

# Auf einen Blick

<b>Über den Autor .....</b>	<b>9</b>
<b>Einleitung .....</b>	<b>21</b>
<b>Teil I: Spielprinzipien .....</b>	<b>25</b>
<b>Kapitel 1: Schacheröffnungen verstehen .....</b>	<b>27</b>
<b>Kapitel 2: Grundlagen für Ihre Eröffnungen .....</b>	<b>33</b>
<b>Kapitel 3: Die richtige Art der Eröffnung auswählen. ....</b>	<b>43</b>
<b>Teil II: Mit Offenen Spielen gewinnen .....</b>	<b>51</b>
<b>Kapitel 4: Das Spiel mit Gambits .....</b>	<b>53</b>
<b>Kapitel 5: Sanfte Eröffnung: Der Läufer ist am Zug .....</b>	<b>75</b>
<b>Kapitel 6: An Springerzügen arbeiten.....</b>	<b>89</b>
<b>Kapitel 7: Die königliche Ruy-López-Eröffnung .....</b>	<b>97</b>
<b>Kapitel 8: Das Beste aus den restlichen Offenen Spielen .....</b>	<b>117</b>
<b>Teil III: Halboffene Spiele – beides ist möglich .....</b>	<b>129</b>
<b>Kapitel 9: Schärfen der Sizilianischen Verteidigung .....</b>	<b>131</b>
<b>Kapitel 10: Kennen Sie die Franzosen?.....</b>	<b>153</b>
<b>Kapitel 11: Jeder kann Caro-Kann .....</b>	<b>173</b>
<b>Kapitel 12: Taktische Spielchen mit Pirc und Moderner Verteidigung.....</b>	<b>189</b>
<b>Kapitel 13: Das Beste aus den restlichen Halboffenen Spielen.....</b>	<b>203</b>
<b>Teil IV: Eroberung mit Geschlossenen und Halbgeschlossenen Spielen.....</b>	<b>213</b>
<b>Kapitel 14: Das Damengambit anbieten.....</b>	<b>215</b>
<b>Kapitel 15: Ablehnung mit der Slawischen und Halbslawischen Verteidigung.....</b>	<b>233</b>
<b>Kapitel 16: Hypermodern mit der Nimzo-Indischen Verteidigung .....</b>	<b>249</b>
<b>Kapitel 17: Mit Königsindisch zurückschlagen.....</b>	<b>263</b>
<b>Kapitel 18: Grünfeld-Indisch üben.....</b>	<b>277</b>
<b>Kapitel 19: Das Beste vom Rest der Halbgeschlossenen Spiele .....</b>	<b>287</b>
<b>Teil V: Vorrücken mit Flankenöffnungen .....</b>	<b>305</b>
<b>Kapitel 20: Das königliche Englisch .....</b>	<b>307</b>
<b>Kapitel 21: Die Réti-Eröffnung .....</b>	<b>327</b>
<b>Kapitel 22: Das Beste der übrigen Flankeneröffnungen .....</b>	<b>335</b>

## **12 Auf einen Blick**

<b>Teil VI: Der Top-Ten-Teil .....</b>	<b>349</b>
<b>Kapitel 23: Zehn häufige Fehler, die Sie bei der Eröffnung vermeiden sollten.....</b>	<b>351</b>
<b>Kapitel 24: Zehn Tipps, wie Sie Eröffnungen studieren .....</b>	<b>361</b>
<b>Kapitel 25: Zehn großartige Schach-Websites .....</b>	<b>367</b>
<b>Abbildungsverzeichnis.....</b>	<b>371</b>
<b>Stichwortverzeichnis .....</b>	<b>381</b>

