

Einführung	04	Wieviel Ernst verkraftet ein Spiel und wie viel Spiel verkraftet das ernste Thema Raubkunst?
Die Spiel-Idee	08	Das Raubkunst-Spiel
Die Spiel-Macher	10	Wir spielen!
Der Spiel-Verlauf	12	Die Ausstellung „Franken wird Kolonie“
	14	Was beim Spielen auf dem Spiel steht
	18	Über die Franken im Allgemeinen
	20	Kleidung der Franken
	22	Zugehörigkeit zu Franken
	24	Der Franke und sein Nürnberger Spielzeug
	28	Recht in Franken
	34	Der Franke und der Friede
	38	Fränkische Politik
	40	Glück in Franken
	42	Fränkischer Glaube
	44	Die Unsichtbaren Frankens
Die Spiel-Regeln	46	Wir ändern willkürlich die Regeln
Die Spiel-Kritik	48	Vom Spiel zurück zum Ernst
Literatur	58	