

INHALT

ABBILDUNGSVERZEICHNIS	7
VORWORT	9
TEIL I. DAS SOFTWARE-JAHRHUNDERT.....	15
KAPITEL 1. LOST VALLEY	17
KAPITEL 2. FUNKEN VON INTELLIGENZ	31
KAPITEL 3. DER IRRTUM DES SIEGERS	45
KAPITEL 4. DAS ENDE DES ATOMZEITALTERS	53
TEIL II. DIE AUSHÖHLUNG DES AMERIKANISCHEN GEISTES	73
KAPITEL 5. DIE ABKEHR VOM GLAUBEN.....	75
KAPITEL 6. TECH-AGNOSTIKER	87
KAPITEL 7. EIN VON DER LEINE GELASSENER BALLON.....	101
KAPITEL 8. »FEHLERHAFTHE SYSTEME«	117
KAPITEL 9. VERIRRT IM SPIELZEUGLAND.....	123
TEIL III. DIE TECHNOLOGISCHE DENKWEISE	133
KAPITEL 10. DER ECKSCHWARM.....	135
KAPITEL 11. DAS IMPROVISIERENDE START-UP-UNTERNEHMEN.....	143
KAPITEL 12. DIE MISSBILLIGUNG DER MASSE	151
KAPITEL 13. EIN BESSERES GEWEHR BAUEN	161
KAPITEL 14. WOLKE ODER UHR	179

TEIL IV. DIE ERNEUERUNG DER TECH-REPUBLIK	191
KAPITEL 15. IN DIE WÜSTE	193
KAPITEL 16. DER PREIS DER FROMMEN DENKUNGSART.....	203
KAPITEL 17. DIE NÄCHSTEN TAUSEND JAHRE.....	215
KAPITEL 18. EINE ÄSTHETISCHE PERSPEKTIVE.....	233
DANK	249
LITERATUR.....	251
ENDNOTEN	281
STICHWORTVERZEICHNIS	315