

Inhalt

Einführung

Leona Sprotte-Huber

7

I Kooperation

Rollenspiele: nationale und internationale Klimaverhandlungen erlebbar machen

Zusammenhänge verstehen, Interessenskonflikte moderieren und Lösungen gestalten

Maria Kotzias und Marc Frick

14

Deeper Learning

Eine kooperative Projektmethode zur Förderung der Future-Skills

Leona Sprotte-Huber

32

II Kreativität

Die »Neue Zukunftswerkstatt«

Trends erkennen – Visionen entwerfen – gemeinsam Zukunft gestalten

Olaf-Axel Burow

46

Design Thinking

Mehr als nur Kreativität

Gepa Häusslein

63

Digitales Brainstorming

Manuel Mayer

72

Scrum4Schools

Agiles Arbeiten im Klassenzimmer einführen

Laura Vollmann-Popovic und Wafaa Yalcin

85

III Kritisches Denken

Fallstudien und deren Beitrag zur Förderung zukunftsrelevanter Kompetenzen

Theoretische Grundlagen und unterrichtspraktische Umsetzung

Jana Krüger 100

Forschendes Lernen

Britta Klopsch 112

Experimentieren im interdisziplinären Projekt

Konstruktion eines optischen Neutralisationsapparates

Raoul Landt 123

IV Kommunikation

Mystery

»Das globale Huhn«

Annika Herzog 136

Storytelling

Mit kommunikativen Geschichten das Lernen nachhaltig bereichern

Maren Müller 145

Die Autorinnen und Autoren

157

Danksagung

159