

# INHALTSVERZEICHNIS

## Einführung

Escape-Room-Games .....	4
Escape-Room-Games im Unterricht .....	4
Die Edu-Escape-Room-Games in dieser Ausgabe .....	5
Wie wird das Klassenzimmer zum Escape-Room? .....	6

## Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung eines Escape-Room-Games

Vorbereitung .....	8
Durchführung .....	10
Nachbereitung .....	11
Reflexionsfragen .....	11
Reflexionsbögen .....	12

### I. Im Dunkeln in der Schule – Optik (Licht)

Vorab. ....	13
Einstiegsgeschichte .....	15
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden. .	16
Rätsel .....	17
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	24
Tippkarten .....	25
Lösungen .....	27

### III. Die magische Kugel – Magnetismus

Vorab. ....	50
Einstiegsgeschichte .....	52
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden. .	53
Rätsel .....	54
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	60
Tippkarten .....	61
Lösungen .....	63

### II. Einen kühlen Kopf bewahren – Wärmelehre

Vorab. ....	31
Einstiegsgeschichte .....	33
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden. .	34
Rätsel .....	35
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	43
Tippkarten .....	44
Lösungen .....	46

### IV. Stromausfall – Elektrizitätslehre

Vorab. ....	66
Einstiegsgeschichte .....	68
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden. .	69
Rätsel .....	70
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	76
Tippkarten .....	77
Lösungen .....	79

Urkunde .....	83
---------------	----