

Inhaltsverzeichnis

- 1. Einführung in Vectorworks 1**
 - 1.1 Vectorworks-Programmoberfläche 1**
 - 1.1.1 Vectorworks Dokument-/Zeichnungsstruktur 4
 - 1.1.2 Einrichten eines Dokuments 5
 - 1.1.3 Vorgabedokument 5
 - 1.1.4 Plangröße 6
 - 1.1.5 Neues Dokument öffnen 8
 - 1.1.6 Automatisches Speichern 9
 - 1.1.7 Multifunktionsleiste 11
 - 1.1.8 Bezugsebene Ansicht 12
 - 1.1.9 Aktuelle Ansicht 13
 - 1.1.10 Gesicherte Darstellung 13
 - 1.1.11 Arbeitsebenenmodi 14
 - 1. Ausrichtung Konstruktionsebene 15
 - 2. Auto-Arbeitsebene 16
 - 3. Arbeitsebene 16
 - 1.1.12 ZOOMEN 19
 - 1.1.13 Plan rotieren 21
 - 1.1.14 Aktuelle Projektionsart 23
 - 1.1.15 Darstellungsarten..... 25
 - 1.1.16 Mausfunktionen 26
 - 1.1.17 Tastenkürzel 27
 - 1.1.18 Weitere Zeichenhilfe in der Methodenzeile 29
 - 1.1.19 Mehrere Ansichtsfenster 29
 - 1.1.20 Smart Options 31
 - 1.1.21 Schnellsuche 33
 - 1.1.22 Ablösbaren Registerkarten 35
 - 1.1.23 Vectorworks-Hilfe 36
 - 1.1.24 Vectorworks-Direkthilfe 38
 - 1.2 Vectorworks starten 39**
 - 1.2.1 Startbildschirm 39
 - 1.2.2 Vectorworks-Programmoberfläche 41
 - 1.2.3 Anordnen von Paletten 43
 - 1.2.4 Inhalt der Favoriten-Palette anpassen 45
 - 1.2.5 Kopie der Arbeitsumgebung sichern 50
 - 1.2.6 Unterwerkzeuge 51
 - 1.2.7 Anzeigeart der Werkzeuge in der Werkzeugpalette 51
 - 1.2.8 Ansicht der Multifunktionsleiste anpassen 52
 - 1.2.9 Zeigerfang-Set in der Statusleiste anzeigen 53

2.	Erste Schritte in der 2D-Konstruktion	54
2.1	Vectorworks starten	54
2.2	Linie	59
	1. Linie zwischen zwei Punkten zeichnen	61
	2. Linie mit Hilfe der Objektmaßanzeige zeichnen	62
	3. Linie über das Dialogfenster anlegen	63
2.2.1	Attribute zuweisen	67
	1. Linienart-gestrichelt und gepunktet	67
	2. Farbe und Stiftstärke der Linie L-3` ändern	70
	3. Komplexe Linienart-Linie Gras abstrakt	72
	4. Linienendzeichen (Pfeile)	73
2.3	Rechteck, Kreis und Polylinie	78
2.3.1	Rechtecke	79
	1. Rechteck gezeichnet mittels der Methode – Definiert durch Diagonale	82
	2. Rechteck gezeichnet mittels der Methode – Definiert durch Mittelpunkt	82
	3. Rechteck gezeichnet mittels der Methode – Definiert durch Seitenmitte	86
2.3.2	Kreise	89
	1. Kreis gezeichnet mittels der Methode – Definiert durch Mittelpunkt und Radius	89
	2. Kreis gezeichnet mittels der Methode – Definiert durch Durchmesser	93
	3. Kreis gezeichnet mittels der Methode – Definiert durch Sehne und einen Punkt auf dem Kreisbogen	100
2.3.3	Kreisbogen	101
2.4	2D-Objekte duplizieren und verteilen	103
2.4.1	Der Lattenzaun	104
	1. Vertikales Holzbrett	106
	2. Horizontales Holzbrett	108
	3. Verrunden des Lattenkopfes	112
2.4.2	Polylinie	116
	1. Duplizieren von Quadraten entlang einer Polylinie	116
	2. Bézierkurve	117
2.5	Objekte duplizieren und anordnen	120
2.5.1	Fassade mit gleichmäßiger Fensteranordnung	120
	1. Fassadenwand	122
	2. Fenster	123
	3. Rahmen und Glas	123
	4. Fenster duplizieren und anordnen	129
	5. Fenster umformen	131

