

Auf einen Blick

1	Einführung: Wer, wann, womit beginnen?	9
2	Aller Anfang ist leicht	13
3	Lernspiele lernen	31
4	Coole Showeffekte	51
5	Alle mögen Krach (ausgenommen deine Eltern, hihi)	65
6	Ein richtiges Spielprojekt	77
7	Und jetzt: Code!	89
8	Kein Game ohne Geschichte	137
9	Viel los im Raumschiff	149
10	Zurück in der Zeit	161
11	Geheimnisvolle Gegenstände	173
12	Mysteriöse Alien-Klänge	197
13	Die dritte Dimension	215
14	Hindernishüpfen	237
15	Level-up für den Parcours	267

Inhalt

Kapitel 1 – Einführung: Wer, wann, womit beginnen? 9

Keine lange Vorrede 9

Was solltest du schon können? 11

Kapitel 2 – Aller Anfang ist leicht 13

Loslegen mit Scratch 13

Dein erstes Scratch-Spiel 16

Figuren auf die Bühne! 20

99 Luftballons 26

Kapitel 3 – Lernspiele lernen 31

Das Spiel, das alle Eltern lieben 31

Die Aufgabe 32

Die Lösungen 37

Richtig oder falsch? 43

Das war leider falsch 46

Kapitel 4 – Coole Showeffekte 51

Konfetti! 51

Heimspiel 56

Kostümwechsel 59

Kapitel 5 – Alle mögen Krach (ausgenommen deine Eltern, hihi) 65

Der gute Ton 65

Trommelwirbel 69

Kapitel 6 – Ein richtiges Spielprojekt	77
Was macht ein gutes Spiel aus?	77
Auto lenken ohne Führerschein	78
 Kapitel 7 – Und jetzt: Code!	 89
Raketenstart mit Godot	89
Asteroiden	110
Gefährlicher Weltraum	118
Ende und Anfang	126
 Kapitel 8 – Kein Game ohne Geschichte	 137
Es war einmal	137
Schauspieler und Kulissen	138
Bis zur Wand, aber nicht weiter	142
 Kapitel 9 – Viel los im Raumschiff	 149
Hungrige Aliens	149
Aliens in Bewegung	154
Hitpoints, zu viel Schaden und zurück ins Hauptmenü	155
 Kapitel 10 – Zurück in der Zeit	 161
Spielstände speichern	161
Das Hauptmenü	166
Voller Bildschirm	168
Dein Spiel für alle	170

Kapitel 11 – Geheimnisvolle Gegenstände 173

Fluchtkapselpuzzle	173
Unfaire Spielverlängerung: Medipacks	181
Aktivieren!	186
Mehr Energie!	188
Tarnumhang	191
Der Weltraum ist voller Geheimnisse	193

Kapitel 12 – Mysteriöse Alien-Klänge 197

Soundeffekte	197
Musik macht das Unsichtbare hörbar	205
Brabbeln und Plaudern	207
Licht und Schatten	209
Effekte mit Shadern	210

Kapitel 13 – Die dritte Dimension 215

Eine 3D-Welt	215
Der Kameramann	224
Spaziergang im Wald	230

Kapitel 14 – Hindernishüpfen 237

Der Parcours	237
Das Level-Bauwerk	245
Schwerkraft und andere Unannehmlichkeiten	250
Die Stoppuhr-Story	252
In die dritte Person	260

Kapitel 15 – Level-up für den Parcours 267

Mehr Drama 267

Mehr Power 269

Mehr Sound und Effekte 271

Mehr Spaß zu zweit 277

Stichwortverzeichnis 283