

# Inhalt

Vorwort .....	9
Einleitung: E-Learning mit Plan und Inspiration umsetzen .....	11
<b>1. Eine spannende Reise durch die Geschichte des E-Learnings</b>	
E-Learning im Schnelldurchgang .....	16
E-Learning-Branche und Status quo .....	22
<b>2. Das Lernmanagementsystem als Herzstück moderner Bildungsorganisation</b>	
Konkrete Unterstützung durch ein LMS .....	26
Von groß bis klein: LMS-Lösungen und ihre Vor- und Nachteile .....	32
Content-Formate und ihre Stärken und Schwächen .....	44
Web Based Trainings – Lehrmethode mit zahlreichen Einsatzmöglichkeiten .....	47
Standards im E-Learning beachten .....	56
<b>3. Blended Learning, Gamification, Simulationen und Co: Pädagogische Ansätze und Methoden</b>	
E-Learning-Formate und die Grundsäulen der Andragogik .....	66
Erfolgsfaktoren des Blended Learnings .....	80
Mit Gamification und interaktiven Lernmethoden Motivation fördern .....	86

## **4. Die sieben großen Chancen und Vorteile des E-Learnings nutzen**

Vorteil 1: Mit hoher Flexibilität und einfacher Zugänglichkeit	
Lernerfolge erleichtern .....	<b>104</b>
Vorteil 2: Mit personalisiertem Lernen individuell lernen .....	<b>113</b>
Vorteil 3: Mit Scaffolding Hilfe zur Selbsthilfe bieten .....	<b>114</b>
Vorteil 4: Mit Differenzierung zu einem guten E-Learning-Design .....	<b>117</b>
Vorteil 5: Mit Kosteneffizienz und Ressourcenschonung	
Wirtschaftlichkeit optimieren .....	<b>124</b>
Vorteil 6: (Auch) Mit Skalierbarkeit Kosten sparen .....	<b>124</b>
Vorteil 7: Mit Aktualisierungen Zeit sparen .....	<b>125</b>

## **5. Hindernisse und Stolpersteine souverän überwinden**

Technische Herausforderungen und Lösungswege bei den	
E-Learning-Plattformen .....	<b>129</b>
Technische Herausforderungen und Lösungswege bei den Endgeräten .....	<b>135</b>
Anforderungen an Datenschutz und Datensicherheit .....	<b>142</b>
Soziale und pädagogische Herausforderungen .....	<b>150</b>

## **6. Best Practice-Beispiele: Erfolgreiche Initiativen und Programme**

Kriterien für erfolgreiches E-Learning .....	<b>158</b>
Best Practices: Von MOOCs lernen .....	<b>161</b>
Fallstudie 1: Einführung einer LMS-Plattform bei einem mittelständischen	
Industriebetrieb zur Schulung von Vertriebsmitarbeitenden .....	<b>167</b>
Fallstudie 2: Einführung eines E-Learning-Programms zur Schulung	
von gewerblichen Mitarbeitenden zum Thema Arbeitssicherheit .....	<b>175</b>
Fallstudie 3: Einführung eines E-Learning-Programms zur Schulung	
von Mitarbeitenden zum Thema Informationssicherheit .....	<b>181</b>
Fallstudie 4: Einführung eines E-Learning-Programms zur Schulung	
von Bankberatern zum Thema Beratungsgespräch unter	
Berücksichtigung regulatorischer Auflagen .....	<b>186</b>

## **7. Künstliche Intelligenz, Virtual Reality, Augmented Reality und das Lernen von morgen**

Künstliche Intelligenz eröffnet neue Möglichkeiten .....	<b>192</b>
Mit Augmented Reality und Virtual Reality bessere Lernergebnisse erzielen .....	<b>202</b>
Ausblick und Schlussfolgerungen: Digitaler Wandel ist ein fortlaufender Prozess, der großartige Chancen bietet .....	<b>208</b>
Anmerkungen .....	<b>212</b>
Stichwortverzeichnis .....	<b>213</b>
Über die Autorin und den Autor .....	<b>216</b>