
Inhaltsverzeichnis

1	Desktop-Publishing	1
1.1	Beginn einer Design-Revolution	1
1.2	Historische Entwicklung des Desktop-Publishings	2
2	Die Zukunft des Desktop-Publishings	7
2.1	Desktop-Publishing-Anwendungen im Wandel	7
2.2	Künstliche Intelligenz im Desktop-Publishing	8
3	Automatisierung	11
3.1	Überblick	11
3.1.1	Robotic Process Automation (RPA)	12
3.1.2	Cognitive Process Automation (CPA)	13
3.1.3	Digitale Assistenten	14
3.1.4	Autonomous Agents	14
4	Die Zukunft der Automatisierung	17
4.1	Überblick	17
5	Automatisierung von Artwork-Prozessen	19
5.1	Überblick	20
5.2	Anfänge des automatisierten Publishings	20
5.3	Adobe-Technologien	21
5.4	Zielsetzung und Sinnhaftigkeit	21
6	Extensible Markup Language (XML)	23
6.1	Einführung	24
6.2	XML-Import und -Darstellung in InDesign	25
6.3	Tagging	27
6.4	Extensible Stylesheet Language Transformations (XSLT)	28

6.5	Document Type Definition (DTD)	32
6.6	InDesign Markup Language (IDML).....	32
6.7	Fallbeispiel: Web-to-Print.....	33
7	Skripte	39
7.1	Einführung	39
7.2	Document Object Model (DOM)	43
7.3	ExtendScript Toolkit (ESTK)	46
7.4	Debugging von UXP-Skripten	47
7.5	Exkurs: Generatoren	48
7.6	Fallbeispiel: Visitenkarte	49
8	Global Regular Expressions Print (GREP)	55
8.1	Einführung	55
8.2	Pattern Matching für Layouts	56
9	C++-Plug-ins	61
9.1	Einführung	61
9.2	Erste Schritte	62
10	Common Extensibility Platform (CEP)	65
10.1	Einführung	65
10.2	Erste Schritte	66
10.2.1	Organisation von CEP-Erweiterungen	67
10.2.2	Manifest-Konfiguration	68
10.2.3	Typ der CEP-Erweiterung	71
10.2.4	Mehrsprachigkeit von CEP-Erweiterungen	72
10.3	CEP-Bibliotheken	73
10.3.1	Host-Kommunikation	73
10.3.2	Kommunikation zwischen Host-Anwendungen	91
10.4	Debugging	94
10.5	Node.js	98
10.6	User Interface (UI)	100
10.7	Fallbeispiel: CEP-Middleware-Panel	101
11	Unified Extensibility Platform (UXP)	121
11.1	Einführung	121
11.2	Erste Schritte	123
11.2.1	Organisation von UXP-Plug-ins	123
11.2.2	Manifest-Konfiguration	125
11.2.3	Komponententypen eines UXP-Plug-ins	128
11.2.4	Mehrsprachigkeit von UXP-Plug-ins	130

11.3	UXP-Bibliotheken	130
11.3.1	Host-Kommunikation	131
11.4	Debugging	136
11.5	User Interface (UI)	137
11.6	Fallbeispiel: UXP-Middleware-Panel	139
12	Adobe InDesign Server	153
12.1	Einführung	153
12.2	Erste Schritte	154
13	Sonstige Werkzeuge	157
13.1	Einführung	157
13.2	Aktionen	157
13.3	Skriptereignis-Manager	158
13.4	Bildprozessor	159
14	Client-Server-Kommunikation	161
14.1	Einführung	161
14.2	Layout-Vorlagen	162
14.3	Notifikationen	162
14.4	Middleware-Einsatz	163
15	Datenbanken und Anwendungssysteme	165
15.1	Einführung	165
15.2	Extract-Transform-Load(ETL)-Prozess	166
15.3	Protokollierung	167
16	Anbindung an Prozessmanagement-Anwendungen	169
16.1	Einführung	169
Literaturverzeichnis		171