

<b>1</b>	<b>DER UMGANG MIT DEM BUCH</b>	<b>17</b>
<b>1.1</b>	<b>Zielgruppe und Aufbau des Buches</b>	<b>17</b>
<b>1.2</b>	<b>Download der Übungsdateien</b>	<b>17</b>
<b>2</b>	<b>PRÖGRAMMAUFBAU &amp; BENUTZEROBERFLÄCHE</b>	<b>17</b>
<b>2.1</b>	<b>Programmaufbau</b>	<b>17</b>
<b>2.2</b>	<b>Benutzeroberfläche</b>	<b>18</b>
2.2.1	Multifunktionsleiste	18
2.2.2	Browserfenster	18
2.2.3	Grafikfenster	18
<b>3</b>	<b>HAUPTMENÜ</b>	<b>19</b>
<b>3.1</b>	<b>GRUNDBEFEHLE</b>	<b>19</b>
3.1.1	Neu	19
3.1.2	Öffnen	20
3.1.3	Speichern	20
3.1.4	Speichern unter	21
3.1.5	Exportieren	21
3.1.6	Verwalten	22
3.1.7	iProperties	22
3.1.8	Tresor-Server	23
3.1.9	Drucken	24
3.1.10	Schließen	24
3.1.11	Optionen	24
<b>4</b>	<b>REGISTER ERSTE SCHRITTE</b>	<b>25</b>
<b>4.1</b>	<b>Befehlsgruppe STARTEN</b>	<b>25</b>

<b>4.2</b>	<b>Befehlsgruppe NEUE FUNKTIONEN</b>	<b>25</b>
4.2.1	Neue Funktionen	25
<b>4.3</b>	<b>Befehlsgruppe INVENTOR-KONZEPT</b>	<b>25</b>
4.3.1	Erste Schritte	25
4.3.2	Lernprogramme	26
4.3.3	Demo-Animationen	26
<b>4.4</b>	<b>Befehlsgruppe COMMUNITY</b>	<b>26</b>
4.4.1	Engineers Ruie.ORG	26
4.4.2	Wiki-Hilfe	26
4.4.3	Kundeneinbeziehung	26
<b>5</b>	<b>REGISTER PRÜFEN</b>	<b>27</b>
<b>5.1</b>	<b>Befehlsgruppe Kollision</b>	<b>27</b>
5.1.1	Kollision analysieren	27
5.1.2	Kontaktlöser aktivieren	27
<b>5.2</b>	<b>Befehlsgruppe MESSEN</b>	<b>27</b>
<b>6</b>	<b>REGISTER EXTRAS</b>	<b>28</b>
<b>6.1</b>	<b>Befehlsgruppe OPTIONEN</b>	<b>28</b>
6.1.1	Anwendungsoptionen	28
6.1.2	Dokumenteinstellungen	30
6.1.3	Anpassen	30
6.1.4	Verknüpfungen	31
6.1.5	Zusatzmodule	31
6.1.6	Makros	31
6.1.7	VBA-Editor	31
6.1.8	iLogic-Konfigurator	31
<b>6.2</b>	<b>Befehlsgruppe ZWISCHENABLAG</b>	<b>32</b>
6.2.1	Kopieren	32
6.2.2	Ausschneiden	32
6.2.3	Einfügen	32
6.2.4	Inhalte einfügen	32

