

INHALTSVERZEICHNIS

VORWORT	4
SPIELERISCHE IDEEN	5
Bibelquiz: Wer wird Bibelchampion? (Kl. 5)	5
Quartett: Leben und Umwelt zur Zeit Jesu (Kl. 5)	12
Brettspiel: Christen, Juden und Muslime (Kl. 6)	18
Legespiele: Heilige, Vorbilder im Glauben (Kl. 7)	24
DIGITALE ANSÄTZE	34
Digitaler Escape Room: Befreie Paulus und Silas! (Kl. 6)	34
Hybride Rätselsammlung: Beten – Sprechen mit Gott (Kl. 6)	36
PDF-Logbuch: Kirchenexpedition (Kl. 7)	44
PRODUKTORIENTIERTE METHODEN	47
Fächerbuch: Geschichten von Abraham und Sara (Kl. 5)	47
Minibuch: Gott, wer bist du? (Kl. 5)	54
Puzzle: Das Kirchenjahr und seine Feste (Kl. 6)	58
Lapbook: Wundererzählungen früher und heute (Kl. 7)	66