

Inhalt

Kapitel 1 Der Löwe auf dem Fußballfeld 10

Highlights: Karel Čapek - Erfinder des Wortes „Roboter“

Roboter verändern die Welt: Wie der Roboter entstand

Kapitel 2 Der berühmt-berüchtigte „Neue“ 34

Highlights: Autonome KI-Roboter,

Basiswissen Saugroboter

Verborgene Wissenschaft in Robotern:

Wie putzt ein Saugroboter?

Kapitel 3 Nicht Roboterfußball, sondern Fußball! 60

Highlights: Vorfahren der Roboter, Automaten

Alles über Software: Programmieren und Code

Kapitel 4 Zwei Roboterclubs 86

Highlights: Die drei Robotergesetze

Roboter-Lexikon: Isaac Asimov

Kapitel 5 Der Test des Battlebot-Clubs 114

Highlights: Wie Roboter sich bewegen, Motorenarten

Lions Roboter-Produktions-Logbuch: Roboterfußball

Kapitel 6 Begegnung mit dem Origami-Ass 140

Highlights: Origamiprinzip bei Robotern, Origamibot

Grundbausteine: Wie sich Roboter bewegen, ihre Energiequellen