<b>7</b>	<b>REGISTER VERWALTEN</b>	<b>33</b>
<b>7.1</b>	<b>Befehlsgruppe AKTUALISIEREN</b>	<b>33</b>
7.1.1	Lokale Aktualisierung	33
7.1.2	Globale Aktualisierung	33
7.1.3	Alles neu erstellen	33
7.1.4	Masse aktualisieren	33
7.1.5	Aktualisierung aufschieben	33
<b>7.2</b>	<b>Befehlsgruppe PARAMETER</b>	<b>33</b>
<b>7.3</b>	<b>Befehlsgruppe STILE &amp; NORMEN</b>	<b>34</b>
7.3.1	Stil- und Normen-Editor	34
7.3.2	Stile in einer Stilbibliothek speichern	34
7.3.3	Stile aktualisieren	34
7.3.4	Stile bereinigen	35
<b>7.4</b>	<b>Befehlsgruppe EINFÜGEN</b>	<b>35</b>
<b>7.5</b>	<b>Befehlsgruppe LAYOUT</b>	<b>35</b>
<b>7.6</b>	<b>Befehlsgruppe AUTOR</b>	<b>35</b>
7.6.1	iPart erstellen	35
7.6.2	iAssembly erstellen	35
7.6.3	iMate erstellen	36
7.6.4	Objekte exportieren	36
7.6.5	Mit Tabellenkalkulation bearbeiten	36
7.6.6	Familienbereich bearbeiten	37
7.6.7	Variantenbereich bearbeiten	37
7.6.8	Formenbau strukturieren	37
7.6.9	iFeature extrahieren	37
7.6.10	Komponente	38
7.6.11	Rohre und Leitungen - Entwurf	38
7.6.12	Verbindungserstellung	38
7.6.13	Strukturprofilerstellung	38
7.6.14	iCopy-Generierung	38
<b>7.7</b>	<b>Befehlsgruppe iLOGIC</b>	<b>39</b>
7.7.1	Regel hinzufügen	39
7.7.2	iLogic-Browser	39

7.7.3	Ereignisauslöser	39
7.7.4	iTrigger	39
7.7.5	Formular hinzufügen	39
7.7.6	Alle Regeln neu generieren	40
7.7.7	Alle Regeln löschen	40
<b>7.8</b>	<b>Befehlsgruppe INHALTSCENTER</b>	<b>40</b>
7.8.1	Inhaltscenter-Editor	40
7.8.2	Aktualisieren	40
7.8.3	Element publizieren	41
7.8.4	Bauteil publizieren	41
7.8.5	Stapelpublizierung	41
<b>7.9</b>	<b>Befehlsgruppe WEB</b>	<b>41</b>
7.9.1	Streamline	41
7.9.2	Lieferanteninhalt	41
7.9.3	Team Web	41
<b>8</b>	<b>REGISTER ANSICHT</b>	<b>42</b>
<b>8.1</b>	<b>Befehlsgruppe SICHTBARKEIT</b>	<b>42</b>
8.1.1	Objektsichtbarkeit	42
8.1.2	Schwerpunkt	42
8.1.3	Analyse	42
8.1.4	Freiheitsgrade	42
8.1.5	iMate-Zeichen	43
<b>8.2</b>	<b>Befehlsgruppe DARSTELLUNG</b>	<b>43</b>
8.2.1	Visueller Stil	43
8.2.2	Schatten	44
8.2.3	Reflexionen	44
8.2.4	Beleuchtungsstil	44
8.2.5	Anzeigemodus (Orthogonal oder Perspektive)	44
8.2.6	Ausgangsebene	45
8.2.7	Grafik aufschneiden	45
8.2.8	Schnittansicht	45
8.2.9	Farbüberschreibung	46
8.2.10	Raytracing	46
8.2.11	Transparenz	46

