

Einleitung	10
1 Zum Gebrauch des Buchs	12
Spiele	13
Fördern Sie Ihren Hund	15
Kognitive (geistige) Entwicklung	16
Körperliche Fähigkeiten	18
Fähigkeiten des alltäglichen Lebens	18
Sportliche Fähigkeiten	19
2 Trainingstechniken	20
Die optimale Lernumgebung	20
Welche Lektion ist heute dran?	22
Mikro-Formen oder Formen durch Versuch und Irrtum	23
Futterlocken	24
Freies Formen	24
Targettraining	24
Locken, Formen oder Targettraining?	25
Einführen von Signalen	25
Altes Signal/Neues Signal	26
Stimulus/Reaktion auf das neue Signal	26
»Nicht ohne mein Signal«	27
Belohnungsschemata	28
Was ist eine Belohnung?	28
Belohnung für Ergebnisse oder Aktionen?	30
Gleiche Sprache, anderes Markersignal	31
3 Spiele mit Gegenständen	33
Was sind Targets?	34
Targetstäbe	35
Freies Formen der Objekt-Verknüpfungen	35
Belohnung für Aktion	36
Die Belohnungs-Uhr	37
Spiel 3.1 Target: Lernanfänger	39
Spiel 3.2 Target: Nasen-Touch an Ball	40
Spiel 3.3 Target: Pfoten-Touch an einer Scheibe	41
Spiel 3.4 Target: Pfoten auf die Matte	44
Spiel 3.5 Target: Stab	46
Spiel 3.6 Target: Stoffbeutel halten	49

Spiel 3.7 Target: Kegel/Stangen	51
Spiel 3.8 Target: Augen	54
Spiel 3.9 Target: Kinn	55
Spiel 3.10 Target: Buch	56
Spiel 3.11 Target: Gehe von Punkt A nach Punkt B	57
Spiel 3.12 Target: Kombinationen	59
 4 Bewegungsspiele	 61
Arten von Fitness und Bewegung	62
Trainingsprogramme	63
Bewegungen trainieren	65
Bewegungen entwickeln sich ständig weiter	67
Lehren Sie »versammelte« Bewegungen	68
Übungsprogramme	69
 Spiel 4.1 Dehnungen	 71
Spiel 4.2 Alltägliche Übung: Sitz aus dem Stand	74
Spiel 4.3 Alltägliche Übung: Platz aus dem Stand	76
Spiel 4.4 Alltägliche Übung: Sitz-Männchen	78
Spiel 4.5 Alltägliche Übung: Platz Sitz	81
Spiel 4.6 Alltägliche Übung: Entspanntes Platz	82
Spiel 4.7 Alltägliche Übung: Kreisen	84
Spiel 4.8 Alltägliche Übung: Verbeugung	86
Spiel 4.9 Alltägliche Übung: Rolle	88
Spiel 4.10 Flexigility: Balance	90
Spiel 4.11 Flexigility: Oberflächen	92
Spiel 4.12 Flexigility: Cavaletti	95
Spiel 4.13 Flexigility: Folgen	98
Spiel 4.14 Flexigility: Rückwärts	100
Spiel 4.15 Flexigility: Seitwärts gehen	103
Spiel 4.16 Flexigility: Lämmersprung	106
Spiel 4.17 Sport-Übung: Zergeln	109
 5 Futterspiele	 111
Würstchen oder Käsebällchen	112
Fertigkeiten	112
Spiel 5.1 Wo ist die Maus?	114
Spiel 5.2 Renn ... Schnell!	116
Spiel 5.3 Distanzarbeit	118
Spiel 5.4 Hier entlang	121
 6 Spiele, die Hunde spielen	 123
Beweg nur Dein ...	123
Walzer, Salsa, ChaChaCha?	125

Spiel 6.1 Freie Bewegungen: Marschieren	126
Spiel 6.2 Freie Bewegungen: Kopf	127
Spiel 6.3 Freie Bewegungen: Gesicht	129
Spiel 6.4 Freie Bewegungen: Entspannung	131
 7 Spiele zur Selbstkontrolle	 133
Spiele brauchen Regeln	133
Selbstkontrolle ist wie ein Muskel	134
Jagen, hetzen, töten, zerreißen	134
Belohnungen	134
Der Clicker	135
Bestrafung	135
Erregungsniveau	136
Sich abregen lernen	137
Warum spielen?	138
Beängstigende Instinkte wecken	139
Spielzeuge	139
Handfertigkeiten	140
 Spiel 7.1 Selbstkontrolle: Keks oder ich?	 140
Spiel 7.2 Selbstkontrolle: Gib und nimm	143
Spiel 7.3 Taktik: Erregung aufbauen	145
Spiel 7.4 Selbstkontrolle: Halten und Tragen	146
Spiel 7.5 Selbstkontrolle: Zergeln	147
Spiel 7.6 Selbstkontrolle: Auf Signal ...	149
Spiel 7.7 Selbstkontrolle: Hals über Kopf	151
 8 Problemlösungsspiele	 153
Lassen Sie den Schüler den Lehrer unterrichten	154
Signale für Problemlösungen	154
Probleme lösen	156
Lernfähigkeit	158
Anzeigen	158
Sorgen Sie für fehlerfreies Lernen	159
 Spiel 8.1 Das ist ein ...?	 159
Spiel 8.2 Wo bist du?	160
Spiel 8.3 Welches ist es?	162
Spiel 8.4 Welches passt nicht dazu?	165
Spiel 8.5 Welches ist das Größte?	167
Spiel 8.6 Zeig mir etwas Neues	169
 Glossar	 171