was ist die Nimzo-Indische Verteidigung? 249
 Mit der Sämischen Variante anders spielen 250

18 Inhaltsverzeichnis

Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	251
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	252
Auftakt mit der Klassischen Variante	254
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	254
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	256
Die Rubinstein-Variante	257
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	258
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	259
Kapitel 17	
Mit Königsindisch zurückschlagen	263
Das Zentrum kann warten	263
Es wird Klassisch	264
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	264
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	266
Sämisch anders spielen	268
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	269
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	270
Mit dem Vierbauernangriff aufs Ganze gehen	272
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	273
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	275
Kapitel 18	
Grünfeld-Indisch üben	277
Hypermodern bis zum Maximum	277
Die Abtauschvariante	278
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	279
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	280
Einführung des Russischen Systems	282
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	283
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	284
Kapitel 19	
Das Beste vom Rest der Halbgeschlossenen Spiele	287
Das Spiel nach Colle	287
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	288
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	289
Liebe zum Londoner System	291
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	291
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	293
Und nun zu Benoni	294
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	295
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	297
Holländisch gespielt	298
Das Klassische System	299
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	299

Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	300
Das Stonewall-System	302
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	302
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	303

TEIL V
VORRÜCKEN MIT FLANKENÖFFNUNGEN 305

Kapitel 20
Das königliche Englisch 307

Die Briten kommen!	307
Umkehrung der Sizilianischen Verteidigung	308
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	308
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	310
Symmetrisch bleiben.	313
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	313
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	316
Mit der Vierspringervariante spielen	318
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	319
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	321
Mit Königsindisch kontern	322
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	323
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	325

Kapitel 21
Die Réti-Eröffnung 327

Die aktuelle Réti-Eröffnung	327
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	328
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	329
Das Original-Réti	331
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	331
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	333

Kapitel 22
Das Beste der übrigen Flankeneröffnungen 335

Mit Bird improvisieren	335
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	336
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	338
Angriff mit Königsindisch	340
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	340
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	343
Sokolsky zum Vorteil nutzen	345
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	345
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	347

TEIL VI	
DER TOP-TEN-TEIL	349
Kapitel 23	
Zehn häufige Fehler, die Sie bei der Eröffnung vermeiden sollten	351
Zeitverschwendung	351
Verfrühter Damenausflug	353
Materialverlust	354
Das Zentrum vernachlässigen	355
Schwächen schaffen	356
Bauernraub	357
Den König gefährden	357
Läufer blockieren	358
In Fallen tappen	359
Züge auswendig lernen	359
Kapitel 24	
Zehn Tipps, wie Sie Eröffnungen studieren	361
Einen Coach finden	361
Einen Freund finden	362
Kommentare lesen	362
Ziehen und warten	363
Spielen in Echtzeit	363
Blitzschnell raus	364
Datenbanken durchsuchen	364
Engines bemühen	364
Eigene Spiele analysieren	365
Ein Buch kaufen	365
Kapitel 25	
Zehn großartige Schach-Websites	367
Spielseiten	367
lichess	367
Chess.com	368
ChessBase	368
Informationsseiten	368
Chessable	369
ChessMood (englisch)	369
Perlen vom Bodensee	369
ChessGames (englisch)	369
ChessCafe (englisch)	369
The Week in Chess (englisch)	370
Deutscher Schachbund (DSB)	370
Abbildungsverzeichnis	371
Stichwortverzeichnis	381