<b>8.3</b>	<b>Befehlsgruppe FENSTER</b>	<b>46</b>
8.3.1	Benutzeroberfläche	47
8.3.2	Vollbild	47
8.3.3	Umschalten	47
8.3.4	Alle anordnen	47
8.3.5	Untereinander anordnend	48
8.3.6	Nebeneinander anordnend	48
8.3.7	Überlappend	48
8.3.8	Neu	48
<b>8.4</b>	<b>Befehlsgruppe NAVIGIEREN</b>	<b>48</b>
8.4.1	Vollnavigationsrad	48
8.4.2	Volle Navigation Kleines Rad	48
8.4.3	Objektansicht Kleines Rad	49
8.4.4	Gebäude-Navigation Kleines Rad	49
8.4.5	Objektansicht Basis-Rad	49
8.4.6	Gebäude-Navigation Basis-Rad	49
8.4.7	Pan	50
8.4.8	Alles Zoomen	50
8.4.9	Zoom	50
8.4.10	Fenster Zoomen	50
8.4.11	Ausgewählte Objekte Zoomen	50
8.4.12	Freier Orbit	50
8.4.13	Orbit mit Abhängigkeiten	50
8.4.14	Ansichtsfläche	50
8.4.15	Ausgangsansicht	50
8.4.16	Zurück & Weiter	50
<b>9</b>	<b>PROJEKTVERWALTUNG &amp; DATENSICHERUNG</b>	<b>51</b>
<b>9.1</b>	<b>Projekte</b>	<b>51</b>
<b>9.2</b>	<b>Datensicherung</b>	<b>52</b>
<b>9.3</b>	<b>Übung - Projekterstellung</b>	<b>52</b>

<b>10.1</b>	<b>Befehlsgruppe ZEICHNEN</b>	<b>53</b>
10.1.1	Linie aus 2 Punkten	53
10.1.2	Kreis durch Mittelpunkt	53
10.1.3	Tangentialkreis	54
10.1.4	Bogen durch drei Punkte	54
10.1.5	Tangentialbogen	55
10.1.6	Bogen durch Mittelpunkt	55
10.1.7	Rechteck durch zwei Punkte	56
10.1.8	Rechteck durch drei Punkte	56
10.1.9	Übung: Skizzen - Zeichenbefehle 1	57
10.1.10	Brückenkurve	58
10.1.11	Spline	58
10.1.12	Ellipse	59
10.1.13	Punkt	59
10.1.14	Rundung	59
10.1.15	Fasen	60
10.1.16	Polygon	60
10.1.17	Text	61
10.1.18	Geometrietext	62
10.1.19	Geometrie projizieren	63
10.1.20	Schnittkanten projizieren	63
10.1.21	Abwicklung projizieren	63
10.1.22	Auf 3D-Skizze projizieren	64
10.1.23	Übung: Skizzen - Zeichenbefehle 2	64
<b>10.2</b>	<b>Befehlsgruppe ABHÄNGIG MACHEN</b>	<b>65</b>
10.2.1	Bemaßung	65
10.2.2	Automatische Bemaßung	66
10.2.3	Übung: Skizzen - Bemaßungen	66
10.2.4	Abhängigkeiten einblenden	67
10.2.5	Abhängigkeit Koinzident	68
10.2.6	Abhängigkeit Kollinear	68
10.2.7	Abhängigkeit Konzentrisch	69
10.2.8	Abhängigkeit Fest	69
10.2.9	Abhängigkeit Parallel	69
10.2.10	Abhängigkeit Lotrecht	70
10.2.11	Abhängigkeit Horizontal	70

