

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|---|------------|
| 1 | Das Wesen des Gewinnspiels | 1 |
| 1.1 | Vorbemerkungen über Spielen und Glück oder: Warum es kein Glücksspiel gibt | 2 |
| 1.2 | Eine kurze Geschichte des Gewinnspiels | 23 |
| 1.2.1 | Die Antike: Brot und Spiele? | 23 |
| 1.2.2 | Das Mittelalter: von Teufelswerk und abgekartetem Spiel | 33 |
| 1.2.3 | Neuzeit: Übergangszeit und bürgerlicher Neubeginn | 49 |
| 1.2.4 | Die Moderne: Rationalismus, Industrialisierung und Totalitarismus | 61 |
| 1.2.5 | Die Spätmoderne: Spielen im World Wide Web . . | 84 |
| 1.3 | Gewinnspiele: eine Frage des Zufalls? | 94 |
| 2 | Die Logik des Gewinnspiels | 105 |
| 2.1 | Spannung | 107 |
| 2.2 | Statusbildung | 114 |
| 2.3 | Zweckfreiheit | 136 |
| 2.4 | Gleichheit | 141 |
| 2.5 | Katharsis | 147 |

XVIII Inhaltsverzeichnis

| | |
|---|------------|
| 3 Die ludische Differenz und das Spiel | 155 |
| 3.1 Glück und Lebensführung | 156 |
| 3.1.1 Teleologische Lebensführung | 158 |
| 3.1.2 Liberalistisch-rationalistische Lebensführung: Vernunft und Neigung | 163 |
| 3.1.3 Marxistischer Lebensführungsstil | 171 |
| 3.1.4 Therapeutische Lebensführung: Lebenskunst im Zeichen von Psychologen und Therapeuten . . | 175 |
| 3.2 Spielen im Spannungsfeld zwischen Schicksal, Zufall und Chaos | 181 |
| 3.2.1 Im Bann der Moiren: die Logik des antiken Gewinnspiels zwischen Schicksalsergebnis und Göttergunst | 182 |
| 3.2.2 Die Vermessung des natürlichen Systems: die Logik des Gewinnspiels in Spätmittelalter und Neuzeit | 185 |
| 3.2.3 Chaos und Quantenmechanik: die Logiken des Gewinnspiels in der Spätmoderne | 189 |
| 4 Resümee | 195 |
| Literaturverzeichnis | 213 |
| Stichwortverzeichnis | 233 |