

Einführung	04	___	Wieviel Ernst verkraftet ein Spiel und wie viel Spiel verkraftet das ernste Thema Raubkunst?
Die Spiel-Idee	08	___	Das Raubkunst-Spiel
Die Spiel-Macher	10	___	Wir spielen!
Der Spiel-Verlauf	12	___	Die Ausstellung „Franken wird Kolonie“
	14	___	Was beim Spielen auf dem Spiel steht
	18	___	Über die Franken im Allgemeinen
	20	___	Kleidung der Franken
	22	___	Zugehörigkeit zu Franken
	24	___	Der Franke und sein Nürnberger Spielzeug
	28	___	Recht in Franken
	34	___	Der Franke und der Friede
	38	___	Fränkische Politik
	40	___	Glück in Franken
	42	___	Fränkischer Glaube
	44	___	Die Unsichtbaren Frankens
Die Spiel-Regeln	46	___	Wir ändern willkürlich die Regeln
Die Spiel-Kritik	48	___	Vom Spiel zurück zum Ernst
Literatur	58		