10.2.12	Abhängigkeit Vertikal	70
10.2.13	Abhängigkeit Tangential	71
10.2.14	Abhängigkeit Stetig	71
10.2.15	Abhängigkeit Symmetrisch	71
10.2.16	Abhängigkeit Gleich	72
10.2.17	Koordinatensystem bearbeiten	72
10.2.18	Abhängigkeitsableitung	73
10.2.19	Abhängigkeitserstellung	73
10.2.20	Beständige Bemaßung	74
10.2.21	Übung: Skizzen - Anhängigkeiten erstellen	74
<b>10.3</b>	<b>Befehlsgruppe MUSTER</b>	<b>75</b>
10.3.1	Rechteckige Anordnung	75
10.3.2	Runde Anordnung	76
10.3.3	Spiegeln	77
10.3.4	Übung: Skizzen - Muster erzeugen	78
<b>10.4</b>	<b>Befehlsgruppe ÄNDERN</b>	<b>79</b>
10.4.1	Verschieben	79
10.4.2	Kopieren	80
10.4.3	Drehen	81
10.4.4	Stutzen	82
10.4.5	Dehnen	82
10.4.6	Trennen	83
10.4.7	Skalieren	83
10.4.8	Strecken	84
10.4.9	Versatz	85
10.4.10	Übung: Skizzen - Änderungsbefehle	85
<b>10.5</b>	<b>Befehlsgruppe LAYOUT</b>	<b>87</b>
10.5.1	Bauteil erstellen	87
10.5.2	Komponente erstellen	88
10.5.3	Übung: Skizzen - Bauteile aus Skizzen exportieren	90
<b>10.6</b>	<b>Befehlsgruppe EINFÜGEN</b>	<b>91</b>
10.6.1	Bild	91
10.6.2	Punkte	92
10.6.3	ACAD	93
10.6.4	Übung: Skizzen - Bilder, Punkte & CAD-Dateien einfügen	93

<b>10.7</b>	<b>Befehlsgruppe FORMAT</b>	<b>94</b>
10.7.1	Konstruktion	94
10.7.2	Mittelpunkt	94
10.7.3	Mittellinie	95
10.7.4	Getriebene Bemaßung	95
10.7.5	Linientyp	95
10.7.6	Linienfarbe	96
10.7.7	Linienstärke	96
10.7.8	Standardeigenschaften wiederherstellen	96
10.7.9	Skizzeneigenschaften	96
<b>10.8</b>	<b>Befehlsgruppe PARAMETER</b>	<b>96</b>
10.8.1	Parameter	97
10.8.2	Aus XML importieren	98
10.8.3	Nach XML exportieren	98
10.8.4	Übung: Skizzen - Parameter	98
<b>11</b>	<b>REGISTER MODELL</b>	<b>100</b>
<b>11.1</b>	<b>Befehlsgruppe SKIZZE</b>	<b>100</b>
11.1.1	2D-Skizze erstellen	100
11.1.2	3D-Skizze erstellen	100
11.1.3	Befehlsgruppe 3D-SKIZZE > ZEICHNEN	100
11.1.3.1	Linie	101
11.1.3.2	Spiralförmige Kurve	101
11.1.3.3	Bogen durch drei Punkte	102
11.1.3.4	Bogen durch Mittelpunkt	103
11.1.3.5	Spline	104
11.1.3.6	Punkt	105
11.1.3.7	Biegung	105
11.1.3.8	Übung: Modell - 3D-Skizze - 3D-Zeichenelemente	105
11.1.3.9	Schnittkurve	108
11.1.3.10	Silhouettenkurve	108
11.1.3.11	Auf Fläche projizieren	109
11.1.3.12	Geometrie einschließen	110
11.1.4	Befehlsgruppe 3D-SKIZZE ERSTELLEN > ABHÄNGIG MACHEN	110
11.1.5	Befehlsgruppe 3D-SKIZZE ERSTELLEN > ÄNDERN	110
11.1.6	Befehlsgruppe 3D-SKIZZE ERSTELLEN > EINFÜGEN	110
11.1.7	Befehlsgruppe 3D-SKIZZE ERSTELLEN > FORMAT	111
11.1.7.1	Übung: Modell - 3D-Skizze - Projizieren, Schnitt- & Silhouettenkurve	111