3.	Formen und Farben	136
3.1	Neues Dokument anlegen	138
	1. Maßstabs festlegen	138
	2. Einheit und Dezimalstellen einstellen	139
	3. Plangröße einstellen	140
	4. Neue Ebene und Klasse erstellen	141
	5. Rechtecke	144
	6. Bilderrahmen	145
3.2	Rechteck 1	151
3.3	Rechteck 2	153
	1. Fangmodus - An Teilstück ausrichten	153
	2 Teilwinkel	155
3.4	Rechteck 3	161
3.5	Rechteck 4	163
3.6	Rechteck 5	166
	1. Regelmäßiges Vieleck	166
3.7	Rechteck 6	170
3.8	Zusatzaufgaben	175
3.8.1	Farbverlauf bearbeiten	175
	1. Farbverlauf bearbeiten	180
	2. Neue Farbe, neuen Farbreger hinzufügen	181
	3. Farbverlauf zuweisen	183
3.8.2	Individuelle Linienart anlegen	185
	1. Linenmuster zeichnen	186
	2. Ordner für Linienarten	189
	3. Positionieren von Wiederholungselementen	193
	4. Linenart zuweisen	194
3.8.3	Individuelle Schraffur erstellen	196
	1. Ordner für Schraffuren	196
	2. Schichten	198
	3. Schraffur zuweisen	203
	4. Schraffur bearbeiten	204
3.8.4	Individuelles Mosaik erstellen	204
	1. Ordner für Mosaike	205
	2. Mosaikmuster zeichnen	208
	3. Positionieren von Wiederholungselementen	211
	4. Mosaik zuweisen	214
	5. Mosaik bearbeiten	215
3.9	Gesamtergebnis	217

4.	Vitrine	218
4.1	Neues Dokument anlegen	220
	1. Eigenen Bemaßungsstandard erstellen	220
	2. Bearbeiten von Klassen	225
4.2	Vitrine - Korpus	226
	1. Linke Seite der Vitrine	226
	2. Oberboden	228
	3. Rechte Seite der Vitrine	229
	4. Unterboden	230
	5. Mittelböden	231
	6. Oberboden bearbeiten	234
4.3	Vitrine – Türen	242
4.3.1	Linke Tür	242
4.3.2	Rechte Tür	244
4.4	Klassenstile zuweisen	245
4.4.1	Klasse der Tür wechseln	245
4.4.2	Klassendarstellung	247
4.4.3	Klasse - Status „Zeigen, ausrichten und bearbeiten“	250
4.5	Bemaßung	251
4.6	Projektpräsentation	254
4.6.1	Layoutebene, Ansichtsbereich anlegen	255
	1. Plangröße ändern	257
4.6.2	Ansichtsbereich bearbeiten	259
	1. Begrenzung bearbeiten	262
	2. Ergänzungen bearbeiten	263
	3. Text	263
4.7	Plankopf einfügen	265
5.	Dekorative Gegenstände	267
5.1	Bücher	269
5.1.1	Büchergruppe	269
	1. Symbol anlegen	271
5.1.2	Abgestufte Büchergruppe	275
5.1.3	Bücherstapel	277
	1. Symbol ersetzen	281
5.1.4	Geneigte Büchergruppe	283
	1. Symbol bearbeiten	284
	2. Symbol ersetzen	288
	3. Symbol bearbeiten	290
5.2	Fotorahmen mit Bild	293

5.3	Blumenvase	296
5.3.1	Vase	297
5.3.2	Blume	299
5.4	Tischlampe	303
5.4.1	DWG-Datei herunterladen	304
5.4.2	DWG-Datei importieren	306
5.5	Gezeichnete Objekte verteilen	317
5.5.1	Symbole verschieben	318
5.6	Layoutebene bearbeiten	322
6.	Erste Schritte in der 3D-Konstruktion	326
6.1	Neues Dokument anlegen	327
6.2	Gartenhaus	329
6.2.1	Korpus	331
	1. Außenvolumen	331
	2. Innenvolumen	333
6.2.2	Tür	336
	1. Türöffnung	336
	1. Türblatt	339
6.2.3	Dach	341
6.2.4	Abschrägen der Wände	342
	1. Rechte Wand	342
	2. Linke Wand	346
6.2.5	Dachfläche	349
6.2.6	Flächen abschrägen	354
	1. Linke Dachseite abschrägen	355
	2. Rechte Dachseite abschrägen	356
6.3	Gartentisch	358
6.3.1	Tischplatte, Verjüngungskörper	359
6.3.2	Tischbein, Schichtkörper	360
6.3.3	Vase	363
	1. Schichtkörper	364
	2. Hohlkörper	366
6.3.4	Schale	367
	1. Rotationskörper	372
6.4	Kinderzelt	373
	1. Zeltboden	374
	2. Schnittform des Zeltes	375
6.4.1	NURBS-Kurve	377
6.4.2	Kurvenverbindung anlegen	379
6.4.3	Textur	382
6.4.4	Darstellungsart - Renderworks	384

7.	Turm	386
7.1	Neues Dokument anlegen	389
7.2	Turmschaft und Sockel des Turmes	392
7.2.1	Eingangstor	395
7.2.2	Fenster	398
7.3	Oberer Teil des Turmschaftes	402
7.4	Turmspitze	405
7.5	Turmkranz	407
7.5.1	Zahnschnittfries (oben)	409
7.5.2	Zahnschnittfries (unten)	417
7.6	Umformen der Fenster	425
7.7	Mehrfenstertechnik	428
7.8	Fensterumrandung	429
7.8.1	Fensterfries, Pfadkörper	433
7.9	Schnittbox	436
7.10	Texturen zuweisen	438
7.11	Darstellungsart – Renderworks Eigen	444
	Literaturverzeichnis	447
	Stichwortverzeichnis	448