# Inhaltsverzeichnis

<b>Über den Autor .....</b>	<b>9</b>
<b>Einleitung .....</b>	<b>21</b>
Über dieses Buch.....	21
Konventionen in diesem Buch.....	22
Was Sie nicht lesen müssen.....	22
Törichte Annahmen über den Leser.....	22
Wie dieses Buch aufgebaut ist.....	22
Teil I: Spielprinzipien .....	23
Teil II: Mit Offenen Spielen gewinnen .....	23
Teil III: Halboffene Spiele – beides ist möglich.....	23
Teil IV: Eroberung mit Geschlossenen und Halbgeschlossenen Spielen .....	23
Teil V: Vorrücken mit Flankeneröffnungen.....	23
Teil VI: Der Top-Ten-Teil .....	24
Symbole, die in diesem Buch verwendet werden.....	24
Wie es weitergeht .....	24
<b>TEIL I</b>	
<b>SPIELPRINZIPIEN .....</b>	<b>25</b>
<b>Kapitel 1</b>	
<b>Schacheröffnungen verstehen .....</b>	<b>27</b>
Eine Schacheröffnung erkennen.....	27
Unterscheidung zwischen »der« Eröffnung und »einer« Eröffnung.....	27
Wie aus einem Zug eine Eröffnung wird.....	28
Beobachten, wie sich eine Eröffnung direkt vor Ihren Augen verändert....	29
Die passende Eröffnung für sich finden.....	29
Die Schachnotation .....	31
Beschreibung des Bretts und der Spielsteine .....	31
Beschreibung der Aktion.....	32
<b>Kapitel 2</b>	
<b>Grundlagen für Ihre Eröffnungen .....</b>	<b>33</b>
Achten Sie auf die Zeit .....	33
Wenn Raumvorteil gut ist.....	35
Das Beste aus Ihrem Material herausholen .....	37
Strukturieren Sie Ihre Bauern .....	38
Doppelbauern: Ärger am Horizont .....	38
Isolierte Bauern: 1 ist eine einsame Zahl .....	39
Bauernketten: Nur so stark wie ihr schwächstes Glied .....	40
Sichern Sie Ihren König! .....	41

## 14 Inhaltsverzeichnis

<b>Kapitel 3</b>		
<b>Die richtige Art der Eröffnung auswählen .....</b>		<b>43</b>
Namenskonventionen berücksichtigen .....		43
Eröffnungsarten untersuchen .....		45
Das Spielfeld mit Offenen Spielen aufbrechen .....		46
Konter mit Halboffenen Spielen .....		46
Den Gegner mit Geschlossenen Spielen ausschalten .....		48
Mit Halbgeschlossenen Spielen zurückhaltend spielen .....		48
Spielen an der Seitenlinie mit Flankenspielen .....		49
<b>TEIL II</b>		
<b>MIT OFFENEN SPIELEN GEWINNEN .....</b>		<b>51</b>
<b>Kapitel 4</b>		
<b>Das Spiel mit Gambits .....</b>		<b>53</b>
Warum mit einem Gambit spielen? .....		53
Das Königsgambit auf die Bühne bringen .....		54
Das Königsgambit annehmen .....		55
Das Königsgambit ablehnen .....		61
Das Dänische Gambit .....		64
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen .....		65
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....		67
Mit dem Lettischen Gambit auf der Lauer liegen .....		69
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen .....		69
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....		71
<b>Kapitel 5</b>		
<b>Sanfte Eröffnung: Der Läufer ist am Zug .....</b>		<b>75</b>
Jagd mit dem Läuferspiel .....		75
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen .....		76
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....		78
Die Aufstellung für das Giuoco Piano .....		79
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen .....		80
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....		82
Angriff mit dem Evans-Gambit .....		85
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen .....		85
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....		87
<b>Kapitel 6</b>		
<b>An Springerzügen arbeiten .....</b>		<b>89</b>
Die Kavallerie rückt an: Die vier Springer .....		89
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen .....		90
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....		92
Anspruchsvoll, aber eher zweideutig: Das Zweispringerspiel .....		93
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen .....		93
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....		95