<b>11.2</b>	<b>Befehlsgruppe ERSTELLEN</b>	<b>112</b>
11.2.1	Extrusion	112
11.2.2	Drehung	114
11.2.3	Übung: Modell - Extrusion & Drehung	115
11.2.4	Erhebung	117
11.2.5	Übung: Modell - Erhebung	119
11.2.6	Sweeping	120
11.2.7	Übung: Modell - Sweeping	121
11.2.8	Rippe	122
11.2.9	Übung: Modell - Rippe	123
11.2.10	Spirale	124
11.2.11	Übung: Modell - Spirale	126
11.2.12	Prägen	127
11.2.13	Aufkleber	127
11.2.14	Ableiten	128
11.2.15	Übung: Modell - Aufkleber, Prägen & Ableiten	129
<b>11.3</b>	<b>Befehlsgruppe ÄNDERN</b>	<b>130</b>
11.3.1	Bohrung	130
11.3.2	Rundung	132
11.3.3	Übung: Modell - Bohren & Runden	135
11.3.4	Fase	137
11.3.5	Wandstärke	138
11.3.6	Flächenverjüngung	139
11.3.7	Gewinde	139
11.3.8	Trennen	140
11.3.9	Übung: Modell - Fasen & Flächenverjüngung	141
11.3.10	Übung: Modell - Wandstärke, Gewinde & Trennen	142
11.3.11	Kombinieren	144
11.3.12	Fläche verschieben	144
11.3.13	Objekt kopieren	146
11.3.14	Körper verschieben	146
11.3.15	Biegungsteil	147
11.3.16	Übung: Modell - Körper verschieben, Kombinieren & Biegung	148
<b>11.4</b>	<b>Befehlsgruppe FUSION</b>	<b>150</b>
11.4.1	Form bearbeiten	150
11.4.2	Kopie der Form bearbeiten	151

<b>11.5</b>	<b>Befehlsgruppe ARBEITSELEMENTE</b>	<b>151</b>
11.5.1	Arbeitsebenen	151
11.5.2	Arbeitsachsen	152
11.5.3	Arbeitspunkte	153
11.5.4	Benutzerkoordinatensystem (BKS)	154
<b>11.6</b>	<b>Befehlsgruppe MUSTER</b>	<b>154</b>
11.6.1	Rechteckige Anordnung	155
11.6.2	Runde Anordnung	156
11.6.3	Spiegeln	157
11.6.4	Übung: Modell - Anordnen und Spiegeln	158
<b>11.7</b>	<b>Befehlsgruppe FLÄCHE</b>	<b>160</b>
11.7.1	Verdickung/ Versatz	160
11.7.2	Umgrenzungsfläche	161
11.7.3	Fläche heften	162
11.7.4	Fläche stützen	162
11.7.5	Formen	163
11.7.6	Fläche löschen	164
11.7.7	Fläche dehnen	164
11.7.8	Fläche ersetzen	165
11.7.9	Körper reparieren	165
11.7.10	In Konstruktion kopieren	166
11.7.11	Übung: Modell - Flächenbearbeitung	166
<b>11.8</b>	<b>Befehlsgruppe PARAMETER</b>	<b>168</b>
<b>11.9</b>	<b>Befehlsgruppe KUNSTSTOFFTEIL</b>	<b>168</b>
11.9.1	Lüftungsöffnung	168
11.9.2	Übung: Modell - Lüftungsöffnung	170
11.9.3	Schnappverschluss	171
11.9.4	Schraubloch	172
11.9.5	Lippe	173
11.9.6	Regelbasierte Rundung	174
11.9.7	Absatz	175
11.9.8	Übung: Modell - Schraubloch & Schnappverschluss	176
<b>11.10</b>	<b>Befehlsgruppe MESSEN</b>	<b>179</b>
11.10.1	Abstand	179
11.10.2	Winkel	179

