

---

# Mensch & Computer 2006

---

Mensch und Computer im Struktur*Wandel*

---

Herausgegeben von  
Andreas M. Heinecke und Hansjürgen Paul

---

4

Oldenbourg Verlag München Wien

---

# Inhaltsverzeichnis

|              |    |
|--------------|----|
| Vorwort..... | 15 |
|--------------|----|

## Eingeladene Vorträge

|   |    |
|---|----|
| <i>Karl-Friedrich Kraiss</i><br>User Assistance and Video-Based Acquisition of Human Action.....                  | 19 |
| <i>Matthias Rauterberg</i><br>Usability in the Future – explicit and implicit effects in cultural computing ..... | 29 |
| <i>Georg Simonis</i><br>Paradoxien der Wissensgesellschaft.....   | 37 |

## Angenommene Vorträge

### Modellierung

|   |    |
|---|----|
| <i>Gerd Szwillus</i><br>Modellierung aufgabenangemessener Abläufe im Web .....  | 43 |
| <i>Tibor Kunert, Jan Penquitt, Heide Krömker</i><br>Identifizierung von Interaction Design Patterns für neue Technologien ..... | 55 |
| <i>Hans-Christian Jetter</i><br>Die MCI im Wandel: User Experience als die zentrale Herausforderung? .....                      | 65 |

### Partizipation

|   |    |
|---|----|
| <i>Monique Janneck, Matthias Finck, Hartmut Obendorf</i><br>Grenzen bei der Verwendung von Leitbildern: Ein Fallbeispiel .....                  | 73 |
| <i>Gunnar Stevens, Sebastian Draxler</i><br>Partizipation im Nutzungskontext.....   | 83 |
| <i>Matthias Finck, Hartmut Obendorf, Monique Janneck, Dorina Gumm</i><br>CCS – Eine Methode zur kontextübergreifenden Softwareentwicklung ..... | 93 |

### Qualitätssicherung und Evaluation

|   |     |
|---|-----|
| <i>Isa Jahnke, Thomas Herrmann</i><br>Erfolgsfaktoren zur Kultivierung soziotechnischer Communities aus der Sicht<br>dynamischer Rollenstrukturen.....                              | 103 |
| <i>Kai-Christoph Hamborg, Tom Hoemske, Frank Ollermann</i><br>Qualitätssicherung im Usability-Testing – zur Reliabilität eines Klassifikationssystems für<br>Nutzungsprobleme ..... | 115 |
| <i>Bettina Laugwitz, Martin Schrepp, Theo Held</i><br>Konstruktion eines Fragebogens zur Messung der User Experience von Softwareprodukten.....                                     | 125 |

## Benutzung im Wandel

*Natalie Dengler, Edmund Eberleh*

Zurück in die Zukunft: Design und Evaluation eines Starfield Displays für betriebswirtschaftliche Anwendungen..... 135

*Guido Beier, Sarah Spieckermann, Matthias Rothensee*

Die Akzeptanz zukünftiger Ubiquitous Computing Anwendungen..... 145

*Harald Weinreich, Hartmut Obendorf, Matthias Mayer, Eelco Herder*

Der Wandel in der Benutzung des World Wide Webs..... 155

## Neue Interaktionstechniken

*Guido Kempter, Walter Ritter*

Einsatz von Psychophysiologie in der Mensch-Computer Interaktion ..... 165

*Sven Laqua, Gemini Pate, M. Angela Sasse*

Personalised Focus-Metaphor Interfaces: An Eye Tracking Study on User Confusion..... 175

*Heiko Drewes, Albrecht Schmidt*

Mauszeigerpositionierung mit dem Auge ..... 185

## Multimodale und adaptive Schnittstellen

*Peter Forbrig, Georg Fuchs, Daniel Reichardt, Heidrum Schumann*

Modellbasierte Entwicklung mobiler multimodaler Nutzungsschnittstellen ..... 195

*Hilko Donker, Oliver Stache*

Hierarchische Stapelkarten und Sprachsteuerung:  
Neue Konzepte für multimodale PDA-Anwendungen..... 203

