

## INHALTSVERZEICHNIS

### **Einführung**

Escape-Room-Games .....	4
Escape-Room-Games im Unterricht.....	4
Die Edu-Escape-Room-Games in dieser Ausgabe .....	5
Wie wird das Klassenzimmer zum Escape-Room?.....	6

### **Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung eines Escape-Room-Games**

Vorbereitung .....	8
Durchführung .....	10
Nachbereitung .....	11
Reflexionsfragen .....	11
Reflexionsbögen.....	12

### **I. Im Dunkeln in der Schule – Optik (Licht)**

Vorab.....	13
Einstiegsgeschichte .....	15
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden..	16
Rätsel .....	17
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	24
Tippkarten.....	25
Lösungen .....	27

### **III. Die magische Kugel – Magnetismus**

Vorab.....	50
Einstiegsgeschichte .....	52
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden..	53
Rätsel .....	54
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	60
Tippkarten.....	61
Lösungen .....	63

### **II. Einen kühlen Kopf bewahren – Wärmelehre**

Vorab.....	31
Einstiegsgeschichte .....	33
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden..	34
Rätsel .....	35
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	43
Tippkarten.....	44
Lösungen .....	46

### **IV. Stromausfall – Elektrizitätslehre**

Vorab.....	66
Einstiegsgeschichte .....	68
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden..	69
Rätsel .....	70
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	76
Tippkarten.....	77
Lösungen .....	79

<b>Urkunde .....</b>	<b>83</b>
----------------------	-----------