11.10.3	Kontur	180
11.10.4	Fläche	180
<b>11.11</b>	<b>Befehlsgruppe EINFÜGEN</b>	<b>181</b>
11.11.1	Abgeleitete Komponente	181
11.11.2	Element platzieren	182
11.11.3	Objekt einfügen	182
11.11.4	Importieren	182
11.11.5	iFeature einfügen	182
11.11.6	Übung: Modell - iFeatures & Elemente platzieren	183
<b>11.12</b>	<b>Befehlsgruppe KABELBAUM</b>	<b>184</b>
11.12.1	Pin platzieren	184
11.12.2	Pin-Gruppe platzieren	185
11.12.3	Kabelbaumeigenschaften	186
<b>11.13</b>	<b>Befehlsgruppe iPART/ iASSEMBLY</b>	<b>186</b>
11.13.1	iPart erstellen	186
11.13.2	Mit Tabellenkalkulation bearbeiten	188
11.13.3	Familienbereich bearbeiten	188
11.13.4	Variantenbereich bearbeiten	188
11.13.5	Übung: Modell - iPart-Generierung	188
<b>11.14</b>	<b>Befehlsgruppe SIMULATION</b>	<b>190</b>
11.14.1	Belastungsanalyse	190
<b>11.15</b>	<b>Befehlsgruppe KONVERTIEREN</b>	<b>190</b>
11.15.1	In Blech konvertieren	190
<b>12</b>	<b>REGISTER BLECH</b>	<b>191</b>
<b>12.1</b>	<b>Befehlsgruppe SKIZZE</b>	<b>191</b>
<b>12.2</b>	<b>Befehlsgruppe ERSTELLEN</b>	<b>191</b>
12.2.1	Fläche	191
12.2.2	Lasche	192
12.2.3	Übung: Blech - Flächen & Laschen	194
12.2.4	Konturlasche	196
12.2.5	Übergangslasche	197
12.2.6	Konturrolle	198

12.2.7	Falz	199
12.2.8	Biegung	200
12.2.9	Falten	201
12.2.10	Übung: Blech - Konturlasche, -rolle, Biegen, Falten & Falzen	202
<b>12.3</b>	<b>Befehlsgruppe ÄNDERN</b>	<b>205</b>
12.3.1	Ausschneiden (Ausklinkung)	205
12.3.2	Eckverbindung	206
12.3.3	Stanzwerkzeug	207
12.3.4	Auftrennung	208
12.3.5	Abwickeln	208
12.3.6	Zurückfalten	209
12.3.7	Bohrung	209
12.3.8	Eckenrundung	209
12.3.9	Eckfase	210
12.3.10	Übung: Blech - Ausklinkung, Eckverbindung, Stanzen & Falten	210
<b>12.4</b>	<b>Befehlsgruppe ARBEITSELEMENTE</b>	<b>213</b>
<b>12.5</b>	<b>Befehlsgruppe MUSTER</b>	<b>213</b>
<b>12.6</b>	<b>Befehlsgruppe DIALOGFELD</b>	<b>213</b>
12.6.1	Blechstandards	213
<b>12.7</b>	<b>Befehlsgruppe ABWICKLUNG</b>	<b>214</b>
12.7.1	Abwicklung erstellen	214
12.7.2	Biegereihenfolge	214
12.7.3	Gehe zu gefaltetem Bauteil	214
<b>12.8</b>	<b>Befehlsgruppe PARAMETER</b>	<b>214</b>
<b>12.9</b>	<b>Befehlsgruppe MESSEN</b>	<b>214</b>
<b>13</b>	<b>REGISTER ZUSAMMENFÜGEN</b>	<b>215</b>
<b>13.1</b>	<b>Befehlsgruppe KOMPONENTE</b>	<b>215</b>
13.1.1	Komponente platzieren	215
13.1.2	Aus Inhaltscenter platzieren	215
13.1.3	Aus Tresor platzieren	216
13.1.4	iLogic Komponente platzieren	216

