

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Aktuelle Probleme	1
1.1.1	Kontext	1
1.1.2	Diskussion der Digitalen Demokratie	8
1.2	Aufgabenstellung der Arbeit	15
1.2.1	Ziele und Fragestellung	15
1.2.2	Forschungsumfang und Perspektiven	18
1.3	Aufbau der Arbeit	20
2	Herausforderung: Repräsentation und Digitale Partizipation	23
2.1	Krisenchance	24
2.1.1	Repräsentation in Krise	24
2.1.1.1	Strukturelle Defizite und Legitimationsprobleme	27
2.1.1.2	Vertrauensverlust in politische Institutionen	30
2.1.1.3	Identitätspolitik und Populismus	31
2.1.1.4	Digitale Transformation als Treiber der Krise	34
2.1.2	Schlüsselrolle der Digitalen Partizipation	37
2.1.2.1	Warum digitale Partizipation?	37
2.1.2.2	Neue Optionen und Neue Fragen	39
2.1.2.2.1	Virtuelle Beteiligung und öffentlicher Raum	39

	2.1.2.2.2 Vielfältige Meinungsbildung und Entscheidungsprozesse	40
	2.1.2.2.3 Digitale Parteien und Parlamente	41
2.2	Wandel	42
2.2.1	Rollenwandel	43
2.2.1.1	Schwächung	43
2.2.1.2	Aufschwung	44
2.2.2	Strukturwandel	46
2.2.2.1	Diversität	46
2.2.2.2	Polarisierung	47
2.2.3	Raumwandel	48
2.2.3.1	Plattformen	48
2.2.3.2	Virtuelle und mehr	49
2.2.4	Zeitwandel	50
2.2.4.1	Echtzeit-Feedback	50
2.2.4.2	Aufmerksamkeitsökonomie	51
2.2.5	Logikwandel	52
2.2.5.1	Kollaborativ	52
2.2.5.2	Digitaler Populismus	52
2.3	Lücken	53
2.3.1	Rechtliche Grundlage	54
2.3.1.1	Repräsentation	54
2.3.1.2	Partizipation	56
2.3.2	Gesetzliche Anpassungen	59
2.3.2.1	Erweiterung der digitale Partizipationswege	59
2.3.2.1.1	Digitalisierung demokratischer Verfahren	59
2.3.2.1.2	Offene Regierung	63
2.3.2.2	Risikomanagement	64
2.3.2.2.1	Governance neuer Technologie	64
2.3.2.2.2	Datenschutz und Cybersicherheit	65
2.3.2.3	Digitale Grundrechte	67
2.3.3	Transformationsperspektiven	68
2.4	Zusammenfassung	69

3 Theorie: Digitale Demokratie	73
3.1 Inspiration	73
3.1.1 Repräsentative Demokratie	75
3.1.1.1 Lehren: Noch im Mittelpunkt	75
3.1.1.2 Strategie: Parteireform	78
3.1.2 Plebiszitäre Demokratie	85
3.1.2.1 Lehren: Strukturierte Digitalisierung der Unmittelbarkeit	85
3.1.2.2 Strategie: Verfahren und Deliberation	88
3.1.3 Partizipative Demokratie	93
3.1.3.1 Lehren: Vertrauen und Inklusion	93
3.1.3.2 Strategie: Kollektive Intelligenz	96
3.1.4 Assoziative Demokratie	98
3.1.4.1 Lehren: Macht der Gemeinschaften	98
3.1.4.2 Strategie: Public-Private-People Partnership	101
3.2 Konstruktion	102
3.2.1 Konzept	103
3.2.1.1 Definition und Inhalt	103
3.2.1.2 Kerngedanke	104
3.2.1.2.1 Ergänzend zueinander	104
3.2.1.2.2 Substanzielle Evolution statt formaler Abhilfe	105
3.2.1.3 Merkmale	105
3.2.2 Grundsätze	106
3.2.2.1 Diversität, Inklusion und Gerechtigkeit	106
3.2.2.2 Transparenz und Verantwortlichkeit	107
3.2.3 Kompatibilität mit der Verfassung	108
3.3 Resilienz	111
3.3.1 Konfrontation mit dem Wandel	111
3.3.1.1 Rollenreflexion	111
3.3.1.2 Strukturreflexion	112
3.3.1.3 Raumreflexion	113
3.3.1.4 Zeitreflexion	115
3.3.1.5 Logikreflexion	116
3.3.2 Skepsis und Bewältigungsstrategien	118
3.3.2.1 Überwachung, Autoritarismus und Manipulation	118
3.3.2.2 Digitale Spaltung	121

3.3.2.3	Künstliche Intelligenz	123
3.4	Zusammenfassung	125
4	Praxis: Rechtliche Architektur der Digitale Demokratie	127
4.1	Architektur	128
4.1.1	Recht-als-Architektur-Theorie	128
4.1.1.1	Recht, Architektur, Code is Law?	128
4.1.1.2	Vergleich	131
4.1.2	Recht als Architektur der Digitalen Demokratie	133
4.2	Strategie	134
4.2.1	Digitaler Konstitutionalismus	135
4.2.2	Digitale Grundrechte	140
4.2.3	Digitale Infrastrukturen	146
4.2.4	Organisations- und Prozessorientierung	148
4.2.5	Risikomanagement	150
4.3	Design	151
4.3.1	Öffentlichkeit	152
4.3.1.1	Cybersicherheit	153
4.3.1.1.1	Security by Design und Privacy by Design	153
4.3.1.1.2	Digitale Identität	154
4.3.1.1.3	Fokus der Rechtsarchitektur	155
4.3.1.2	Plattform Governance	156
4.3.1.2.1	Anforderungen an die Regulierung	156
4.3.1.2.2	Gewährleistung der Vielfalt	160
4.3.1.2.3	Co-Regulierung	161
4.3.1.2.4	Fokus der Rechtsarchitektur	163
4.3.2	Partei und Parlament	164
4.3.2.1	Parteireform	164
4.3.2.1.1	Formale Digitalisierung vs. echte Reform	165
4.3.2.1.2	Anpassung der Entscheidungsstrukturen	166
4.3.2.1.3	Fokus der Rechtsarchitektur	167
4.3.2.2	E-Parlament	167
4.3.2.2.1	Digitalisierung der Parlamentsverfahren	168

4.3.2.2	Neugestaltung des Parlamentswesens	170
4.3.2.3	Fokus der Rechtsarchitektur	172
4.3.3	Gesetzgebung und Politikgestaltung	173
4.3.3.1	Partizipationsverfahren	173
4.3.3.1.1	Verschiedene Beteiligungsphasen	173
4.3.3.1.2	Gewährleistung von Prozessen und Ergebnissen	176
4.3.3.1.3	Fokus der Rechtsarchitektur	177
4.3.3.2	Datengetriebene Entscheidungsfindung	178
4.3.3.2.1	Schutz vor dem Missbrauch	179
4.3.3.2.2	Optimierung demokratischer Entscheidungen	180
4.3.3.2.3	Fokus der Rechtsarchitektur	181
4.4	Zusammenfassung	181
5	Fazit	183
	Literaturverzeichnis	191