<b>Kapitel 7</b>		
<b>Die königliche Ruy-López-Eröffnung</b>		<b>97</b>
Das Spiel mit der Ruy López.....		97
Der Deal mit der Offenen Variante.....		98
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....		98
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....		100
Der Geschlossenen Variante gegenüber aufgeschlossen bleiben.....		102
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....		102
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....		106
Truppenaufstellung mit dem Marshall-Angriff.....		108
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....		109
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....		111
Aufstockung der Abtauschvariante.....		112
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....		113
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....		114
<b>Kapitel 8</b>		
<b>Das Beste aus den restlichen Offenen Spielen</b>		<b>117</b>
Es wird Schottisch .....		117
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....		118
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....		120
Der Kampf mit dem Göring-Gambit .....		121
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....		122
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....		123
Mit der Russischen Verteidigung experimentieren .....		124
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....		125
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....		126
<b>TEIL III</b>		
<b>HALBOFFENE SPIELE – BEIDES IST MÖGLICH</b>		<b>129</b>
<b>Kapitel 9</b>		
<b>Schärfen der Sizilianischen Verteidigung</b>		<b>131</b>
Allseits beliebt .....		131
Den Drachen von der Leine lassen.....		132
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....		133
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....		135
Den Drachen beschleunigen .....		137
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....		137
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....		139
Mit Najdorf experimentieren.....		141
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....		142
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....		143
Spielereien in Scheveningen .....		145
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....		145
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....		147

## **16 Inhaltsverzeichnis**

Spaß mit den vier Springern .....	148
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	149
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	150

## **Kapitel 10**

### **Kennen Sie die Franzosen? ..... 153**

Wenig Diplomatie .....	153
Den Vorstoß berechnen .....	154
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	155
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	157
Klassisch bleiben .....	159
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	159
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	161
Mit der Winawer-Variante gewinnen .....	162
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	163
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	165
Tarrasch ins Spiel bringen .....	168
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	168
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	170

## **Kapitel 11**

### **Jeder kann Caro-Kann ..... 173**

Caro-Kann vorbereiten .....	173
Die Klassische Variante.....	174
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	175
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	177
Die Smyslov-Variante .....	179
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	180
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	181
Einen Vorstoß wagen .....	183
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	184
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	186

## **Kapitel 12**

### **Taktische Spielchen mit Pirc und Moderner Verteidigung ... 189**

Die Pirc-Methode wählen.....	189
Der Österreichische Angriff .....	190
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	190
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	192
Die klassische Pirc-Verteidigung .....	194
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	194
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	196
Durch und durch moderne Manöver .....	198
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	198
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	200

<b>Kapitel 13</b>	
<b>Das Beste aus den restlichen Halboffenen Spielen .....</b>	<b>203</b>
Analyse der Aljechin-Verteidigung .....	203
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	204
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	206
Mit der Skandinavischen Verteidigung zurückschlagen.....	208
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	208
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	210
<b>TEIL IV</b>	
<b>EROBERUNG MIT GESCHLOSSENEN UND HALBGESCHLOSSENEN SPIELEN.....</b>	<b>213</b>
<b>Kapitel 14</b>	
<b>Das Damengambit anbieten .....</b>	<b>215</b>
Das Damengambit.....	215
Das Angenommene Damengambit.....	216
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	217
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	218
Orthodoxe Verteidigung.....	220
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	221
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	222
Die Tartakower-Variante probieren .....	224
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	225
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	226
Geschickt getauscht .....	228
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	228
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	230
<b>Kapitel 15</b>	
<b>Ablehnung mit der Slawischen und Halbslawischen Verteidigung .....</b>	<b>233</b>
Ablehnen oder verzögern?.....	233
Der Hauptlinie entlang .....	234
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen .....	235
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	237
Die Meraner Variante der Halbslawischen Verteidigung.....	239
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen .....	240
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	241
Wetten auf die Botwinnik-Variante .....	243
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen .....	244
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	246
<b>Kapitel 16</b>	
<b>Hypermodern mit der Nimzo-Indischen Verteidigung .....</b>	<b>249</b>
Was ist die Nimzo-Indische Verteidigung?.....	249
Mit der Sämischen Variante anders spielen .....	250

## **18 Inhaltsverzeichnis**

Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	251
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	252
Auftakt mit der Klassischen Variante .....	254
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	254
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	256
Die Rubinstein-Variante .....	257
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	258
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	259

## **Kapitel 17**

### **Mit Königsindisch zurückschlagen ..... 263**

Das Zentrum kann warten .....	263
Es wird Klassisch .....	264
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	264
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	266
Sämischt anders spielen .....	268
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	269
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	270
Mit dem Vierbauernangriff aufs Ganze gehen .....	272
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	273
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	275