13.1.5	Komponente erstellen	217
13.1.6	Übung: Zusammenfügen - Aus Inhaltscenter platzieren, iLogic-Komponenten & Komponenten erstellen	218
13.1.7	Komponente anordnen (Muster)	221
13.1.8	Komponenten kopieren	222
13.1.9	Komponenten spiegeln	223
13.1.10	Ersetzen	223
13.1.11	Alle ersetzen	223
13.1.12	Layout erstellen	224
13.1.13	Konturvereinfachung	224
13.1.14	Ersatz für Konturvereinfachung	224
13.1.15	iCopy	224
13.1.16	Übung: Zusammenfügen - Komponenten anordnen, kopieren, ersetzen & vereinfachen	224
<b>13.2</b>	<b>Befehlsgruppe POSITION</b>	<b>226</b>
13.2.1	Abhängig machen	226
13.2.2	Zusammenfügen	228
13.2.3	Rasterfang	229
13.2.4	Komponente verschieben	229
13.2.5	Komponente drehen	229
13.2.6	Übung: Zusammenfügen - Komponenten abhängig machen	229
<b>13.3</b>	<b>Befehlsgruppe VERWALTEN</b>	<b>231</b>
13.3.1	Stückliste	231
13.3.2	Parameter	232
<b>13.4</b>	<b>Befehlsgruppe iPART/ iASSEMBLY</b>	<b>232</b>
<b>13.5</b>	<b>Befehlsgruppe PRODUKTIVITÄT</b>	<b>232</b>
13.5.1	Ersatzobjekte erstellen	233
13.5.2	Ersatzobjekte aktualisieren	233
13.5.3	Speichern und ersetzen Komponente	233
13.5.4	Bauteil hinzufügen	233
13.5.5	Baugruppe hinzufügen	233
13.5.6	Detailgenauigkeit verknüpfen	233
13.5.7	Abgeleitete Komponente	233
13.5.8	Am Komponentenursprung platzieren	233
13.5.9	Browser-Knoten umbenennen	234
13.5.10	Komponenten alphabetisch sortieren	234

13.5.11	Komponenten fixieren und am Ursprung platzieren	234
13.5.12	Freiheitsgrad-Analyse	234
<b>13.6</b>	<b>Befehlsgruppe MESSEN</b>	<b>234</b>
<b>13.7</b>	<b>Befehlsgruppe ARBEITSELEMENTE</b>	<b>234</b>
<b>14</b>	<b>REGISTER ANSICHTEN PLATZIEREN</b>	<b>235</b>
<b>14.1</b>	<b>Befehlsgruppe ERSTELLEN</b>	<b>235</b>
14.1.1	Erstansicht	235
14.1.2	Parallelansicht	237
14.1.3	Hilfsansicht	237
14.1.4	Schnittansicht	237
14.1.5	Detailansicht	238
14.1.6	Überlagerungsansicht	239
14.1.7	Nagelbrettansicht	240
14.1.8	Verbindung	241
14.1.9	Entwurfsansicht	241
14.1.10	Übung: Ansichten platzieren - Erst-, Parallel-, Schnitt-, Detail- & Überlagerungsansichten	241
<b>14.2</b>	<b>Befehlsgruppe ÄNDERN</b>	<b>243</b>
14.2.1	Lösen	244
14.2.2	Ausschnitt	244
14.2.3	Aufgeschnitten (Aufschneiden)	245
14.2.4	Zuschneiden von Ansichten	245
14.2.5	Abhängigkeiten erzeugen/ aufheben	246
14.2.6	Übung: Ansichten platzieren - Lösen, Ausschnitt- & Aufschnittansichten	246
<b>14.3</b>	<b>Befehlsgruppe SKIZZE</b>	<b>248</b>
<b>14.4</b>	<b>Befehlsgruppe BLÄTTER</b>	<b>248</b>
14.4.1	Neues Blatt	248
<b>15</b>	<b>REGISTER MIT ANMERKUNGEN VERSEHEN</b>	<b>248</b>
<b>15.1</b>	<b>Befehlsgruppe BEMASSUNG</b>	<b>248</b>
15.1.1	Allgemeine Bemaßung	248
15.1.2	Basislinienbemaßung	249

