

INHALT

Einführung	4
Willkommen in den Vergessenen Reichen	6
Reisen in den Vergessenen Reichen	8

KAPITEL 1 ERFOLGREICH ÜBERLEBEN

Kennt Eure Rolle	12	Helfer und Gefährten	28
Ausrüstung und Zubehör	16	Wichtige Gruppierungen	30
Magische Gegenstände	18	Verbrechen und Strafe	32
Unterwegs	20	Große Leute (alias Riesen)	34
Magische Missgeschicke	22	Drachen	36
Überleben unter Leuten	24	Legendäre Fieslinge	38
Einkaufen	26		

KAPITEL 2 SCHWERTKÜSTE UND HERZLANDE

Niewinter	42	Tiefwasser	54
Niewinterwald	44	Tiefwasser: Feiertage	56
Baldurs Tor	46	Tiefwasser: Schädelhafen	58
Baldurs Tor: Oberstadt	48	Tiefwasser: Unterberg	60
Baldurs Tor: Unterstadt	50	Die Silbermarken	64
Baldurs Tor: Ausflüge	52	Luskan	66

KAPITEL 3 DER EISIGE NORDEN

Eiswindtal	70	Überleben in der Kälte	74
Zehn-Städte	72	Kreaturen der Kälte	76

KAPITEL 4

DAS UNTERREICH

Das Unterreich	80	Bewohner der Dunkelheit	84
Reisen in der Dunkelheit	82	Gefahren des Unterreichs	86

KAPITEL 5

WEITER HINAUS

Seefahrten	90	Die Talländer	94
Calimshan	92	Thay	96

KAPITEL 6

JENSEITS STERBLICHER REICHE

Das Feenreich	100	Ravenloft	106
Speisen		Umgang mit Vampiren	
im Feenreich	102	und weiteren	
Das Schattenreich	104	Albträumen	108

KAPITEL 7

ASTRAL-ABENTEUER

Reisen im Wildraum und im Astralen Meer	112
Der Felsen von Bral	114
Die Äußeren Ebenen	116
Dämonen und weitere Wesen der Ebenen	118
Sigil: Stadt der Tore	120

Schlussbemerkung	122
Register	126