

Inhalt

Anstelle eines Vorworts Einführung	4
Einführung	6
1 Schatzsuche statt Fehlerfahndung	
1.1 Hilfe, mein Kind kann nicht rechtschreiben!	8
1.2 Was Zauberschuhe und Lernen gemeinsam haben	9
1.3 Das innere Tonstudio	10
1.4 Das musst du doch hören – oder?!	11
1.5 Die Magie der inneren Bilder	12
1.6 Rechtschreibfehler gibt es nicht	14
1.7 Das Rechtschreibschloss	16
2 Die Bildwortmethode – eine Anleitung	
2.1 Bildwörter	18
2.2 Blickübungen	22
2.2.1 Sonnenbogen	22
2.2.2 Rakete	23
2.2.3 Mondschaukel	23
2.2.4 Sternschnuppe	24
2.3 Die Königsansage	25
2.4 Die Schwarze Dame	27
2.5 Weitere wichtige Schlossbewohner	29
2.6 In der Silbenschatzkammer	34
2.7 Schlumpfi Schlau weiß es genau	37
2.8 In der Wörterwerkstatt	41
2.9 Horch-horch – das gute Schlossgespenst	46
2.10 In der Schlossküche	51
2.11 Darf ich vorstellen? – Harry Otto mit der Zauberlupe	54
2.12 Professor Zweistein mischt sich auch ein	60
3 Die Bildwortmethode in der Schule	
3.1 Zwischen „eigenaktiv“ und „pauken“	67
3.2 Geheimnisvollen Zeichen auf der Spur	68
3.3 Die Phasen der Bildwortmethode	71
3.3.1 Die piktografische Phase	71
3.3.2 Die propriozeptive Phase	72
3.3.3 Die prosodische Phase	73
3.3.4 Die morphematische Phase	73
3.3.5 Die psychoakustische Phase	74
3.3.6 Die semantische Phase	75
3.3.7 Die integrative Phase	75
3.3.8 Zusammenfassung	76
3.4 Die Bildwortmethode im Klassenzimmer	76
3.5 Die Bildwortmethode für Kinder mit anderer Muttersprache oder mit Migrationshintergrund .	78
W01 Es war einmal ein Duden, damals hieß er Konrad	79
W02 Babys fallen nicht vom Himmel, Lernstörungen auch nicht	80
W03 Kannst du mein Lächeln hören?	86
W04 Augenbewegungsmuster zeigen Denkschritte an	88
W05 Was Hänschen nicht hört	90
W06 Die Zehn Gebote für ein gelungenes Rechtschreibtraining	91
W07 Das 100-Wörter-Training	95
W08 Die Wortartengeschichten	96
M01 Hosentaschenwörter	97
M02 Die wichtigsten Wortartensymbole	97
M03 Spaß-Shuttle	98
M04 Konjugationsschieber	98
M05 Ich-du-wir-Kartenspiel	99
M06 Silbenbögen	99
M07 Silbentürme	100
M08 Silbenbergwerk	100
M09 Wer entkommt dem Krümelmonster?	101
M10 Mehrzahl Stapelstich	101
M11 Gespensterrennen	102
M12 Präteritumkärtchen	102
M13 Wortfamilie fahren	103
M14 Borkenkäferalarm	103
M15 Teekesselwörter: Legekärtchen	104
M16 Teekesselchen: Ratespiel	104
M17 Teekesselwörterkartei	105
M18 Teekesselwörter Legekartei seid, seit	105
K01 Rechtschreibschloss (leer)	106
K02 Karteikarten (Vorderseite)	107
K03 Karteikarten (Rückseite)	108
K04 Königsansage	109
K05ab Abc für Hosentaschenwörter	110
K06 „Aufkleber“ Schlossbewohner	112
K07a-c Wort- und Leitkarten für das Sortierspiel „Nomen“	113
K08 Bastelbogen Wortartensymbole	116
K09a Trainingsspiel Spaß-Shuttle	117
K09b Spielanleitung Spaß-Shuttle	118
K10a-c Sortierübungen:	
Nomen, Verb, Adjektiv (Wortkärtchen)	119
K11 Leitkarten Wortartensymbole	122
K12ab Konjugationsschieber	123
K13 Verbenbäume	125
K14a-f Ich-du-wir-Kartenspiel	126
K15a-f Schlangenwörter	132
K16a-c Schlangenwörter (Lösung)	138
K17ab Wortkarten Silbenbergwerk	141
K18 Silbenbergwerk (Spielplan)	143
K19 Wer entkommt dem Krümelmonster? (Verben)	144
K20 Wer entkommt dem Krümelmonster? (Adjektive)	145
K21 Krümelmonster-Spielplan (neutral)	146
K22 Gespensterrennen (Spielplan)	147
K23 Gespensterrennen (Wortliste)	148
K24 Teekesselwörter	149
K25 Wortfamilie fahren (Kontrollblatt)	150
K26a-f Wortfamilie fahren (Wortkarten)	151
K27 Borkenkäferalarm (Spielplan)	157