Inhalt

Alle Kinder forschen! 4
Forschendes Spielen fördern mit Freispiel-Materialien 5

Die Welt der alltäglichen Erscheinungen 7
Farbmixereien auf dem OH-Projektor 8
Regenbogenlicht 10
Farbverzauberkiste 12
Leuchtendes Eis 14
Schwarzlicht im Dunkeln 16
Gummibandmusik 18
Quietschige Tuten 20
Pfeif- und Rauschmaschine 22
Kleine Welt ganz groß 24
Eine Schwäche für Stärke 26

Die Welt der Kräfte 29
Es liegt was in der Luft 30
Zack, fliegt die Kugel! 32
Schwimmende Bauwerke 34
Knetboot in Seenot 36
Magische Magnet-Malerei 38
Magnetgeklebte Konstruktionen 40
Magische Magnet-Kreisel 42
Säure kämpft gegen Base 44
Das Elektrostatik-Orakel 46

Die Welt der Technik 49
Folie unter Strom! 50
Licht und Krach aus DIY-Dynamostrom 52
Die Gummibandmaschine 54
Gummimotorboote 56
Die Waschbeckenmühle 58
Kleingeräte-Puzzlespaß 60
Wellpappe-Zahnradmaschine 62

Überall ist Platz zum Forschen: wichtige Orte für freies Experimentieren / Dank . . 64

Bibliografische Informationen
http://d-nb.info/1362353450

digitalisiert durch DEUTSCHE NATIONAL BIBLIOTHEK