

## Inhaltsverzeichnis

### ***Schach für Kindergarten und Grundschule***

<b>Vorwort und Inhaltsverzeichnis.....</b>	<b>3</b>
<b>Die kleinen Icons: Wer steht wofür? .....</b>	<b>7</b>

#### **Teil 1 - Einführung: Ein Schachkurs für Kinder**

• <b>Der Reiz eines uralten Spiels.....</b>	<b>8</b>
• <b>Schach für alle im Unterricht und das schon in der 1. Klasse? Na klar!.....</b>	<b>8</b>
• <b>Methode der kurzen Sequenzen.....</b>	<b>10</b>
• <b>Die Kinder bestimmen ihre Varianten und ihr Niveau selbst.....</b>	<b>12</b>
• <b>Reduziere das Spiel zusätzlich optisch – und fokussiere dich auf Weniges!.....</b>	<b>13</b>
• <b>Abstrakte Regeln leicht gemacht: Nutze Hilfen.....</b>	<b>14</b>
• <b>Konkrete Anschauung ist für kleinere Kinder immens wichtig.....</b>	<b>15</b>
• <b>Turbo mit Teamplay .....</b>	<b>16</b>
• <b>Tipps der Lehrkraft für die Spieler während der Trainingsstunden.....</b>	<b>19</b>
• <b>Wie sieht eine typische Unterrichtsstunde aus? - von <i>medialen Hilfen und viel kindgemäß Anschauung</i>.....</b>	<b>20</b>
• <b>Andere wichtige Hilfen für Kinder, um Schach für kleinere Kinder anschaulicher und verstehtbarer zu machen.....</b>	<b>22</b>
• <b>Schachprobleme anschaulich übersetzen, Lösungen diskutieren und darstellen..</b>	<b>23</b>
• <b>Den Schachkurs beginnen: Kommunikation schon bei der Einladung: Wie bringe ich die Idee von <i>Schachvarianten</i> statt des <i>Originalspiels</i> in die Klasse? Oder: Gegen das Verleiden eines tollen Spiels.....</b>	<b>27</b>
• <b>Gegenkommunikation: Nehmen Sie die Kinder mit! Ängste und Frust und Langeweile und Ungeduld.....</b>	<b>28</b>
• <b>Motivation ist alles – Spaß für ein ganzes Jahr und länger!.....</b>	<b>30</b>

#### **Vorkurs**

• <b>Mit Kindergartenkindern die Figuren kennenlernen</b>	
„Der magische, verzauberte Leuchtturm“ – mit Spielanleitung -.....	<b>31</b>
• <b>„Der magische, verzauberte Leuchtturm - und die Pferde“ – mit Spielanleitung -.....</b>	<b>33</b>

• Der Schach-Buddy – sprecht miteinander!.....	35
• Was bedeutet da „Schlagen“ von Figuren?.....	36
• Was bedeutet „Decken einer Figur“?.....	37
• Gute Stimmung und Fairness.....	38
• <i>Richtig setzen – die Regeln:</i> Bewegungsmuster von Turm und Läufer.....	39
• <i>Richtig setzen – die Regeln:</i> Bewegungsmuster des Pferdes.....	41
• Die Ritterburg.....	43

**Die Setzkarten (mit Übersicht über die Figuren):**

**Seite 44 – 51**

• Setzkarte Turm	• Setzkarte Bauer
• Setzkarte Pferd	• Setzkarte Dame
• Setzkarte Läufer	• Setzkarte König

**Teil 2: Kleine (Bauern-)Spiele zum Kennenlernen für Anfänger**

• Mit kleinen Bauernspielen die Figuren kennenlernen:.....	53
• Spiel 1 bis 4: Anspruchsniveaus.....	54
• Übersicht über die Bauernspiele.....	55
• Spiel 1a: <i>Türme und Bauern</i> .....	56
Spielanleitung (mit Spielkarte).....	57
• Spiel 1b: <i>Türme, Pferde und Bauern</i> .....	60
Spielanleitung (mit Spielkarte).....	61
• Spiel 2: <i>Supertürme und Bauern</i> .....	64
Spielanleitung (mit Spielkarte).....	65
• Spiel 3: <i>Pferde, Superpferde (Springer) und Bauern</i>	
Variantenüberblick und Niveaus (mit Spielkarte).....	68
• Spiel 4: <i>Variiere das Spiel nach deinem Niveau und wähle die Figuren für dein Wahlspiel</i> (mit Spielkarte).....	70

**Pferdeleckerli sammeln für 2 bis 4 Kinder (Spiele mit Turm, Pferd und Läufer):**

• Auf die Bauernspiele aufbauen und mit kleinen Spielen Strategien erlernen.....	75
• Leichter! Anspruchslevel beim Bauernschach.....	76
• Spiele mit mehr als 2 Kindern: Die Schachfiguren aus Lego.....	78

• Übersicht über die Spiele „Leckerli sammeln“.....	80
• Spiel 5a <i>Pferde-Leckerli sammeln (LEICHTER)</i> .....	81
Spielanleitung (mit Spielkarte) .....	82
• Spiel 5b: <i>Pferde-Leckerli sammeln -2-</i> .....	85
• Strategische Überlegungen zu <i>Leckerli-sammeln – 2 -</i> .....	86
Spielanleitung (mit Spielkarte).....	88
• Spiel 5c: <i>Pferde-Leckerli sammeln -3 -</i> : Ein schwieriges Spiel für 3 oder 4 Kinder..	91
Spielanleitung (mit Spielkarte).....	92
• Strategische Überlegungen zu <i>Leckerli-sammeln – 3 -</i> .....	93

### **Teil 3: Mit echten Schachregeln spannende Spiel-Varianten spielen**

#### *Bauern und König kennenlernen*

• Spiel 6: <b>Bauern-Rugby</b> .....	96
• Strategische Überlegungen zum <i>Bauern-Rugby</i> .....	97
• Knobeleien und strategische Züge: Schachaufgaben zum Bauerndurchbruch.....	99
Spielanleitung (mit Spielkarte) .....	100

#### *Das Decken von Figuren erlernen*

• Spiel 7: <b>Geistertanz</b> .....	103
• Decken lernen – und eine ganz neue Spielidee.....	104
• Strategische Überlegungen zum „Geistertanz“.....	105
• Übersicht über die Spiele „Geistertanz“.....	107
• Spielanleitung Spiel 7a: Geistertanz: Jagd auf Türme und Pferde (mit Spielkarte)	109
• Spielanleitung Spiel 7b, 7c und 7d: Geistertanz: Jagd auf Türme, Pferde und Läufer (mit Spielkarten) .....	112

#### *Vorlage für eine Spielanleitung: Dein eigenes Spiel*

• Spiel 8: <b>Ein eigenes Spiel erfinden</b> .....	114
• So heißt dein eigenes Spiel (Deckblatt).....	115
• Spielanleitung und Spielkarte für dein eigenes Spiel (Blancovorlage).....	116