

# Inhalt

Vorwort .....	9
Einleitung: E-Learning mit Plan und Inspiration umsetzen .....	11
<b>1. Eine spannende Reise durch die Geschichte des E-Learnings</b>	
E-Learning im Schnelldurchgang .....	16
E-Learning-Branche und Status quo .....	22
<b>2. Das Lernmanagementsystem als Herzstück moderner Bildungsorganisation</b>	
Konkrete Unterstützung durch ein LMS .....	26
Von groß bis klein: LMS-Lösungen und ihre Vor- und Nachteile .....	32
Content-Formate und ihre Stärken und Schwächen .....	44
Web Based Trainings – Lehrmethode mit zahlreichen Einsatzmöglichkeiten .....	47
Standards im E-Learning beachten .....	56
<b>3. Blended Learning, Gamification, Simulationen und Co: Pädagogische Ansätze und Methoden</b>	
E-Learning-Formate und die Grundsäulen der Andragogik .....	66
Erfolgsfaktoren des Blended Learnings .....	80
Mit Gamification und interaktiven Lernmethoden Motivation fördern .....	86

#### **4. Die sieben großen Chancen und Vorteile des E-Learnings nutzen**

Vorteil 1: Mit hoher Flexibilität und einfacher Zugänglichkeit Lernerfolge erleichtern .....	104
Vorteil 2: Mit personalisiertem Lernen individuell lernen .....	113
Vorteil 3: Mit Scaffolding Hilfe zur Selbsthilfe bieten .....	114
Vorteil 4: Mit Differenzierung zu einem guten E-Learning-Design .....	117
Vorteil 5: Mit Kosteneffizienz und Ressourcenschonung Wirtschaftlichkeit optimieren .....	124
Vorteil 6: (Auch) Mit Skalierbarkeit Kosten sparen .....	124
Vorteil 7: Mit Aktualisierungen Zeit sparen .....	125

#### **5. Hindernisse und Stolpersteine souverän überwinden**

Technische Herausforderungen und Lösungswege bei den E-Learning-Plattformen .....	129
Technische Herausforderungen und Lösungswege bei den Endgeräten ....	135
Anforderungen an Datenschutz und Datensicherheit .....	142
Soziale und pädagogische Herausforderungen .....	150

#### **6. Best Practice-Beispiele: Erfolgreiche Initiativen und Programme**

Kriterien für erfolgreiches E-Learning .....	158
Best Practices: Von MOOCs lernen .....	161
Fallstudie 1: Einführung einer LMS-Plattform bei einem mittelständischen Industriebetrieb zur Schulung von Vertriebsmitarbeitenden .....	167
Fallstudie 2: Einführung eines E-Learning-Programms zur Schulung von gewerblichen Mitarbeitenden zum Thema Arbeitssicherheit .....	175
Fallstudie 3: Einführung eines E-Learning-Programms zur Schulung von Mitarbeitenden zum Thema Informationssicherheit .....	181
Fallstudie 4: Einführung eines E-Learning-Programms zur Schulung von Bankberatenden zum Thema Beratungsgespräch unter Berücksichtigung regulatorischer Auflagen .....	186

## **7. Künstliche Intelligenz, Virtual Reality, Augmented Reality und das Lernen von morgen**

Künstliche Intelligenz eröffnet neue Möglichkeiten .....	<b>192</b>
Mit Augmented Reality und Virtual Reality bessere Lernergebnisse erzielen .....	<b>202</b>
 Ausblick und Schlussfolgerungen: Digitaler Wandel ist ein fortlaufender Prozess, der großartige Chancen bietet .....	<b>208</b>
 Anmerkungen .....	<b>212</b>
Stichwortverzeichnis .....	<b>213</b>
Über die Autorin und den Autor .....	<b>216</b>