

Die digitale Welt entdecken

- 4 Die digitale Welt entdecken
- 6 Was ist Informatik?
- 8 Computer und Smartphones
- 10 Rechnen mit 0 und 1
- 12 Logische Schaltkreise
- 14 Algorithmen: die Sprache der Computer

Hardware und Software

- 16 Hardware und Software
- 18 Bausteine des Computers
- 20 Programme und Betriebssysteme
- 22 Wie Computer arbeiten: vom Befehl zum Ergebnis
- 24 Netzwerkkomponenten und Internetverbindung
- 26 Von der Festplatte bis zur Cloud
- 28 Datenbanken: Daten speichern und organisieren
- 30 Sicherheit und Datenschutz

So steuerst du deinen Computer

- | | |
|----|-----------------------------------------------|
| 32 | So steuerst du deinen Computer |
| 34 | Programmiersprachen im Vergleich |
| 36 | Datentypen |
| 38 | Erste Schritte mit Code |
| 40 | Bedingungen und Funktionen |
| 42 | Variablen und Schleifen |
| 44 | Mikrocontroller steuern |
| 46 | Möglichkeiten, ins Programmieren einzusteigen |

Zukunft der Computertechnologie

- | | |
|----|--------------------------------------------|
| 48 | Zukunft der Computertechnologie |
| 50 | Künstliche Intelligenz: smarte Maschinen |
| 52 | Roboter: unsere Helfer von morgen |
| 54 | Internet der Dinge (IoT) |
| 56 | Blockchain – mehr als nur Bitcoin |
| 58 | Quantencomputing: Grundlagen und Potenzial |

60 Alles auf einen Blick

62 Glossar