*Christian Ressel, Jürgen Ziegler*

Adaptive Nutzerschnittstelle für intelligente Wohnumgebungen ..... 213

## Virtuelle und erweiterte Umgebungen

*Heike Ollesch, Edgar Heineken*

Können virtuelle Mitarbeiter nerven? Sozialer Einfluss computergenerierter  
Agenten in einer virtuellen Umgebung ..... 223

*Uta Pankoke-Babatz, Irma Lindt, Jan Olenburg, Sabiha Ghellal*

Crossmediales Spielen in „Epidemic Menace“..... 233

*Milda Park, Christopher Schlick*

Untersuchung der Hand-Auge-Koordination bei einer industriellen Anwendung  
von Augmented Reality ..... 243

## Edutainment und Spiele

*Wendy Ann Mansilla, Andreas Schrader, Sönke Dohrn, Alma Salim*

Virtual and Tangible User Interfaces for Social and Accessible Pervasive Gaming..... 253

|   |     |
|---|-----|
| <i>André Melzer, Oliver Jeskulke, Michael Herczeg</i>                 |     |
| Hören und Handeln: Die interaktive Hörspielumgebung TAPE-Player ..... | 263 |
| <i>Markus Specker, Jörg Niesenhaus, Jürgen Ziegler</i>                |     |
| Gestaltungsdimensionen im interaktiven digitalen Storytelling .....   | 273 |

## Lernen und Lehren

|   |     |
|---|-----|
| <i>Simone Braun, Andreas Schmidt</i>                                      |     |
| Kontextbewusste Lernunterstützung für das Lernen bei Bedarf.....          | 283 |
| <i>Stefan Schlechtweg, Stefan Büder, Marcel Götze</i>                     |     |
| Interactively Exploring Bibliographical Data for Literature Analysis..... | 293 |
| <i>Seffen Budweg, Joel E. Fischer, Peter Mambrey, Uta Pankoke-Babatz</i>  |     |
| Kommunikative Vernetzung in der universitären Lehre .....                 | 303 |

## Knowledge Media Design

|   |     |
|---|-----|
| <i>Jochen Reich, Karlheinz Toni, Georg Groh</i>                   |     |
| Enhancing the meta structure of weblogs.....                      | 313 |
| <i>Harald Selke</i>   |     |
| Weniger ist mehr – Wissensmanagement für die Schule .....         | 321 |
| <i>Henning Brau, K. Gaßmann, S. Schöll, U. Fischer</i>            |     |
| LDS+ – zum Wandel der Diagnoseunterstützung an CNC-Maschinen..... | 331 |

## Electronic Health

|   |     |
|---|-----|
| <i>Andreas Holzinger, Regina Geierhofer, Gig Searle</i>   |     |
| Biometrical Signatures in Practice: A challenge for improving Human-Computer Interaction<br>in Clinical Workflows ..... | 339 |
| <i>Oliver Schirok, Andreas M. Heinecke</i>  |     |
| Patientengerechte Schnittstellen in der Teletherapie am Beispiel <i>ergocat</i> .....                                   | 349 |

## Angenommene Systemdemonstrationen

### Aufgabenunterstützung

|   |     |
|---|-----|
| <i>Tim Reichling</i>  |     |
| ExpertFinding: Auffinden von Experten in großen Organisationen.....   | 361 |
| <i>Aldo Fobbe, Siegbert Kern, Arno Niemietz, Marc Zimmermann</i>  |     |
| OO-Framework zur benutzer- und gruppenspezifischen Anpassung<br>der SAP Oberflächenelemente .....                   | 367 |
| <i>Claudia Janke, Christian Tietjen, Alexandra Baer, Bernhard Preim, Carola Zwick,<br/>Ilka Hertel, Gero Strauß</i> |     |
| Design und Realisierung eines Softwareassistenten zur Planung von Halsoperationen .....                             | 373 |