15.1.3	Basislinienbemaßungssatz	249
15.1.4	Koordinatenbemaßung	249
15.1.5	Koordinatenbemaßungssatz	250
15.1.6	Kettenbemaßung (Kette)	250
15.1.7	Kettensatz (Gruppe)	250
15.1.8	Bemaßung anordnen	250
15.1.9	Bemaßung abrufen	250
15.1.10	Übung: Mit Anmerkungen versehen - Allgemeine Bemaßung, Koordinaten-, Kettenbemaßungen, Bemaßungen abrufen & anordnen	251
<b>15.2</b>	<b>Befehlsgruppe ANMERKUNGEN</b>	<b>253</b>
15.2.1	Bohrungs-/ Gewindeinfos	253
15.2.2	Fasenbemaßung	254
15.2.3	Stanzinfo	255
15.2.4	Biegungshinweise	255
15.2.5	Übung: Mit Anmerkungen versehen - Bohrung-, Stanz-, Fasen- & Biegungsinformationen	256
<b>15.3</b>	<b>Befehlsgruppe TEXT</b>	<b>257</b>
<b>15.4</b>	<b>Befehlsgruppe SYMBOLE</b>	<b>257</b>
15.4.1	Benutzerdefiniertes Symbol	257
15.4.2	Oberflächensymbol	257
15.4.3	Schweißsymbol	258
15.4.4	AutoCAD-Block importieren	259
15.4.5	Schweißnähte (Vorderansicht)	259
15.4.6	Darstellung der Enden (Schweißnaht, Seitenansicht)	260
15.4.7	Form- und Lagetoleranzen	260
15.4.8	Bezugssymbol	261
15.4.9	Elementsymbol	261
15.4.10	Bezugsstelle - Führungslinie	262
15.4.11	Bezugsstelle - Kreis	262
15.4.12	Bezugsstelle - Linie	262
15.4.13	Bezugsstelle - Punkt	263
15.4.14	Bezugsstelle - Rechteck	263
15.4.15	Mittellinie	263
15.4.16	Symmetrielinie der Mittellinie	263
15.4.17	Mittelpunktmarkierung	264
15.4.18	Zentrierte Anordnung	264
15.4.19	Übung: Mit Anmerkungen versehen - Oberflächensymbol, Mittellinie & Mittelpunktmarkierung	264

<b>15.5</b>	<b>Befehlsgruppe SKIZZE</b>	<b>265</b>
15.5.1	2D-Skizze	265
<b>15.6</b>	<b>Befehlsgruppe TABELLE</b>	<b>265</b>
15.6.1	Teileliste (Stückliste)	265
15.6.2	Bohrungstabelle - Auswahl	266
15.6.3	Bohrungstabelle - Ansicht	266
15.6.4	Bohrungstabelle - Funktionen	266
15.6.5	Revisionstabelle	266
15.6.6	Revisionsbezeichnung	266
15.6.7	Allgemeine Tabelle	267
15.6.8	Positionsnummer	267
15.6.9	Automatische Positionsnummern	267
15.6.10	Übung: Mit Anmerkungen versehen - Teileliste, Bohrungstabelle & automatische Positionsnummern	268
<b>15.7</b>	<b>Befehlsgruppe FORMAT</b>	<b>270</b>
15.7.1	Layer bearbeiten	270
15.7.2	Layer auswählen	270
15.7.3	Stil auswählen	270
<b>16</b>	<b>REGISTER PRÄSENTATION</b>	<b>271</b>
<b>16.1</b>	<b>Befehlsgruppe ERSTELLEN</b>	<b>271</b>
16.1.1	Ansicht erstellen	271
16.1.2	Komponentenposition ändern	272
16.1.3	Präzise Drehung der Ansicht (Inkrementaldrehung)	272
16.1.4	Animieren	272
16.1.5	Übung: Präsentation - Ansicht erstellen, Komponentenposition ändern, Animieren	272
<b>17</b>	<b>ÜBUNGEN</b>	<b>275</b>
<b>18</b>	<b>INDEX</b>	<b>277</b>