## **Kapitel 18**

### **Grünfeld-Indisch üben ..... 277**

Hypermodern bis zum Maximum.....	277
Die Abtauschvariante .....	278
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	279
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	280
Einführung des Russischen Systems .....	282
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	283
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	284

## **Kapitel 19**

### **Das Beste vom Rest der Halbgeschlossenen Spiele ..... 287**

Das Spiel nach Colle .....	287
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	288
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	289
Liebe zum Londoner System .....	291
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	291
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	293
Und nun zu Benoni .....	294
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	295
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen .....	297
Holländisch gespielt .....	298
Das Klassische System.....	299
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	299

Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen . . . . .	300
Das Stonewall-System . . . . .	302
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen . . . . .	302
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen . . . . .	303
<b>TEIL V</b>	
<b>VORRÜCKEN MIT FLANKENÖFFNUNGEN . . . . .</b>	<b>305</b>
<b>Kapitel 20</b>	
<b>Das königliche Englisch . . . . .</b>	<b>307</b>
Die Briten kommen! . . . . .	307
Umkehrung der Sizilianischen Verteidigung . . . . .	308
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen . . . . .	308
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen . . . . .	310
Symmetrisch bleiben . . . . .	313
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen . . . . .	313
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen . . . . .	316
Mit der Vierspringervariante spielen . . . . .	318
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen . . . . .	319
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen . . . . .	321
Mit Königsindisch kontern . . . . .	322
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen . . . . .	323
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen . . . . .	325
<b>Kapitel 21</b>	
<b>Die Réti-Eröffnung . . . . .</b>	<b>327</b>
Die aktuelle Réti-Eröffnung . . . . .	327
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen . . . . .	328
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen . . . . .	329
Das Original-Réti . . . . .	331
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen . . . . .	331
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen . . . . .	333
<b>Kapitel 22</b>	
<b>Das Beste der übrigen Flankeneröffnungen . . . . .</b>	<b>335</b>
Mit Bird improvisieren . . . . .	335
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen . . . . .	336
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen . . . . .	338
Angriff mit Königsindisch . . . . .	340
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen . . . . .	340
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen . . . . .	343
Sokolsky zum Vorteil nutzen . . . . .	345
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen . . . . .	345
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen . . . . .	347

## 20 Inhaltsverzeichnis

<b>TEIL VI DER TOP-TEN-TEIL .....</b>	<b>349</b>
<b>Kapitel 23 Zehn häufige Fehler, die Sie bei der Eröffnung vermeiden sollten.....</b>	<b>351</b>
Zeitverschwendungen .....	351
Verfrühter Damenausflug .....	353
Materialverlust.....	354
Das Zentrum vernachlässigen .....	355
Schwächen schaffen .....	356
Bauernraub .....	357
Den König gefährden .....	357
Läufer blockieren.....	358
In Fallen tappen .....	359
Züge auswendig lernen.....	359
<b>Kapitel 24 Zehn Tipps, wie Sie Eröffnungen studieren .....</b>	<b>361</b>
Einen Coach finden .....	361
Einen Freund finden .....	362
Kommentare lesen .....	362
Ziehen und warten .....	363
Spielen in Echtzeit .....	363
Blitzschnell raus.....	364
Datenbanken durchsuchen .....	364
Engines bemühen .....	364
Eigene Spiele analysieren.....	365
Ein Buch kaufen .....	365
<b>Kapitel 25 Zehn großartige Schach-Websites .....</b>	<b>367</b>
Spielseiten.....	367
lichess .....	367
Chess.com .....	368
ChessBase .....	368
Informationsseiten .....	368
Chessable .....	369
ChessMood (englisch) .....	369
Perlen vom Bodensee .....	369
ChessGames (englisch) .....	369
ChessCafe (englisch) .....	369
The Week in Chess (englisch) .....	370
Deutscher Schachbund (DSB).....	370
<b>Abbildungsverzeichnis.....</b>	<b>371</b>
<b>Stichwortverzeichnis .....</b>	<b>381</b>