## Spielerisches Agieren

|  |     |
|--|-----|
| <i>Stefan Oppl, Christian Stary, Andreas Auinger</i><br>Towards Tangible Work Modelling.....   | 379 |
| <i>Kathrin Gerling, Anja Thieme, Jörg Niesenhaus, Markus Specker, Jürgen Ziegler</i><br>Spielerverhalten und Storyzeugung in interaktiven Spielumgebungen<br>am Beispiel der Grimmix Story-Engine..... | 385 |
| <i>Andreas M. Heinecke, Alexander Schwaldt</i><br>Ein 3-D-Adventure zur spielerischen Wissensvermittlung im Museum .....   | 391 |

## Angenommene Design-Präsentationen

### Navigation und Visualisierung

|   |     |
|---|-----|
| <i>Wolfgang Hürst, Tobias Lauer</i><br>Elastic Interfaces zur Navigation in diskreten und kontinuierlichen Medien.....              | 399 |
| <i>Jens Herder, Ralf Kronenwett, Simone Lambertz, Georg Kiefer, Johann Freihoff</i><br>Interaktive Echtzeit-3D-Visualisierung ..... | 405 |
| <i>Wolfgang Strauss, Monika Fleischmann, Andreas Muxel, Jochen Denzinger, Ansgar Himmel</i><br>Matrix-Lupe.....                     | 411 |

### Erweiterung der Realität

|   |     |
|---|-----|
| <i>Daniel Michelis, Hendrik Send, Florian Resatsch, Thomas Schildhauer</i><br>Visuelle Inszenierung im urbanen Raum.....                            | 419 |
| <i>Armin Strobl, Ansgar Wolsing, Christina Mohr, Ruven Lotze, Eike Michael Lang, Jürgen Ziegler</i><br>ARTierchen – Augmented Reality in touch..... | 425 |

## Angenommene Poster

|  |     |
|--|-----|
| <i>Marcus Heinath, Jeronimo Dzaack, Leon Urbas</i><br>Kognitive Modellierung zur Evaluation von Softwaresystemen.....  | 433 |
| <i>Timo Götzelmann, Marcel Götz, Kamran Ali, Knut Hartmann, Thomas Strothotte</i><br>Practical Illustration of Text: Customized Search, View Selection, and Annotation ..... | 437 |
| <i>Patrick Fischer, Theo Held, Martin Schrepp, Bettina Laugwitz</i><br>Wahrgenommene Ästhetik, Ordnung und Komplexität von Formularen .....                                  | 441 |
| <i>Christiane Rudlof</i><br>Software-Einsatz im Sozialbereich- Der Spagat der Sozialinformatik zwischen<br>Wirtschaftlichkeit und Wirksamkeit.....                           | 445 |
| <i>Rainer Lütticke</i><br>Natürlichsprachliche Interaktion beim Aufgabenlösen in Lernumgebungen .....  | 449 |
| <i>Asarnusch Rashid, Astrid Behm, Tina Müller-Arnold, Michael Rathgeb</i><br>Kollaborative Benutzerbeteiligung im Requirements Engineering.....                              | 453 |

|   |     |
|---|-----|
| <i>Michael Lawo</i>   |     |
| Ein drahtloser Eingabehandschuh für das Wearable Computing.....       | 457 |
| <i>Sandro Leuchter, Frank Reinert, Rainer Schönbein</i>               |     |
| Ingenieurwissenschaftliche Expertise in semantischen Medien.....      | 461 |
| <i>Christian Stickel</i>  |     |
| Guerilla HCI – EEG als Werkzeug im Usability Labor?.....              | 465 |
| <i>Michael Schmitz</i>  |     |
| A Framework for Multi-User Support in Instrumented Public Spaces..... | 469 |

## Autoren

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| Autorenverzeichnis ..... | 475 |
|--------------------------|-----|